



5ª prova Tour Trevigiano 2026

Quero (BL)



22-03-2026

L'**Orienteering Tarzo A.S.D.** e la **Pro Loco** di **Quero** vi danno il benvenuto alla 5ª prova del *Tour Trevigiano di Corsa Orientamento 2026*.

Ritrovo e segreteria: gli impianti sportivi in Via Spalò, Quero (BL); parcheggi disponibili; coordinate ritrovo e parcheggi: [45°55'08.9\"N 11°56'07.3\"E](https://www.google.com/maps/place/45°55'08.9\). La segreteria è aperta dalle ore 8:30. Nei pressi del ritrovo sono disponibili servizi igienici e spogliatoi.

Iscrizioni: è possibile iscriversi in segreteria anche il giorno della gara dalle ore 8:30 alle 10:30 (o fino ad esaurimento cartine). Iscrizioni aperte sul sito FISO fino alle ore 23:59 del giorno 20/03/2026. Quota di iscrizione: 5,00€

I pagamenti dovranno pervenire via bonifico a:

Orienteering Tarzo a.s.d.

Indirizzo: Via Cesare Battisti, 12 - 31020 Tarzo (TV)

IBAN: IT18L0890462131008000008533

BIC/SWIFT: CCRTIT2TPRE

Gara: classica a sequenza obbligata con partenze libere dalle ore 9:30 alle 11:00. La partenza dista circa 700 metri dal ritrovo (10 minuti al passo).

Mappa di gara nuova (realizzazione 2026) con simbologia ISSprOM 2019-2, scala 1:4000 per percorsi NERO, ROSSO, GIALLO (formato 25x35), scala 1:3000 per percorsi BIANCO e Ludico Motorio (formato A4). In caso di pioggia saranno disponibili le buste trasparenti in partenza.

Lunghezze definitive dei percorsi (in linea d'aria):

Nero (difficile): 3,9 km + 170m dislivello (29 punti)

Rosso (medio difficile): 3,3 km + 120m dislivello (28 punti)

Giallo (medio facile): 2,2 km + 70m dislivello (21 punti)

Bianco (facile): 1,3 km + 20m dislivello (16 punti)

Ludico motorio (facile): 1,1 km + 15m dislivello (14 punti)

Sistema di punzonatura elettronica Sportident: sarà attivo il sistema SIAC-Air+ anche per la stazione del Finish; sarà possibile utilizzare anche il sistema di punzonatura classica.

La descrizione punti è stampata solo sulla mappa di gara.

Terreno di gara: 70% bosco e prati, 30% terreno urbano (percorsi Nero e Rosso)

30% bosco e prati, 70% terreno urbano (percorso Giallo)

100% terreno urbano (percorsi Bianco e Ludico Motorio)

Per i percorsi Nero e Rosso si consigliano scarpe tassellate per la corsa in bosco; presenza di tratti con pendenze rilevanti.

La zona di gara non è interessata da intenso traffico veicolare, si prega in ogni caso di rispettare il codice della strada. È obbligatorio attraversare la strada principale solo negli attraversamenti presidiati e rappresentati in carta con il simbolo di passaggio obbligato. È assolutamente vietato attraversare le proprietà private segnalate in carta e alcuni terreni coltivati già lavorati.

Arrivo e classifiche: l'arrivo si trova a circa 300 metri del ritrovo; seguire le fettucce per tornare al ritrovo. Le carte di gara non verranno ritirate all'arrivo, si auspica nel fair play dei concorrenti. Si ricorda agli atleti di scaricare la propria Si-Card presso la segreteria o di comunicare eventuali ritiri. Le classifiche saranno disponibili sul sito www.liveresults.it. Su Livelox potrete caricare e rivedere le vostre tracce dalle ore 12:00.

Ristoro e premiazioni: presso il ritrovo sarà disponibile il ristoro per gli atleti al termine della gara; le premiazioni verranno effettuate alle ore 12:00 circa. Verranno premiati tutti i partecipanti al di sotto dei 10 anni e i primi 3 delle categorie NERO e ROSSO (maschile e femminile); per le categorie GIALLO e BIANCO verranno premiati i migliori 3 Under 16 (maschile e femminile). Verranno premiati anche i ragazzi e le ragazze nei percorsi scuole (lungo e corto). Dopo la gara ci sarà il "Pasta Party" organizzato dalla Proloco di Quero. Info e prenotazioni entro le ore 11:00 in segreteria.



Note: l'organizzazione declina ogni responsabilità per danni a cose o persone avvenuti prima, durante e dopo la manifestazione. Per quanto non riportato in questo comunicato, si fa riferimento al regolamento federale in vigore.

Un ringraziamento speciale ai nostri sponsor che ci sostengono:



L.A.C.C.A

HARTEC S.R.L.
stampaggio materie plastiche dal 1995