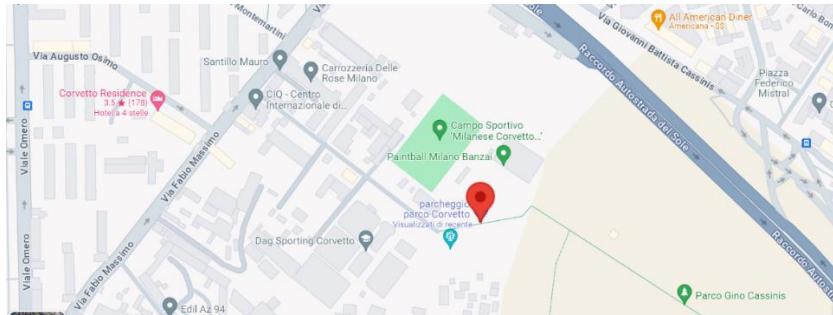


Milano nei Parchi - PORTO DI MARE - Comunicato gara numero 1

4 ottobre 2025

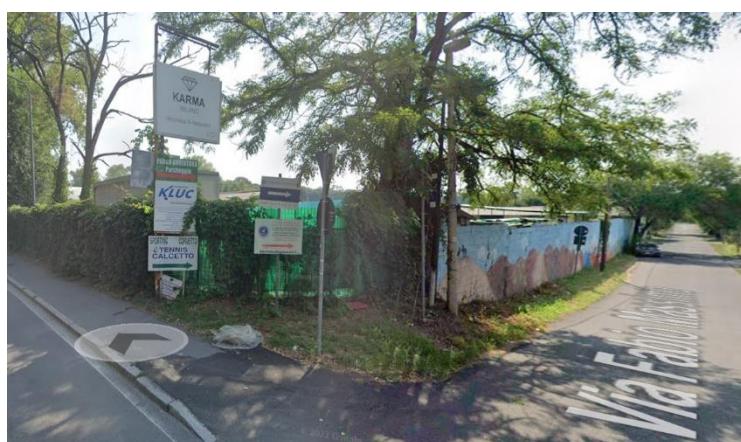
Il RITROVO della gara è presso il Parcheggio Parco Corvetto, in via Fabio Massimo, come da immagine qui sotto.



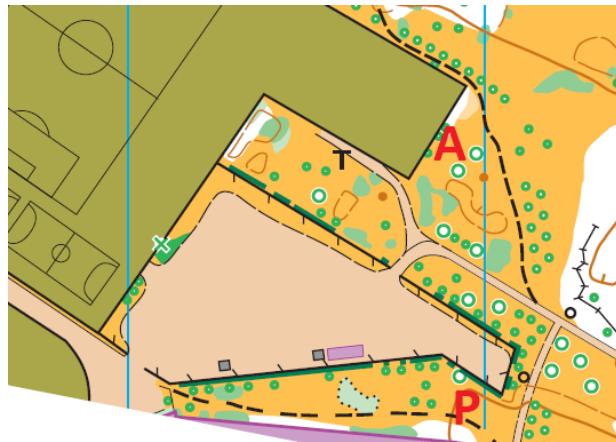
Le auto possono essere parcheggiate nel parcheggio del parco, ma fate attenzione perché è abbastanza sconnesso. Le vie limitrofe, via Osimo e via Montemartini, sono a strisce blu: controllate se il sabato il parcheggio è gratuito o no.



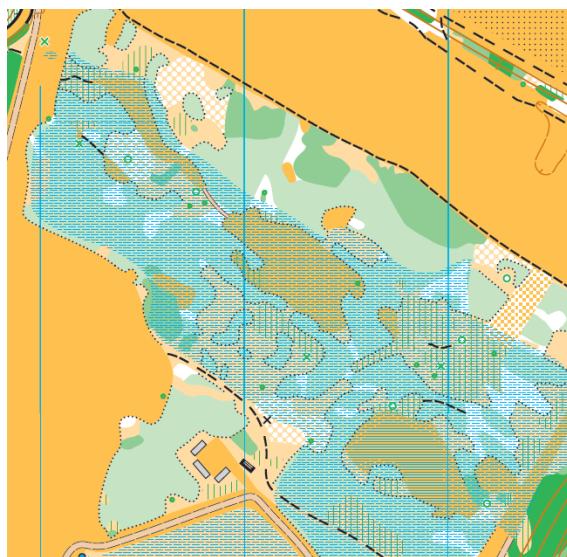
ATTENZIONE: per chi vuole parcheggiare nel parcheggio del Parco, la svolta a destra è solo quella indicata nella immagine qui sotto (fonte: Google Maps). Superare la svolta a destra vuol dire che O si svolta subito a sinistra in via Montemartini e si rifà il giro **oppure ci si trova in Tangenziale**, da dove occorrono almeno 15 minuti di auto per ritornare nella zona del Parco. Le indicazioni sono quelle per la Discoteca "Karma", il "Parco Avventura" ed il Tennis Calcetto dello Sporting Corvetto.



Per la classica gara di Corsa di Orientamento, la partenza e l'arrivo sono nei pressi del ritrovo, indicati rispettivamente con P (Partenza) e A (Arrivo) nella mappa qui sotto, rispetto alla posizione del Parcheggio Parco Corvetto



E' stata utilizzata per Milano nei Parchi la stessa mappa utilizzata in occasione del Trofeo Lombardia di Marzo 2024, che fu modificata per indicare la presenza di aree allagate: nessun percorso passa per la zona allagata perché questa continua ad esserlo, anzi è messa sempre peggio!



Nell'ambito di Milano nei Parchi sono stati predisposti due percorsi:

- un classico percorso di Corsa di Orientamento
- un percorso ULTRA-Sprint di Trail-O

Sviluppo del percorso di Trail-Orienteering

La gara di Trail-O è tracciata nel formato "Sprint". Non sono previsti punti a tempo, ma solo una rete di 19 punti SENZA punto di visuale, dove sarà posizionata UNA SOLA lanterna, che si troverà al centro del cerchietto (risposta A) o in posizione non corrispondente al centro del cerchietto (risposta Z).

Il percorso è ULTRA-Sprint in quanto si sviluppa tutto nella piccola zona circostante il parcheggio, allo scopo di non creare sovrapposizioni tra il percorso di C.O. e quello di Trail-O

- sarà obbligatorio rimanere sul sentiero indicato in mappa in colore magenta, senza uscire da esso.
- non sono previsti "punti di visuale"
- ogni punto di controllo è costituito da una sola lanterna (sebbene altre lanterne possano essere visibili nell'area circostante)
- una o più lanterne del percorso di Trail-O potrebbero essere quelle del percorso di C.O.

Le lanterne sono collocate in cima a paletti verdi di plastica, senza punzoni e senza codici di controllo.



Per la registrazione delle risposte verrà consegnato un cartellino contenente le sole colonne A – Z. Le risposte verranno scritte sul cartellino con una penna (si invitano i concorrenti a portarne una personale, in caso contrario provvederà l'organizzazione alla partenza)

Si ricorda che il percorso è all'interno di un parco pubblico **soggetto a costanti modifiche degli oggetti cartografati:**

- alberi e cespugli vengono continuamente ri-piantumati o tolti
- la vegetazione cambia forma e dimensione

Per questo motivo si è cercato di posizionare i punti di controllo in zone dove la carta a disposizione dei concorrenti consente di effettuare una valutazione precisa dell'area attorno al punto di controllo.