

ULTIME INFORMAZIONI UTILI:

INFORMAZIONI 1^ MANCHE

Percorso	Categoria	Lunghezza	Dislivello	Scala	Formato
NERO	ME, WE, M35, M45	3,5 km	25	1:3000	A3 Fronte/Retro
ROSSO	MW18, W35, W45, M55	3,2 km	25	1:3000	A3 Fronte/Retro
VERDE	W55, MW65, MW70	2,9 km	25	1:3000	A3 Fronte/Retro
ARANCIO NE	MW14, MW16 Ludico Lungo	2,9 km	10	1:3000	A3 Fronte/Retro
GIALLO	MW12, Ludico Medio	1,7 km	10	1:2500	A4
BIANCO	MW10, Ludico Corto	1,2 km	10	1:2500	A4

Per le categorie maggiori (VERDE-ARANC, ROSSO, NERO) la mappa sarà **fronte/retro**: la tratta di **700mt** tra l'ultimo punto della 1^ parte FRONTE (codice **200**) e il primo punto della 2^ parte RETRO (codice **201**) sarà neutralizzata per un tempo **massimo** di 5 minuti, passato tale tempo la gara riparte.

Il punto di ri-partenza della seconda parte (201) è indicato in mappa con il simbolo 715, entrambe le stazioni saranno programmate in modalità AIR. Si raccomanda di fare attenzione a punzonzarle entrambe!



715 Continuing point after map exchange (P)

Symbol marking the continuation of the course after the map flip or the map exchange. The triangle points in the direction of the following control.
Colour: lower purple (under black).

Per le categorie maggiori (VERDE-ARANC, ROSSO, NERO) è presente una zona **NON segnalata in mappa**, in cui sono appena stati montati gazebo di legno da esterno (bar estivo), si passa tranquillamente sia a Nord (strada) sia a sud (sentiero).



Descrizione punti: presente in mappa e da ritirare al ritrovo

Partenza dalle ore **10,30**, dista 300m dal ritrovo.

La partenza è di tipo 'delayed start' a circa 30 m dalla raccolta mappe.

Partenze libere **dalle 10.40** per le categorie MW10, ESO, BIANCO + percorsi LUDICI tramite metodo PUNCHING START.

Arrivo:

Ci saranno due arrivi

- uno nelle immediate vicinanze del ritrovo per i percorsi BIANCO (ESORDIENTI, MW10) e GIALLO (MW12)
- per tutti gli altri percorsi NERO, ROSSO, VERDE, ARANCIONE dista 1.2km, seguire le fettucce bianco-rosse per il rientro

INFORMAZIONI 2^ MANCHE

Percorso	Categoria	Lunghezza	Dislivello	Scala	Formato
NERO	ME, WE, M35, M45	5,1 km	0	1:4000	A4
ROSSO	MW18, W35, W45, M55	3,8 km	0	1:4000	A4
VERDE	W55, MW65, MW70	3,5 km	0	1:4000	A4
ARANCIONE	MW14, MW16 Ludico Lungo	2,9 km	0	1:4000	A4
GIALLO	MW12, Ludico Medio	2,3 km	0	1:4000	A4
BIANCO	MW10, Ludico Corto	2,0 km	0	1:4000	A4

Nella 2^ manche sarà presente una barriera artificiale segnalata in mappa con linea magenta e sul terreno con fettuccia bianco/rossa.

Descrizione punti: presente in mappa e da ritirare al ritrovo

Partenza: dalle ore **14.00**, dista circa 300m dal ritrovo.

Partenze libere **dalle 14.40** per le categorie MW10, ESO, BIANCO + percorsi LUDICI tramite metodo PUNCHING START.

Arrivo: nei pressi del ritrovo

Il tempo massimo di gara è fissato in 60 minuti per entrambe le manche.

Sistema di punzonatura e cronometraggio

Il rilevamento dei tempi di gara avverrà con il sistema di punzonatura SPORTIDENT Air.

PREMIAZIONI:

Al termine della 2^ manche (indicativamente per le ore 15,30) verranno premiati i primi 3 classificati della sommatoria dei tempi di ogni categoria agonistica + tutti i bambini partecipanti. Premio speciale alla classe più numerosa!

Risultati 1 manche

Risultati disponibili online su Oribos Live.

E tramite il link <https://bostek.it/live/Gara.aspx?id=1197>



QR code 1 manche

Risultati 2 manche

Risultati disponibili online su Oribos Live.

E tramite il link <https://bostek.it/live/Gara.aspx?id=1198>



QR code 2 manche