



COMUNICATO GARA N° 1 bis RISULTATI LIVE: C-O [app.liveresults.it](#) | TRAIL-O [top.yq.cz](#)

SABATO 22 novembre 2025 – SPINACETO

PROGRAMMA ORARIO

13.00 – apertura centro gare al ritrovo nel plesso “Avolio” dell’I.C. David Sassoli in via Carlo Avolio (link [GPS](#))

13.30 – prime partenze Temp-O presso il ritrovo (obbligatoriamente prima della gara C-O per chi fa entrambe)

14.00 – prime partenze C-O (dal ritrovo la partenza 1 dista 600m, la partenza 2 dista 50m)

MAPPA E TERRENO DI GARA

Spinaceto – omol. CS/T 852 del 20.11.2025 – realizz. 2012 Remo Madella – aggiornam. Nov.2025 Daniele Guardini

Scala 1:3/4.000 – equidistanza 2,5m – simbologia ISSprOM 2019-2 – Stampa su carta pretex (antispappolo)

Descrizione punti stampata in mappa (testuale per percorsi 5 e 6), e disponibile **in segreteria** (solo simbolica).

Terreno: Alternanza di zone di terreno prevalentemente aperto, vialetti asfaltati, sentieri nella vegetazione fitta con pendenze accentuate e potenzialmente scivolose, minimi passaggi in zone urbane. **Raccomandate scarpe da orienteering o trail** (in particolare per i tracciati ME/WE/M45) e pantaloni/calzettoni lunghi o ghette. Sono presenti diverse aree di bosco o aperto grezzo, riportate con linee verticali verdi più o meno fitte, con cumuli di rami tagliati o rovi bassi cresciuti di recente. I tracciati che partono dalla partenza 1 prevedono l'**attraversamento del vialone** a traffico residenziale che divide in due la mappa, si chiede ai concorrenti il **rispetto del codice della strada**, considerando che gli attraversamenti stradali sono evidenziati con il simbolo . I tracciati che partono dalla partenza 2 si svolgono interamente nel parco, senza attraversamenti stradali o tratti urbani. Sulle mappe C-O sono riportate come aree vietate (retinato magenta) quelle oggetto della gara di Trail-O.

Simboli speciali: la X verde può indicare grandi tronchi a terra o tagliati (alti almeno 1m), palme o piante particolari.

TRACCIATI (lunghezze in linea d’aria) – TEMPO MAX 1 ORA 30 MINUTI

	Categorie	Lungh.	Disl.	Punti	Partenza	Scala	Note
1	MElite	3,9km	85m	25	1	1:4.000	map flip (stampa fronte/retro)
2	WElite M45	3,5km	80m	21	1	1:4.000	
3	W45 M65 MB	3,1km	55m	16	1	1:4.000	
4	W65 WB DirectLungo	2,7km	50m	17	2	1:3.000	
5	M14 W14 Direct EsoLungo	2,3km	50m	16	2	1:3.000	
6	M12 Esordienti	1,9km	30m	12	2	1:3.000	free punching start per cat. Eso e Direct

PARTENZA

Il triangolo rappresenta la posizione della “lanterna svedese”, **posizionata circa 40m dal punto di raccolta mappe (anch’esso segnato in mappa)**. Disponibile in segreteria una mappa di warm-up (senza lanterne) da utilizzare per raggiungere la partenza 1, distante 600m ca dal ritrovo. Partenza 2 nei pressi del ritrovo.

PUNZONATURA

Elettronica con sistema Air+ attivato (le SIAC saranno operative dopo aver fatto il Clear e il Check, sarà disponibile anche la stazione SIAC Test). In caso di non funzionamento della SIAC, punzonare la stazione normalmente. In caso di malfunzionamento di una stazione, punzonare sulla mappa. È previsto il **punching start** in partenza.

INFORMAZIONI SULLA GARA TEMP-O (3 stazioni da 6 lanterne e 5 quesiti, risposta Z possibile)

Le mappe sono in scala 1:3.000, realizzate con il software TOM (formato A5) e plastificate: disponibili solo sfuse, verificare che siano correttamente ordinate. Chi gareggia in entrambe le discipline deve obbligatoriamente fare la gara Temp-O prima della C-O. Si prega di rispettare gli orari di partenza di entrambe le gare per scongiurare ritardi.

La **pre-partenza** avverrà nei pressi della **partenza 2**, nel parco a 50m dal ritrovo. I **punti di stop** sono indicati da dei conetti arancioni posizionati a terra, riportanti il numero della stazione 1-2-3. Ad ogni stazione, si deve **comunicare il proprio nome** al cronometrista prima di prendere posizione sulla sedia. Il cronometrista indicherà le 6 lanterne visibili (Alpha-Bravo-Charlie-Delta-Echo-Foxtrot) e darà il via. Il concorrente risponderà a voce ad ognuno dei 5 quesiti riportati su altrettante mappe e, al termine, proseguirà verso la stazione successiva, attenendosi alle

indicazioni del cronometrista. **Z-Tolerance**: 4m senza eccezioni, salvo per le lanterne posizionate a più di 100m dal punto di vista (in questo caso 8m).

DOMENICA 23 novembre 2025 – CINECITTA' EST

PROGRAMMA ORARIO

- 9.30 – apertura centro gare al ritrovo nei pressi della “Casa dei Bimbi” in via Libero Leonardi 153 (link [GPS](#))
10.00 – prime partenze Temp-O presso il ritrovo (obbligatoriamente prima della gara C-O per chi fa entrambe)
10.30 – prime partenze C-O (dal ritrovo la partenza 1 dista 800m, la partenza 2 dista 100m)
13.00 – premiazioni (prime 3 posizioni della classifica somma tempi delle categorie agonistiche C-O e Trail-O)

MAPPA E TERRENO DI GARA

Cinecittà Est – omol. CS/T 1467 del 20.11.2025 – realizz. 2019 Samuele Curzio – aggiornam. Nov.2025 D.Guardini
Scala 1:3/4.000 – equidistanza 2m – simbologia ISSprOM 2019-2 – Stampa su carta pretex (antispappolo)

Descrizione punti stampata in mappa (testuale per percorsi 5 e 6), e disponibile **in segreteria** (solo simbolica). Alternanza di zone di parco, ricche di sentieri e con erba bassa ovunque, e urbane. Raccomandate scarpe da running o trail. Alcune aree di canneto andato a fuoco di recente oppure i cumuli di tronchi o rami tagliati sono segnate con il simbolo rettangolo magenta, come pure l’area del mercato di quartiere che è vietato attraversare. Le aree di cantiere completamente chiuse sono riportate con area magenta chiaro contornata da linea magenta. Si chiede ai concorrenti il **rispetto delle aree condominali** e dei residenti del quartiere di cui siamo ospiti e **del codice della strada** (vedere nota sugli stop-and-go), considerando che gli attraversamenti stradali sono evidenziati con il simbolo **X**. Il tracciato Esordienti/M12 non prevede attraversamenti stradali.

TRACCIATI (lunghezze in linea d’aria) – TEMPO MAX 1 ORA 30 MINUTI

	Categorie	Lungh.	Disl.	Punti	Partenza	Scala	Note
1	MElite	4,0km	35m	29	1	1:4.000	map flip (stampa fronte/retro)
2	WElite M45	3,5km	35m	23	1	1:4.000	
3	W45 M65 MB	3,1km	35m	18	1	1:4.000	
4	W65 WB DirectLungo	2,7km	25m	16	1	1:4.000	
5	M14 W14 Direct EsoLungo	2,4km	25m	15	2	1:3.000	free punching start per cat. Eso e Direct
6	M12 Esordienti	1,7km	15m	14	2	1:3.000	

PARTENZA

Il triangolo rappresenta la posizione della “lanterna svedese”, **posizionata circa 100m dal punto di raccolta mappe** (**anch’esso segnato in mappa**). Disponibile in segreteria una mappa di warm-up (senza lanterne) da utilizzare per raggiungere la partenza 1, distante 800m ca dal ritrovo. Partenza 2 nei pressi del ritrovo.

PUNZONATURA E STOP-AND-GO

Elettronica con sistema Air+ attivato (le SIAC saranno operative dopo aver fatto il Clear e il Check). In caso di non funzionamento della SIAC, punzonare la stazione normalmente. In caso di malfunzionamento di una stazione, punzonare sulla mappa. È previsto il **punching start** in partenza.

Attenzione: i tracciati che partono dalla partenza 1 prevedono due **attraversamenti stradali delicati** su strisce pedonali, gestiti con due punzonature di **stop-and-go** tra le coppie di punti **40-41 e 46-47**, tra le quali viene abbuonato il tempo impiegato **fino a 25” e 35”** rispettivamente.

INFORMAZIONI SULLA GARA TEMP-O (3 stazioni da 6 lanterne e 5 quesiti, risposta Z possibile)

Valgono le medesime indicazioni già riportate per la gara del sabato, salvo quanto riportato di seguito. La **pre-partenza** e la prima stazione sono nei pressi del ritrovo (è fatto divieto ai concorrenti visitare la parte posteriore del parchetto che ospita il ritrovo prima di effettuare la gara di Temp-O), la seconda e la terza stazione si trovano lungo il tragitto per la partenza 1 della C-O, **a circa 200 e 300m dal ritrovo**.

ORGANIZZAZIONE DELLA A.S.D. ORSA MAGGIORE

C-O: Direttore gara Daniele Guardini / Tracciatore Leonardo Mariani

Trail-O: Direttore gara Agostino Letardi / Tracciatore Daniele Guardini

Giuria di gara: C. Galli, A. Lapenna, G. Vannutelli / Riserve: G. De Vito, R. Moretti