



**S.S.D. UNIONE LOMBARDA Milano**

**5ª prova TROFEO LOMBARDIA  
DOMENICA 16 novembre 2025  
MILANO BOSCOINCITTA'**

**Comunicato gara n.1**

**TERRENO GARA**

Il Boscoincittà di Milano, situato nel Parco Ovest, è un parco pubblico di 120 ettari che ospita una varietà di ambienti naturali, tra cui boschi, prati, corsi d'acqua e zone umide. Non è un singolo tipo di bosco, ma piuttosto un mosaico di diversi ecosistemi forestali, creato per ricreare la diversità ecologica tipica di un ambiente naturale. Il parco include anche un laghetto, un giardino d'acqua e un frutteto, offrendo habitat diversi per piante e animali.

La mappa "Boscoincittà" richiede sicuramente abbigliamento più da bosco che da parco urbano: si segnalano fango, rovi, possibilità di salite ripide.

**PROGRAMMA**

ore 09.00 ritrovo concorrenti  
ore 10.00 partenza primi concorrenti in griglia  
dalle ore 10.00 alle ore 11.00 partenze libere categorie esordienti  
ore 13.00 premiazioni.

Alle ore 14.00 si svolgerà la CONSULTA DELLE SOCIETÀ' alla quale sono invitati oltre a tutti i dirigenti di società i tesserati.

**RITROVO E PARCHEGGI**

Ritrovo presso la Cascina San Romano - Centro Parco Boscoincittà – Milano 45°29'07"N 9°05'46"E



Parcheggi in via Novara 300 45°28'55"N 9°05'58"E

L'accesso al parco deve avvenire esclusivamente dall'ingresso dal parcheggio indicato.

Distanza ingresso parco > cascina mt.600

TRAGITTO PARCHEGGIO>RITROVO -----

PARCHEGGIO

**LOGISTICA**

È a disposizione uno spazio coperto all'aperto a noi riservato, oltre ad un ampio salone (EX STALLA) per il deposito delle borse e un riparo al caldo. Sono a disposizione WC, no docce.

Si ricorda l'assoluto divieto di accedere al locale EX STALLA con le scarpe di gara.

**PARTENZA**

A circa MT.650 dal ritrovo.

Il punto K è a mt. 40 dalla consegna mappe.

**ARRIVO**

Nei pressi del ritrovo.

## DESCRIZIONI PUNTO

In carta e disponibili self-service in segreteria (NO alla partenza)

## SISTEMA DI PUNZONATURA

Per tutte le categorie verrà utilizzato il sistema di punzonatura Sport-Ident; sarà attivato il metodo Air+ (touch-free).

Si ricorda che in caso di malfunzionamento della stazione (nessun segnale sonoro emesso) il concorrente è tenuto a “punzonare” sulla carta per testimoniare il passaggio al punto.

## AREA DI RISCALDAMENTO

I concorrenti potranno utilizzare per il riscaldamento la strada che porta alla partenza. Il resto del Parco è zona vietata. Questo tragitto attraversa i percorsi Bianco – Giallo – Arancione – Verde. Inoltre alcuni punti di passaggio sono adiacenti al ritrovo (di fatto per alcuni percorsi c'è uno spectator control): per questi motivi si raccomanda il fairplay.

## CARTA

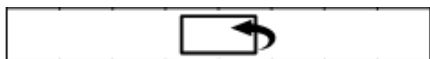
La mappa è stampata su PRETEX di ottima qualità – resistente a pioggia forte (non serve busta di plastica)

## CAMBIO CARTA

I percorsi NERO VIOLA AZZURRO VERDE avranno un cambio carta self-service fronte-retro.

Questo cambio carta viene descritto sulla descrizione punti con il nuovo simbolo MAP FLIP

Sulla seconda parte di gara il percorso riparte con il nuovo simbolo di TRIANGOLO/CERCHIO combinati



MAP FLIP in descrizione punti



ripartenza dopo cambio carta

## LUNGHEZZE DEI PERCORSI DEFINITIVE (in linea d'aria)

PERCORSO	CATEGORIE	LUNGHEZZA (km)	DISLIVELLO (m)	PUNTI
NERO	MElite	6.7	20	29
VIOLA	WElite / M-18 / M35+ / M45+	5.4	20	24
AZZURRO	W-18 / W35+ / W45+ / M55+	4.9	20	22
ROSSO	W55+ / W65+ M65+ / M70+	3.7	5	19
VERDE	W-16 / M-16	4.6	10	21
ARANCIONE	W-14 / M-14 / W70+ ESO LUNGO	2.5	00	14
GIALLO	W-12 / M-12 ESO CORTO	1.9	00	13
BIANCO	MW10	1.6	00	9

## PREMIAZIONI

Prevista a conclusione degli arrivi verso le ore 13.00.

Verranno premiati:

- i primi tre classificati delle categorie MW ELITE
- il primo classificato di tutte le altre categorie (no colore no eso).
- MW10 ricordo per tutti i partecipanti

## FAIR PLAY

Le cartine non vengono ritirate alla fine della gara.

Vietato mostrarla ai non-partiti.

## VARIE

In zona non sono presenti punti di ristorazione (bar).

## INFORMAZIONI SUL TERRENO DI GARA



In mappa è indicato con il simbolo di BARRATO un passaggio proibito segnato chiaramente in carta, che scavalca il canale scolmatore.



Lungo il percorso, alcune zone di verde 1 sono attraversate da sentieri. Uno di questi, prima di arrivare sull'area di prato (in giallo nella immagine) prevede l'attraversamento di un canale artificiale largo poco meno di un metro e profondo altrettanto, che può risultare difficile da vedere se mentre si percorre il sentierino da est a ovest si sta guardando la mappa.

Si invita a prestare attenzione.



Per emergenze: telefono del Direttore Gara 3473215513.



FEDERAZIONE  
ITALIANA  
SPORT  
ORIENTAMENTO

COMITATO  
REGIONALE  
LOMBARDO

