

4-7 OTTOBRE



TROFEO
CONI
2026

PUGLIA

COMITATO ORGANIZZATORE



PARTNER ISTITUZIONALI



PARTNER



COMUNICATO GARA N.2

Lunedì 5 ottobre 2026– Gara a staffetta

Ritrovo: Ginosa (TA) presso Piazza 4 Novembre.

Chiusura arena: ore 9:30. Dopo le 9:30 gli atleti non potranno uscire dall'arena di gara.

Dimostrazione lancio e cambio: ore 9:45

Lancio prime frazioniste MW12: ore 10:00

Lancio prime frazioniste MW14: ore 10:05

Lancio secondi frazionisti senza cambio: ore 11:00





COMITATO ORGANIZZATORE



PARTNER ISTITUZIONALI



PARTNER



MAPPA

Ginosa centro storico, scala 1: 3.000, revisione settembre 2026.

PETTORALE

Il pettorale deve essere indossato in maniera visibile sul petto. I concorrenti senza pettorale non potranno prendere il via. È vietato coprire / tagliare parti del pettorale. Il pettorale indica il numero della staffetta seguito dal numero della frazione.

PROCEDURA DI PARTENZA

I concorrenti prima del via puliranno le proprie SI-card e le controlleranno usando le stazioni SI "clear" e "check". Queste stazioni sono disposte prima dell'entrata della zona del lancio (1° frazionista) o del cambio (2° frazionista).

- 1° frazionista: dopo aver effettuato clear e check entrerà nella zona del lancio ed andrà direttamente sulla propria mappa disposta a terra;
- 2° frazionista: dopo aver visto transitare il proprio compagno di staffetta al punto spettacolo deve effettuare clear e check. Prima di entrare nel recinto della zona cambio prenderà la mappa corrispondente al proprio pettorale.

I giudici di gara indicheranno all'atleta la mappa da ritirare.

La mappa si presenta chiusa da un elastico. Egli dovrà attendere che il compagno di staffetta compaia all'ultimo punto e si porterà in prossimità della zona cambio, cambio che avverrà con il tocco da parte del compagno.

Per i secondi frazionisti che non hanno ricevuto il cambio: partenza in massa alle ore 11:00.

DESCRIZIONI DEI PUNTI

La descrizione dei punti è stampata solo sulla mappa di gara ed è di tipo testuale.

NOTE TECNICHE

La mappa è stampata su carta in formato A4. Scala 1:3000 con equidistanza 2,5 m.

Caratteristiche percorsi:

Categoria	Frazione	Lunghezza (m)	Lanterne
MW-12	2	1700	15
MW-14	2	1900	16



COMITATO ORGANIZZATORE



PARTNER ISTITUZIONALI



PARTNER



Si informa che il tracciato si snoda interamente all'interno del centro storico, un'area caratterizzata da una mappa suggestiva e tecnicamente interessante. Il percorso presenta frequenti variazioni di pendenza, continui dislivelli e numerosi tratti con scalinate storiche. Si raccomanda ai partecipanti la massima attenzione nella gestione dello sforzo e nella scelta delle calzature, prestando particolare cautela nei cambi di ritmo e nei passaggi su gradini.

Si ricorda che il borgo è caratterizzato da traffico veicolare limitato, si raccomanda tuttavia di prestare attenzione nell'attraversamento delle strade.

PUNTO SPETTACOLO

La lanterna con codice 44 fungerà da Punto Spettacolo. Una volta transitati per il punto spettacolo, gli atleti avranno ancora più di 2 minuti di gara.

RESPONSABILITA' DEI CONCORRENTI

Essere presente alla partenza all'orario della propria partenza (per i primi frazionisti) o al momento del cambio (per i secondi frazionisti); sincerarsi che il numero di SI Card sia quella consegnata all'atto dell'accredito; pulire la memoria della propria SI-card, con il successivo controllo (check) e prendere la mappa corretta. Dopo aver preso la mappa il concorrente dovrà controllare che il pettorale stampato su di essa sia uguale al proprio.

CRONOMETRAGGIO

Verrà utilizzato il cronometraggio con il sistema SI-card. Si potrà punzonare solo in modalità standard (inserendo la SI-card nel foro della stazione SPORTident), mentre la modalità AIR+ è disattivata. Le SI-card saranno fornite dall'organizzazione e consegnate nel briefing di domenica sera.

Se la stazione SPORTident non funzionasse (per esempio mancata emissione segnale acustico o visivo) il concorrente dovrà punzonare la propria mappa con la punzonatrice manuale e mostrare all'arrivo tale punzonatura.

Il tempo di arrivo verrà preso dalla stazione SPORTident per tutti i concorrenti. Per l'ultima frazione se più concorrenti arriveranno sulla linea di arrivo insieme il giudice di gara deciderà l'ordine di arrivo (vale la linea di arrivo non il tempo della punzonatura).

PROCEDURE DI ARRIVO

Tutti i concorrenti, dopo aver punzonato la stazione di "FINISH" fermando il proprio tempo di gara, si sposteranno velocemente per mantenere libera la linea di arrivo per gli atleti che staranno sopraggiungendo. I concorrenti, dopo aver depositato la carta di gara nella busta della propria regione, dovranno recarsi presso la postazione di scarico dei dati delle SI-card e poi dovranno procedere verso l'uscita.



COMITATO ORGANIZZATORE



PARTNER ISTITUZIONALI



CLASSIFICHE

I risultati verranno pubblicati live sul sito <https://bostek.it/live/Gara.aspx?id=1615>

RITIRI

È obbligatorio per i concorrenti che non terminano la gara passare dall'arrivo e comunicare il proprio ritiro al responsabile dell'elaborazione dati.

CHIUSURA DEI PERCORSI

I percorsi chiuderanno un'ora dopo l'ultima partenza (quindi alle 12:00). Passato questo tempo limite, i punti di controllo verranno rimossi dagli organizzatori e i concorrenti che stanno per finire il percorso dovranno andare direttamente alla stazione di lettura delle SI-card all'arrivo. I concorrenti non saranno classificati ("Fuori Tempo Massimo").