

PreO Sprint Piossasco 2025: Comunicato gara n.1

Rev. 7/11/25 - In rosso gli aggiornamenti

Benvenuti al primo campionato Piemontese di PreO Sprint!

Ritrovo

Il ritrovo è comune a quello della CO, in località **I Tiri di Monte San Giorgio**, nel comune di Piossasco (GPS 45.00355, 7.45703).

In zona ritrovo è presente un **parcheggio** su terra battuta.

Segreteria di gara

Anche la segreteria di gara è in comune con la CO. Si trova presso il ritrovo, in un edificio in cui sarà anche possibile depositare gli zaini. Per il PreO sarà aperta **dalle 9.30 alle 10.30**.

Cartina di gara

La carta di gara è in scala 1:3000, con equidistanza 2,5 m.

Formula di gara

La gara di PreO è di tipo **Sprint**. Si tratta di una formula che si sta sperimentando con successo a livello internazionale, su sollecitazione della IOF.

Differenze più significative con il PreO standard

Ogni quesito prevede soltanto **due risposte**: **A** (la lanterna è posata correttamente); **Z** (la lanterna si trova – nel nostro caso - almeno a 4 metri dal punto corretto; 8 metri se molto lontana dal punto di vista)

Il **tempo è molto ridotto** ed è significativo ai fini del punteggio. Si calcola così: 1 minuto per ogni quesito e 1 minuto ogni 30 metri di strada. Lo sfioramento del tempo massimo comporta la penalità di un punto per ogni minuto o frazione di minuto (ad esempio, se sfiori di 1 minuto e 12 secondi, la tua penalità sarà di 2 punti). Il punteggio è dato dal **numero di risposte corrette meno i punti di penalità**. **In caso di pari merito, prevale in classifica chi ci ha messo meno tempo.**

Caratteristiche del percorso

- Il percorso si svolge tutto **su sentiero** ampio e pianeggiante. Il tragitto è segnato in cartina con linea magenta tratteggiata. **È VIETATO allontanarsi dal sentiero.**
- La **lunghezza** del tragitto è di **390 metri**.
- I **quesiti sono 17** per **Open Elite e Paralimpici**; **10** per **M13/14**, Direct ed Esordienti.
- Il **tempo massimo è 30 minuti**. Per gli atleti paralimpici è previsto un fattore correttivo del tempo impiegato: 0,8 per chi usa una carrozzina a mano; 0,9 per gli altri paralimpici. Per **M13/14**, Direct ed Esordienti il tempo massimo (che sarebbe stato di 23 minuti) è stato aumentato per concedere maggior agio nella soluzione dei quesiti.
- I **punti di vista** sono indicati **SOLO sul terreno**, su pali dedicati, con numerazione corrispondente al numero del quesito. Se il punto di vista è in comune a categorie che hanno percorsi diversi, ci saranno 2 cartellini numerati di colore diverso. Se il punto di vista è comune a più quesiti, ci sarà un cartellino numerato per ogni quesito. Ad esempio (caso complesso): se per il quesito 9 e il quesito 10 degli **Open Elite** c'è un solo punto di vista, comune però al quesito 5 degli Esordienti, sul palo ci saranno due cartellini bianchi con i numeri 9 e 10 (e nome categoria), e un cartellino **rosso** con numero 5 (e **nome categoria**).
- **Dal punto di vista si vede almeno una lanterna.**

Registrazione delle risposte

Le risposte vengono registrate su **testimone cartaceo**, con punzone. Può essere usato un punzone personale o un punzone preso in prestito in segreteria.

Cronometraggio

Il cronometraggio è **elettronico**, con SiCard gestita in modo Punch&Start. Si farà cioè un CLEAR, uno START e un FINISH, come in una gara di CO. La modalità AIR non sarà abilitata.

Partenza

Sarà indicativamente alle **ore 11.30**, senza attendere la fine della CO. La partenza è **in ordine libero**, e controllata da un giudice di partenza (quando siete pronti, potete mettervi in coda per partire).

La cartina potrà essere prelevata solo dopo aver fatto lo START.

Arrivo

All'arrivo, presidiato da un giudice d'arrivo, si fa il **FINISH** e **si consegna il testimone cartaceo**. Entrambe le copie saranno ritirate; una delle due sarà poi restituita a gara conclusa. **NESSUNA RISPOSTA può essere punzonata dopo il FINISH.**

Ritorno al ritrovo

Per motivi di logistica, a gara conclusa, il tragitto verso il ritrovo si fa sullo stesso ampio sentiero in cui si svolge la gara. Ricordiamo che è **ASSOLUTAMENTE vietato parlare con chiunque**, per molti motivi: non si può parlare con un concorrente per non distrarlo e per non influenzarlo nelle scelte; non si può parlare con chi sta tornando insieme a voi, perché chi sta facendo la gara ha bisogno di silenzio e concentrazione assoluta.

Naturalmente la regola del silenzio vale anche mentre si fa la gara.

Chi viola la regola del silenzio sarà squalificato.

Soluzioni

Una mappa con la posizione reale delle lanterne sarà esposta in segreteria **al termine della gara.**

Classifiche

Per gli agonisti ci sarà una classifica principale, comprendente tutte le categorie (Open Elite, Paralimpici, M13/14). Da questa saranno estratte le classifiche corrispondenti alle diverse categorie. Per i Direct ci sarà una classifica separata.

Zona embargata

L'area picnic molto vicina al ritrovo è accessibile solo per i concorrenti diretti alla partenza (della CO e del PreO). Nessun altro concorrente potrà sostarvi, fino alla conclusione della gara.

Importante!

Portatevi **un orologio** per assicurarvi di stare entro il tempo massimo!

Buon divertimento!