

Regolamento Pre-O Sprint

Svolgimento.

Sulla mappa sono indicati i punti a cui corrispondono sul terreno altrettante lanterne posizionate nel punto corretto o no; sul cartellino, in corrispondenza del numero della lanterna, va punzonata la casella A se sul punto corretto è posizionata una lanterna oppure la casella Z se sul punto corretto non vi è alcuna lanterna. In quest'ultimo caso nessuna lanterna visibile potrà essere a distanza inferiore ai 4 metri dal punto indicato dal cerchio o 8 metri se punti molto distanti. Attenzione: dal punto di vista si possono vedere anche più lanterne.

Tempo massimo.

Sulla mappa è indicato il tempo massimo di gara, se si supera verrà assegnato 1 punto di penalità ogni minuto o frazione.

Classifica.

La classifica sarà stilata sulla base delle risposte esatte (detratte le eventuali penalità) in ordine decrescente, a parità di punti si terrà conto del minor tempo di gara.

Per gli atleti paralimpici è previsto un fattore correttivo del tempo di gara: per coloro che usano una carrozzina manuale il tempo impiegato sarà moltiplicato per 0,80, per coloro che usano una carrozzina elettrica e per gli altri atleti paralimpici il tempo impiegato sarà moltiplicato per 0,90.