

11° Prova Tour Trevigiano 2026 PAESE – 20 Settembre 2026

COMUNICATO GARA – v1 15.09.2026

BENVENUTI

La società organizzatrice Orienteering Treviso ASD dà il benvenuto a tutti gli atleti ed accompagnatori.

La gara si svolgerà a Paese (TV)

PROGRAMMA

08.30	Ritrovo ed apertura segreteria
09:30	Prima partenza
10:30	Chiusura Iscrizioni
11:00	Ultima partenza
12:00	Premiazioni

COMITATO ORGANIZZATORE

Direttore di gara:	Roberto Borsato
Tracciatore:	Enzo Pegorer
Segreteria e dati:	Simone Celato
Partenza:	Francesco Bazan

RITROVO E SEGRETERIA

Via degli Impianti Sportivi, n. 7, 31038 Paese (TV)

45°40'42.2"N 12°09'28.0"E

Presso il ritrovo:

- Verrà allestito un percorso prova stazioni e saranno presenti dei tecnici per dare indicazioni sulla disciplina ai principianti
- Saranno presenti servizi igienici
- Non saranno presenti spogliatoi e docce
- Sarà presente un servizio bar con bevande e spuntini

ISCRIZIONI TESSERATI

Le iscrizioni vanno pagate in anticipo tramite bonifico bancario, unico per ciascuna società:

- **€5,00:** Nero, Rosso, Giallo, Bianco, Ludico Motorio Corto, Ludico Motorio Lungo

Le iscrizioni devono essere inserite nell'apposito sistema online della FISO, entro le ore

23:59 di giovedì 17 settembre 2026

A chiusura iscrizioni verranno pubblicate le liste iscritti per Società con rispettive quote, si prega di controllare la correttezza della quota prima di procedere al pagamento.

Si accetteranno iscrizioni anche il giorno della gara, entro le ore 10:30 o fino ad esaurimento delle carte di gara. Si ricorda che a seguito delle nuove direttive FISO, verrà verificato il possesso di un certificato medico in corso di validità, per gli atleti tesserati che chiedano l'iscrizione sul posto alle categorie colore.

Quote gara:

-Tutte le categorie:

(Nero, Rosso, Giallo, Bianco, Ludico Motorio Corto, Ludico Motorio Lungo): **€ 5,00**

-Noleggio SPORTident: GRATUITO (no SIAC) con obbligo di consegna di un documento di identità o di una caparra di **35,00 €** a garanzia della restituzione.

-Cartina aggiuntiva: **€ 0,50**

È consigliabile anticipare il pagamento effettuando un Bonifico Bancario a favore di:

Orienteering Treviso ASD - IBAN IT32U0890462180027000000983

Causale: Iscrizione 11^a tappa Tour Trevigiano 2026 - nome società/atleta

ISCRIZIONI NON TESSERATI

Chiunque volesse provare questa disciplina e non fosse tesserato con alcuna società affiliata FISO, potrà iscriversi ed effettuare il tesseramento giornaliero a FISO il mattino stesso della gara, al tavolo "ISCRIZIONI NON TESSERATI FISO" presso la Segreteria di gara

Quote gara:

Per categorie Ludico Motorie: **8€** per i maggiorenni, **5€** per i minorenni

Per categorie colore: **10€** per i maggiorenni, **5€** per i minorenni

Le quote sono comprensive di iscrizione gara, tesseramento giornaliero e noleggio si-card (vedi condizioni noleggio su sezione "iscrizione tesserati").

Al fine di ridurre i tempi, vi consigliamo di presentarvi con il modulo di tesseramento già compilato. scaricandolo dalla pagina relativa alla gara sul nostro sito www.orienteeing.tv.it
[LINK MODULO TESSERAMENTO](#)

N.B. Per poter gareggiare nei percorsi colore è obbligatorio presentare copia del certificato medico sportivo non agonistico o agonistico, in mancanza di questo ci si potrà iscrivere solo ai percorsi Ludico Motori.

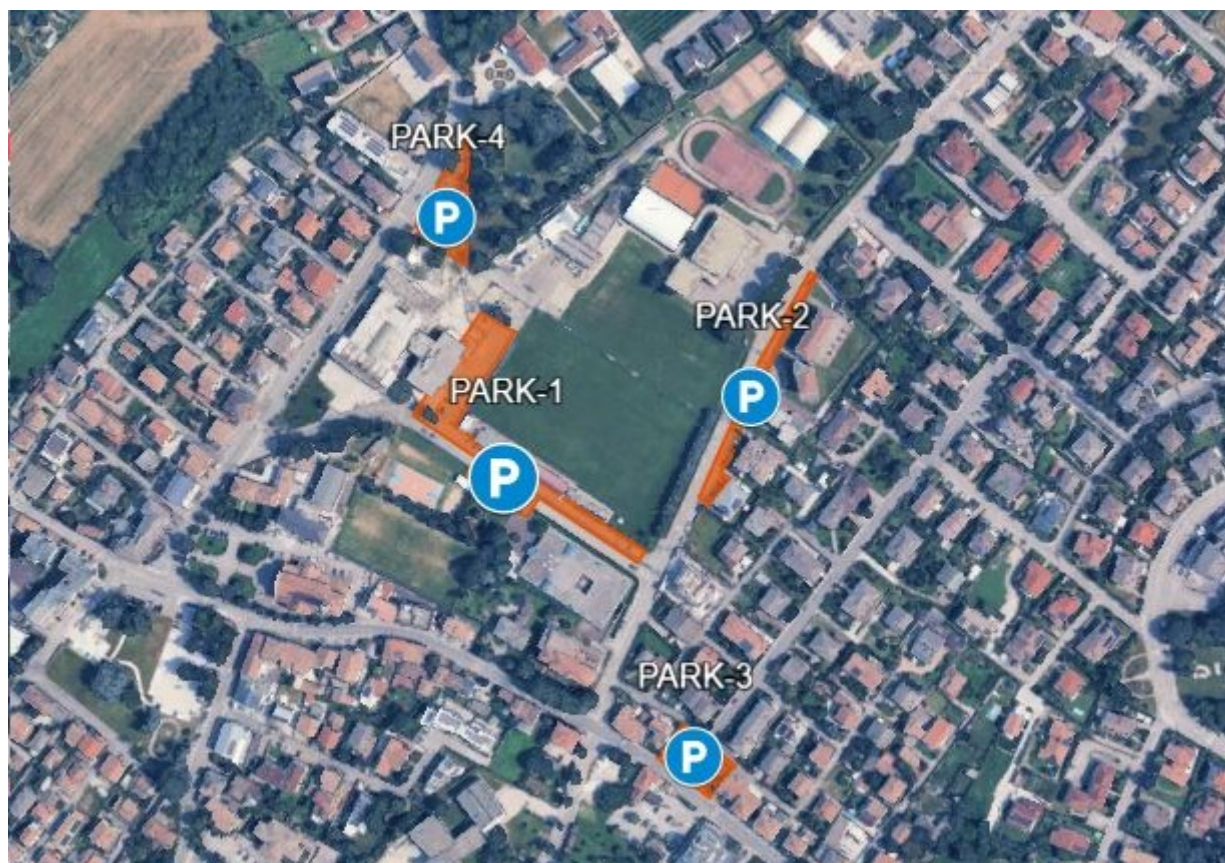
I percorsi Bianco/ Ludico Motorio Corto e Giallo / Ludico motorio Lungo sono i più semplici e adatti a bimbi ed a chi si cimenta per la prima volta con questa disciplina, i percorsi Rosso e Nero sono impegnativi e sconsigliati ad atleti non agonisti.

LIVELOX

La gara sarà disponibile su LIVELOX dalle ore 14:00

PARCHEGGI

[LINK](#)



PARK 1 (50/200 m dal ritrovo)

45°40'43.13"N 12°09'40.40"E

PARK 2 (450 m dal ritrovo)

45°41'18.4"N 12°12'31.3"E

PARK31 (450 m dal ritrovo)

45°40'41.9"N 12°09'39.5"E

PARK 4 (200 m dal ritrovo)

45°40'41.9"N 12°09'39.5"E

Chiediamo cortesemente ai concorrenti di non lasciare l'auto nei parcheggi prossimi alla chiesa, lasciando spazio alle persone che dovranno partecipare alle funzioni religiose domenicali.



MAPPA

Carta PAESE, realizzazione 2026, Simbologia ISSprOM 2019-2

- Percorsi BIANCO, GIALLO, Ludico Motorio Corto, Ludico Motorio Lungo
formato **A4** in scala 1:4000,
- Percorsi ROSSO, NERO
formato **A3** in scala 1:4000,

La mappa sarà stampata su carta blue-back

In caso di pioggia verranno messe a disposizione in partenza delle buste trasparenti

Le carte gara non verranno ritirate all'arrivo, si confida nel fair play dei concorrenti.

LUNGHEZZE TRACCIATI:

PERCORSI	LUNGHEZZE EFFETTIVE	PUNTI
Bianco / Ludico Motorio Corto:	1,40 km	13
Giallo / Ludico Motorio Lungo:	2,83 km	16
Rosso:	4,40 km	19
Nero:	5,70 km	22

I percorsi si sviluppano per la totalità in aree urbane, con attraversamento di alcuni parchi pubblici.
Si consiglia l'utilizzo di scarpe da running.

SISTEMA DI PUNZONATURA

Sarà utilizzato il sistema SPORTident con SIAC AIR+ attivo, anche per la stazione Finish.

Il codice di controllo del punto è presente solo sulle stazioni.

PARTENZA

Partenza libera con modalità punch start a circa 700 metri al punto di ritrovo (circa 10 minuti al passo).

DESCRIZIONE DEI PUNTI

La descrizione dei punti è stampata solo sulla mappa.

Testuale per il percorso BIANCO / LUDICO MOTORIO CORTO.

CLASSIFICHE

Le classifiche saranno disponibili in tempo reale su Oribos Live.

Per le categorie LUDICO MOTORIO non verrà stilata la classifica.

RISTORO

Sarà presente un ristoro all'arrivo, è gradito bicchiere/borraccia personale.

PREMIAZIONI

Si svolgeranno nei pressi del Ritrovo, indicativamente alle ore 12.00.

Saranno premiati i primi 3 uomini e le prime 3 donne di ogni percorso. Per i percorsi BIANCO e GIALLO saranno premiati i minori fino ai 16 anni compresi. Saranno inoltre premiati tutti i minori di 10 anni (compresi) indipendentemente dal percorso, compreso i LUDICO MOTORI.

PROTOCOLLO DI SICUREZZA

L'Assistenza Sanitaria è gestita dalla Croce Verde Montebelluna, che sarà presente con una ambulanza e operatori posizionata in zona Ritrovo / Segreteria.
In caso di necessità, allertare direttamente il personale della ambulanza o i volontari della organizzazione. (n° telefono 347 8943371)

A seguire le **indicazioni che tutti gli atleti sono tenuti a rispettare**:

Comportamento generale:

- Rispettare il codice stradale, in particolare l'utilizzo dei marciapiedi e delle strisce pedonali
- Rispettare i pedoni, i residenti e le attività commerciali.
- Prestare attenzione a scalini, pavimentazioni irregolari e curve cieche.
- Rallentare in zone affollate.
- Attraversare le strade solo nei punti indicati e con prudenza.
- Seguire le indicazioni dei volontari.

Durante la gara sono previsti attraversamenti di strade aperte al traffico veicolare, che NON verrà sospeso in occasione della manifestazione. Si raccomanda pertanto di prestare la massima attenzione e di rispettare sempre le norme imposte dal codice stradale. Alcuni incroci saranno presidiati da parte di alcuni volontari al fine di garantire la sicurezza degli atleti. Si sottolinea che tali volontari non potranno comunque bloccare il traffico veicolare, si raccomanda quindi ai concorrenti, di prestare massima attenzione in tali punti come in qualsiasi altro attraversamento pedonale. Tali attraversamenti saranno indicati con la combinazione dei simboli 710.100 crossing point e 709.0 out of bounds area. Si raccomanda, ove presenti, di correre sui marciapiedi. La parte di strada interdetta sarà indicata in mappa con il simbolo 709.0 out of bounds area.

Sicurezza personale:

- Fermarsi in caso di infortunio proprio, con altri o altrui.
- Segnalare immediatamente emergenze ai volontari.
- Evitare comportamenti rischiosi.

Ambiente e rispetto del luogo:

- Non abbandonare rifiuti.
- Non entrare in proprietà private.
- Rispettare il patrimonio storico e architettonico.



BUON DIVERTIMENTO A TUTTI!

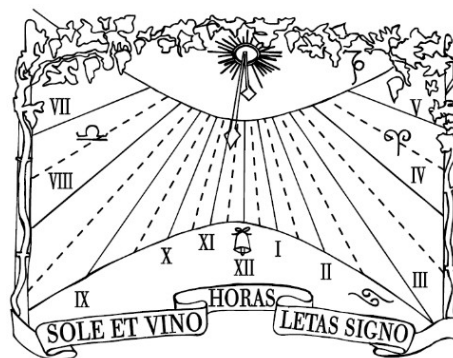


Con il patrocinio
Del Comune di Paese

RINGRAZIAMENTI

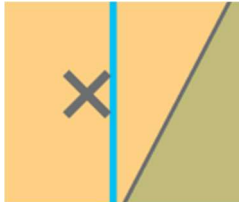
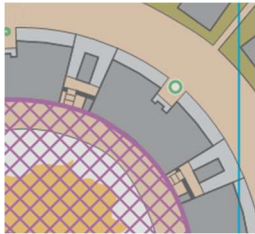
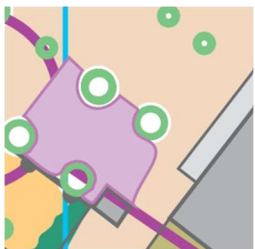
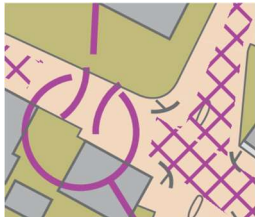
Si ringraziano per il sostegno all'iniziativa:

La Azienda Agricola Casa Angelo, BCC Prealpi San Biagio, NOI Oratorio Paese



Casa Angelo

NOTE DI GARA

Riscaldamento Per il riscaldamento gli atleti potranno utilizzare gli spazi antecedenti alla partenza	
Simbologia Oggetti particolari come: -giochi parchi pubblici -tavoli/panchine -porte da calcio Rappresentati con simbolo 531 Oggetto artificiale evidente – X	
Zone interdette Sono presenti in carta alcune aree, lavori in corso/cantieri edili/zone proibite/strade non percorribili. Rimangono comunque utilizzabili tutti i marciapiedi. Rappresentati con simbolo 709 Area proibita al transito	
Zone interdette temporaneamente Sono presenti in carta svariate area con plateatici interessati dalla gara. Rappresentati con simbolo 714 Costruzione temporanea o area chiusa	
Nei percorsi Bianco, Giallo, Ludico e Ludico Lungo le strade principali, dove il traffico veicolare può essere maggiore, è stato utilizzato un simbolo di divieto (retinatura rossa) (simbolo 709 Area vietata) che significa che non possono essere attraversate, se non nei passaggi obbligati, cioè sulle strisce pedonali, in mappa rappresentati con il simbolo)(710.2 Tratto di attraversamento obbligatorio. Lungo queste strade si possono comunque utilizzare i marciapiedi. Nei percorsi Rosso e Nero le strade principali non sono state evidenziate con il divieto di passaggio. Si invitano comunque gli atleti ad utilizzare i passaggi pedonali, opportunamente mappati, e a prestare particolare attenzione negli attraversamenti. Anche nei percorsi Rosso e Nero sono comunque presenti dei passaggi obbligati (710.2)	
Punzonature Ricordiamo, che in caso di malfunzionamento di una stazione si dovrà punzonare manualmente negli appositi spazi. Eventuali reclami verranno analizzati dalla segreteria a fine gara.	