

COMUNICATO GARA N.2

Lunedì 29 settembre 2025– Gara a staffetta

Ritrovo: Bella Italia Village – Lignano Sabbiadoro, piazzale residenza Alle Vele

Chiusura arena: ore 9:30. Dopo le 9:30, gli atleti non potranno uscire dall'arena di gara.

Dimostrazione lancio e cambio: ore 9:45

Lancio prime frazioniste MW12: ore 10:00

Lancio prime frazioniste MW14: ore 10:05

Lancio secondi frazionisti senza cambio: ore 11:00





MAPPA

Bella Italia Village - Scala 1:4.000, equidistanza 2,5 metri, revisione luglio 2025.

PETTORALE

Il pettorale deve essere indossato in maniera visibile sul petto. I concorrenti senza pettorale non potranno prendere il via. È vietato coprire / tagliare parti del pettorale. Il pettorale indica il numero della staffetta seguito dal numero della frazione.

PROCEDURA DI PARTENZA

I concorrenti prima del via puliranno le proprie SI-card e le controlleranno usando le stazioni SI "clear" e "check". Queste stazioni sono disposte prima dell'entrata della zona del lancio (1° frazionista) o del cambio (2° frazionista).

- 1° frazionista: dopo aver effettuato clear e check entrerà nel recinto del lancio ed andrà direttamente sulla propria mappa disposta a terra;
- 2° frazionista: dopo aver visto transitare il proprio compagno di staffetta al punto spettacolo deve effettuare clear e check. Prima di entrare nel recinto della zona cambio prenderà la mappa corrispondente al proprio pettorale al tavolo mappe. Personale dell'organizzazione indicherà agli atleti la mappa da ritirare. La mappa si presenta chiusa da un elastico. Deve attendere che il compagno di staffetta compaia all'ultimo punto e si porterà in prossimità della zona cambio, cambio che avverrà con il tocco da parte del compagno. L'elastico che chiude la carta arrotolata deve essere deposto in una scatola predisposta dall'organizzazione in zona cambio.

2 frazionisti che non hanno ricevuto il cambio: partenza in massa alle ore 11:00.

DESCRIZIONI DEI PUNTI

La descrizione dei punti è stampata solo sulla mappa di gara ed è di tipo testuale.

NOTE TECNICHE

La mappa è stampata su carta in formato A4. Scala 1:4000 con equidistanza 2,5 m. Marchio nr 1159 aggiornamento 2025.

Caratteristiche percorsi:

Categoria	Frazione	Lunghezza effettiva (m)	Dislivello (m)	Lanterne
MW-12	1	1700	10	13
MW-12	2	2100	10	15
MW-14	1	2100	15	15
MW-14	2	2500	15	17

Le strade presenti in zona gara sono aperte al traffico, anche se di scarsa entità.



La vegetazione della pineta è molto rigogliosa. Sia la vegetazione indicata con il verde 3 che quella indicata con il verde 2 è da considerarsi non attraversabile.

Si ricorda infine che in caso di arrivo allo sprint, vince l'atleta che oltrepassa la linea del traguardo per primo, non chi per primo punzona la stazione del finish.

AREE VIETATE

È assolutamente vietato, pena la squalifica, attraversare aree segnate in mappa come private (verde oliva), "aree vietate" indicate con retini in magenta, muri e recinti segnati come non attraversabili (tratto nero di spessore grosso) e le siepi (tratto verde scuro di spessore grosso). Potranno essere presenti dei controlli lungo il percorso.

PUNTO SPETTACOLO

La lanterna con codice 46 fungerà da Punto Spettacolo. Una volta transitati per il punto spettacolo, gli atleti avranno ancora più di 2 minuti di gara.

RESPONSABILITA' DEI CONCORRENTI

Essere presente alla partenza all'orario della propria partenza (per i primi frazionisti) o al momento del cambio (per i secondi frazionisti), sincerarsi che il numero di SI Card sia quella comunicata all'atto delle iscrizioni, pulire la memoria della propria SI-card, con il successivo controllo e di prendere la corretta mappa. Dopo aver preso la mappa il concorrente dovrà controllare che il pettorale stampato su di essa sia uguale a quello del concorrente stesso. Prestare attenzione al traffico che, seppur molto limitato, è presente in zona gara.

CRONOMETRAGGIO

Verrà utilizzato il cronometraggio con il sistema SI-card. Si potrà punzonare solo in modalità standard (inserendo la SI-card nel foro della stazione SPORTident), mentre la modalità AIR+ è disattivata.

Se la stazione SPORTident non funzionasse (per esempio mancata emissione segnale acustico o visivo) il concorrente dovrà punzonare la propria mappa con la punzonatrice manuale e mostrare all'arrivo tale punzonatura.

Il tempo di arrivo verrà preso dalla stazione SPORTident per tutti i concorrenti. Per



l'ultima frazione se più concorrenti arriveranno sulla linea di arrivo insieme il responsabile dell'arrivo deciderà l'ordine di arrivo (vale la linea di arrivo non il tempo della punzonatura).

PROCEDURE DI ARRIVO

Tutti i concorrenti, dopo aver punzonato la stazione di "FINISH" fermando il proprio tempo di gara, si sposteranno velocemente per mantenere libera la linea di arrivo per gli atleti che staranno sopraggiungendo. I concorrenti, dopo aver depositato la carta di gara nella busta del proprio comitato/delegazione, dovranno recarsi presso le postazioni di scarico dei dati delle SI-card e poi dovranno procedere verso l'uscita.

CLASSIFICHE

I risultati verranno pubblicati live sul sito <https://bostek.it/live/Gara.aspx?id=1300>.

RITIRI

È obbligatorio per i concorrenti che non terminano la gara passare dall'arrivo e comunicare il proprio ritiro al responsabile dell'elaborazione dati.

CHIUSURA DEI PERCORSI

I percorsi chiuderanno un'ora dopo l'ultima partenza (quindi alle 12:00). Passato questo tempo limite, i punti di controllo verranno rimossi dagli organizzatori e i concorrenti che stanno per finire il percorso dovranno andare direttamente alla stazione di lettura delle SI-card all'arrivo. I concorrenti non saranno classificati ("Fuori Tempo Massimo").