



COMUNICATO GARA NR. 1
4° PROVA INVERNO VENEZIANO 22 FEBBRAIO 2026-PROTOGRUARO
1° Prova Campionato Regionale CSI Veneto

L'Orienteering Laguna Nord Venezia e la Città di Portogruaro vi danno il benvenuto e vi augurano di trascorrere una felice giornata di sport all'aria aperta.

Programma

8:45: Apertura segreteria presso la **palestra dell'I. C. "G. Pascoli"** di via Valle, 15, Portogruaro.

10.00: Prima partenza.

12:30 (circa): Premiazioni e chiusura della manifestazione.

Ritrovo: dalle ore 8.45, presso la palestra dell'Istituto Comprensivo "G. Pascoli" di via Valle 15, Portogruaro. (Posizione)

I parcheggi a disposizione sono i seguenti (non sono riservati alla manifestazione):

Park 1: Parcheggio lungo via Giorgio Ambrosoli (200-500mt. dal ritrovo): (Posizione)

Park :2 Piazza Castello (800 mt. dal ritrovo): (Posizione)

Apertura segreteria di gara dalle **8:45 alle 12:30**.

Presso la palestra sono disponibili **spogliatoi con servizi igienici e docce**.

Iscrizioni: L'iscrizione alla gara è aperta a tutti gli atleti tesserati FISO e CSI per l'anno 2026. Le iscrizioni devono essere effettuate dalle società tramite le rispettive pagine riservate entro **giovedì 19 febbraio 2026**.

Chi desidera provare la disciplina e non è tesserato con alcuna società affiliata FISO o CSI può iscriversi richiedendo il **tesseramento giornaliero FISO (tessera day)** tramite e-mail alla società organizzatrice: **orilagunanordvenezias@gmail.com** oppure domenica mattina presso la Segreteria. Il modulo necessario per l'attivazione della tessera day è scaricabile dalla pagina online della gara sul sito FISO.

In conformità alle normative vigenti, per partecipare ai **percorsi colore** è obbligatorio presentare **copia del certificato medico sportivo** (agonistico o non agonistico). In assenza del certificato sarà possibile iscriversi esclusivamente ai **percorsi Ludico-Motori**.

Il **percorso Bianco/Ludico Motorio** è il più semplice ed è adatto anche a chi si avvicina per la prima volta all'orienteering. I **percorsi Rosso e Nero** sono invece più impegnativi e sono **sconsigliati ai non agonisti**.

Nuove iscrizioni potranno essere accettate anche **domenica mattina fino alle ore 11.00 circa, e comunque fino a esaurimento delle mappe a disposizione. Si consiglia pertanto di procedere con l'iscrizione tramite sito FISO entro giovedì 19 febbraio 2026.**

Sarà possibile noleggiare gratuitamente la **SI-CARD** (non SIAC-Air+) per la punzonatura elettronica, da restituire al termine della gara al momento dello scarico. È prevista una **penale di € 35** per ogni SI-CARD non riconsegnata o smarrita.

Mappa di gara: Portogruaro-Centro Storico, con simbologia ISSprOM 2019- 2 (rev. 06), scala 1: 4.000, equidistanza 2 m, realizzazione 2015. Aggiornamento 2026 a cura di Luca Rosato.

I percorsi si sviluppano in un ambiente urbano con alcuni parchi e terreni aperti con alberi diffusi. Il terreno negli spazi aperti può presentarsi a tratti fangoso in più parti. In caso di pioggia, potrebbe risultare molto pesante e certe zone potrebbero rivelarsi scivolose, **prestare molta attenzione.**

La carta di gara non è in materiale anti spappolo. In caso di pioggia saranno disponibili buste di plastica da non disperdersi nell'ambiente.

La descrizione dei punti è stampata sulla carta di gara per tutti i percorsi colore (testuale per il percorso Bianco e Ludico corto).

Non saranno utilizzati i coriandoli ai piedi del punto di controllo. **In caso di stazione mal funzionante, punzonare sulla carta di gara.**

Proprietà private e passaggi tra recinti: La gara si svolge in un contesto prevalentemente urbano dove sono presenti diverse proprietà private. Siete invitati tutti a mantenere il massimo rispetto per ogni cosa, **rispettando le proprietà private e le zone interdette.**

È assolutamente vietato attraversare le strade barrate con l'opportuna simbologia, i passaggi e i sottopassaggi segnati in mappa sono obbligatori. Consultare con attenzione le note cartografiche.

Sistema di cronometraggio e punzonatura: Sistema Sport-Ident per tutte le categorie, anche in modalità Air+. **Punching start non in modalità Air+ (deve essere punzonato.)**
Finish in modalità Air+

Partenza: partenza libera con sistema **"punching start" dalle ore 10.00 alle ore 11.15.**

La zona di partenza dista circa 100 metri (2 minuti al passo) dal punto di ritrovo. Siete invitati a prestare attenzione al traffico veicolare sempre presente. Non è del tipo delayed start.

È compito e responsabilità del concorrente, dopo aver preso la mappa, verificare che la stessa corrisponda al proprio percorso colore.

Per i percorsi ludico-motorio le partenze **sono libere dalle 10.00 alle 11:15:** è sufficiente presentarsi in partenza con la ricevuta fornita in segreteria.

Percorsi: Per gli agonisti e i non agonisti sono presenti i classici 4 percorsi colore, BIANCO (facile), GIALLO (medio-facile), ROSSO (medio-difficile) e NERO (difficile).

Per tutti gli altri sono disponibili i percorsi LUDICO CORTO e LUNGO senza classifica finale.

Per concorrenti con disabilità motorie, il percorso BIANCO è accessibile anche in carrozzina; le lanterne sono facilmente raggiungibili e la navigazione è su superfici asfaltate. Tuttavia, in alcune zone l'impiego esclusivo di marciapiedi potrebbe risultare assente o parzialmente difficoltoso.

Per gli atleti partecipanti alla 1^a prova del Campionato Regionale CSI Veneto gli abbinamenti sono i seguenti:

Categorie CSI	Abbinamento Percorso	Difficoltà
M/W 10-12, Esordienti, Scuole	BIANCO	Facile
M/W 13-14, M/W 50-65+	GIALLO	Medio/facile
M/W 15-18, M/W 35-49	ROSSO	Medio/difficile
M/W 19-34	NERO	Difficile

Arrivo: L'arrivo è posto in Piazza della Repubblica. Dalla lanterna 100 al finish il percorso sarà segnalato con transenne, fettucce e coni. **Lo scarico sicard va effettuato presso la Segreteria di gara. Le mappe non saranno ritirate all'arrivo. Si raccomanda il fair-play.**

Ricordarsi di tornare comunque alla postazione scarico delle punzonature anche in caso di ritiro. Tempo massimo di gara 60'. Nei pressi dell'arrivo sarà presente un'ambulanza della CRI di Portogruaro con personale paramedico.

Ristoro: È funzionante un piccolo ristoro nei pressi del ritrovo.

Risultati: Saranno visibili su Oribos Live, accessibili via app Oribos Live o via web <https://bostek.it/live>

Premiazioni: Alle ore **12:30 circa**, presso il ritrovo. Saranno premiati i primi 3 classificati delle categorie dei percorsi colore. **Ci sarà, inoltre, un premio di partecipazione per tutti i minori di 12 anni.**

NOTE TECNICHE

Lunghezza percorsi

PERCORSO	Distanza effettiva (scelta migliore)
Nero	6,9 km
Rosso	5,7 km
Giallo	4,4 km
Bianco	2,1 km
Ludico CORTO	2,1km
Ludico LUNGO	4,4 km

Aree vietate

Sono ad oggi presenti alcuni cantieri che possono ridurre la larghezza della strada o addirittura renderla **non percorribile**.

Alcune aree e strade sono vietate per motivi di sicurezza o perché private e non accessibili.

Sia i cantieri che le aree vietate sono stati mappati con il simbolo **709**.



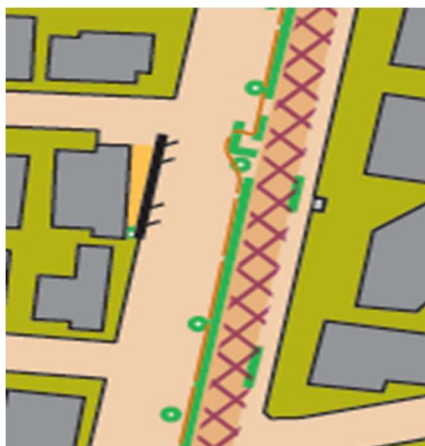
Area vietata o cantiere con perimetro recintato su terreno



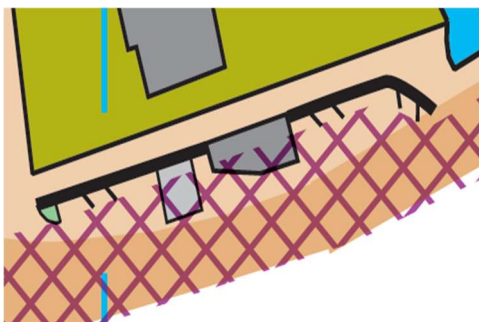
Area vietata o cantiere senza perimetro recintato su terreno

In particolare, le aree vietate senza un vero e proprio perimetro recintato sono:

- **strade molto trafficate (es. la circonvallazione della città):** è possibile costeggiarle lungo i marciapiedi. **Tutti i percorsi non prevedono MAI l'attraversamento, nemmeno su strisce pedonali.**



- Piazzali di distributori di carburante.



Attraversamenti stradali

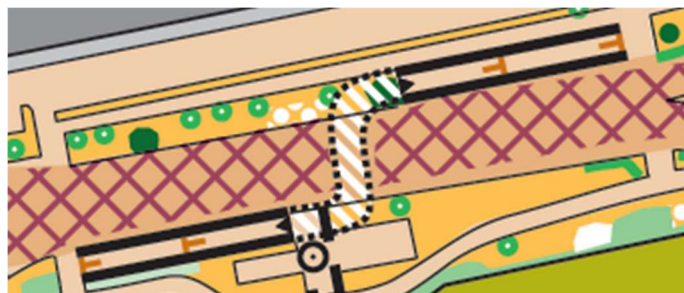
Nelle strade interne, è fatto obbligo di attraversare le strade sulle strisce pedonali.

I principali attraversamenti saranno comunque sorvegliati da personale dell'organizzazione.

Le strade non sono chiuse al traffico, quindi si raccomanda la massima attenzione e il rispetto del Codice della Strada.

IMPORTANTE: i percorsi **ROSSO** e **Nero** utilizzeranno un sottopassaggio ciclo-pedonale nel corso della gara.

È obbligatorio utilizzarlo: non è consentito l'uso dei passaggi pedonali a livello strada, pena la squalifica. La zona sarà presidiata da personale dell'organizzazione di controllo.



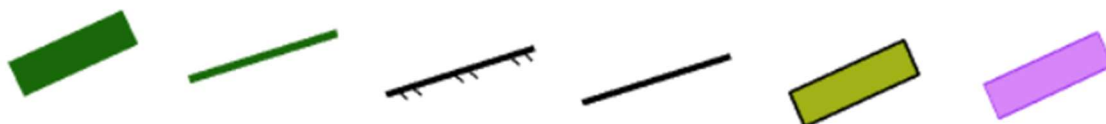
Note cartografiche

- I corsi d'acqua attraversabili sono stati mappati con i simboli **302**, **305**, **306** e **309**. In caso di piogge nei giorni antecedenti alla gara, alcuni rivoli potrebbero risultare più difficoltosi da guadare.



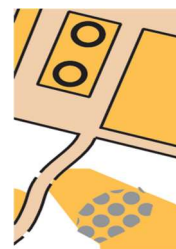
- I corsi d'acqua **non** attraversabili sono delineati dal bordo nero di  simbolo **301**.

- Oltre a quanto specificato precedentemente, si ricorda la **non** attraversabilità dei seguenti simboli.



Saranno presenti controlli sul terreno di gara: l'attraversamento di aree vietate comporta la squalifica.

- **Oggetti particolari:** Con il simbolo **530 (cerchietto nero)** si indicano i giochi per bambini di dimensioni medio-grandi.
- Gruppi di cavallucci o giochi molto piccoli, gruppi di oggetti particolari sono mappati con il pallinato grigio (**simbolo 533**).
- Il **simbolo 402**, terreno aperto con alberi sparsi, stato usato anche per rappresentare filari e gruppi di alberi isolati piantati da poco, dal tronco molto piccolo, come da esempio.



- Sono stati mappati con il **simbolo 501-50%** i principali stalli nelle aree di parcheggio che possono impedire il taglio o influenzare la percorribilità: chiaramente, la presenza di macchine è aleatoria.

Procedura di assistenza: si ricorda che il fair play impone di prestare soccorso a concorrenti in difficoltà avvertendo al più presto la segreteria di gara che si attiverà per il primo soccorso. Nei pressi dell'arrivo sarà presente un'ambulanza della Croce Rossa di Portogruaro con la presenza di operatori sanitari cui rivolgersi per qualsiasi necessità. Sarà presente anche il medico.

Responsabili: Salvatore Seno n. telefono +39 3388772027- Giuseppe Bozzato 3934299137

Nel raccomandare il rispetto delle norme indicate, auspichiamo per tutti una buona gara e buon divertimento.

Pur avendo a cuore la buona riuscita della manifestazione, l'Orienteering Laguna Nord Venezia declina ogni responsabilità per danni a persone o cose che dovessero accadere prima, durante e dopo la gara.