



GRUPPO SPORTIVO PAVIONE A.S.D.
Via Nazionale, 56/A
38050 IMER (TN)
Tel. e Fax 0439 725158
Email: info@gspavione.it; gspavione@pec.it - Web: www.gspavione.it
C.F. 81006100226 - P.I. 01373560224
Iscrizione Reg. Soc. Sportive: FISO n. 16005; FISI n. 163958



GARA PROMOZIONALE CPOP SABATO 12 APRILE 2025

INFORMAZIONI

RITROVO presso gli impianti sportivi di Imèr, dalle ore 14.30 (<https://goo.gl/maps/TFpegc84an7uVEtQ7>)
Parcheggi nei dintorni (<https://goo.gl/maps/Q7of9vxGFyxnSVzt8>)
Servizi igienici disponibili al ritrovo.

Iscrizioni tramite sito FISO o via e-mail a info@gspavione.it, entro giovedì 10 aprile 2025.

Quota di iscrizione 3,00€ a persona (gratuito per i minorenni della Valle di Primiero).

Carta di gara Imer, a norma ISSPROM 2019, è in scala 1:4000, equidistanza 2,5 m.

La descrizione dei punti si trova solo stampata in carta (testuale per percorsi BIANCO e GIALLO).

La partenza è in prossimità dell'arrivo/ritrovo (100 m).

La partenza è libera, il tempo di gara inizia con la punzonatura della stazione elettronica START, presente in partenza. Sarà possibile partire dalle 15.00 fino alle ore 16.00; seguire le indicazioni del giudice di partenza.

Sulla carta sono segnalate delle zone vietate (prati con erba alta). Pena squalifica si prega di non entrare in tali zone e di rispettare comunque in generale i prati non tagliati.

La gara si svolgerà interamente su terreno urbano pavimentato.

Nella zona di gara sono presenti delle strade con flusso (canalizzatore) veicolare. Si raccomanda la massima attenzione e prudenza negli attraversamenti.

Lunghezze percorsi:

	<i>Lunghezza in linea d'aria</i>	<i>Dislivello</i>
BIANCO / Prova l'Orientamento	1 km	40m
GIALLO	1,4 km	60m
ROSSO	2,1 km - difficoltà media	115m
NERO	2,7 km - per agonisti	160m



Il percorso NERO prevede un map-flip lungo il lato lungo del foglio, per limitare lo sforzo da parte dei concorrenti, con stampa fronte-retro; il punto 15 della prima parte coincide con la partenza della seconda.

Le lanterne verranno rimosse a partire dalle ore 17.00 o all'arrivo dell'ultimo concorrente (max tra i due).

Buon divertimento!

