

Trail-Orienteering

Porto Selvaggio, Nardò (LE) – 3 aprile 2025

Carta di gara:

Scala 1:3000, equidistanza 2 metri

Aggiornamento alla simbologia ISSprOM del marzo 2025.

Percorsi di gara:

1° Grado : 1 postazione con 3 punti a tempo prima di iniziare il percorso
7 punti lungo il percorso (con risposte possibili A-B-C)

2° Grado : 1 postazione con 3 punti a tempo prima di iniziare il percorso
7 punti lungo il percorso (con risposte possibili A-B-C-Z)

Postazione a tempo:


Sono visibili 6 lanterne (dalla A alla F) e sono predisposti 3 quesiti da risolvere in successione.

Il tempo massimo consentito per fornire le 3 risposte è di 90 secondi.

Sia per i concorrenti delle Scuole di 1° Grado che di 2° Grado NON è prevista la risposta Z e le risposte possibili sono A-B-C-D-E-F.


Tempo massimo di gara: 33 minuti (a partire da quando viene consegnata la mappa di gara al/alla concorrente).

Altro:

I concorrenti devono procedere lungo i sentieri indicati in carta (simbolo ) che non devono abbandonare.

Procedendo lungo il sentiero, i concorrenti incontreranno i punti di osservazione dai quali potranno individuare le 3 lanterne A-B-C . È possibile che in corrispondenza di un punto di osservazione sia presente sul terreno una V realizzata con nastro bianco/rosso: questo segnale serve ad indicare l'angolo entro il quale i concorrenti individuano le 3 lanterne A-B-C (si usa questa segnaletica perché ci possono essere altre lanterne che invece NON devono essere prese in considerazione, si veda immagine che segue).



I concorrenti non devono andare oltre eventuali sbarramenti riportati con un trattino magenta in carta  e con un nastro bianco/rosso sul sentiero.

Per quanto non espressamente riportato in questo comunicato si farà riferimento alle linee guida MIM e al Regolamento Tecnico della FISO.

Buona gara !!!