

Comunicato Gara PreO
2^Coppa Italia Trail-O 2024 - CHIS Cup
Campionato Veneto Trail-O, memorial "Antonio Lunardon"
Domenica 23 marzo 2025, Malo (VI)

RITROVO: Via Deledda 18, Malo. Coordinate GPS 45.66522084112683, 11.393411965080224

CARTA DI GARA: in scala 1:4000 equidistanza 2,5 m, con due estratti affiancati. La cartina sarà in formato A4. Buste di plastica A4 saranno a disposizione dei concorrenti presso le partenze.

FORMULA DI GARA: Pre-O + piazzole a tempo con 3 quesiti ciascuna e 6 lanterne per piazzola.
È prevista la risposta Z (Zero), quando nessuna delle lanterne è corretta, **solo nella parte Pre-O.**

PARTENZA – ORE 11.00

A circa 500 m dal ritrovo con 30 m di dislivello, con punto di prova lungo il percorso, verranno date cartine e/o messe indicazioni al ritrovo.

PETTORALI

I concorrenti presenti anche alla 1.a prova di Coppa Italia a Malo il 22 marzo indosseranno gli stessi pettorali, mentre a chi non era presente verrà fornito la mattina della gara insieme alla busta di Società.
È obbligatorio indossare il pettorale in modo visibile.

ACCOMPAGNATORI PER ATLETI IN CARROZZINA

Il percorso dal ritrovo alla partenza presenta un dislivello significativo. Per questo motivo, **gli atleti in carrozzina riceveranno un aiuto da apposito personale dell'organizzazione.**

Dalla partenza all'arrivo, invece, il percorso è relativamente pianeggiante e non necessita di aiuti fisici.

PUNZONATURA

La punzonatura sarà con sistema **ANT nei punti a tempo** e con sistema **ToePunch nella parte PreO.** Il **materiale ToePunch** verrà fornito gratuitamente dall'organizzazione e **dovrà essere riconsegnato a fine gara.**

SISTEMA TOEPUNCH

Il sistema ToePunch e' costituito da **una stazione per ogni quesito PreO** e da **un set di tessere per ogni concorrente: S (start/stop), A, B, C, D, E, Z.**

- Prima della **partenza** sara' presente una stazione di **CLEAR**, su cui passare tutte le tessere, e una stazione di **START**, in cui punzonare la tessera S.
- Durante la gara, per ogni quesito bisognera' passare la tessera corrispondente alla risposta nella corrispondente stazione; come nel caso di cartellino cartaceo, **punzonature multiple sulla stessa stazione saranno automaticamente considerate errate.**
- **All'arrivo**, punzonare la tessera S nella stazione **FINISH** per fermare il tempo di gara.

Ecco due video esplicativi:

- come svolgere la gara: https://padovaorienteering.altervista.org/alterpages/files/ToePunch_cosa_fare_in_gara.mp4

- scarico dati in segreteria:

https://padovaorienteering.altervista.org/alterpages/files/ToePunch_scarico_dati_in_segreteria.mp4

PERCORSO DI GARA

Il percorso di gara è lungo circa 400 m e si trova lungo una pista chiusa al traffico veicolare.

Le categorie faranno le seguenti tratte del percorso:

- Esordienti: partenza → 10 punti Pre-O → arrivo
- Direct: 1. postazione punti a tempo → partenza → 10 punti Pre-O → arrivo;
- Open Elite e Paralimpici: 1. postazione punti a tempo → 2. postazione punti a tempo → partenza → 26 punti Pre-O → arrivo.

Per tutte le categorie, dopo l'arrivo si prosegue per il sentiero, che riporta verso la segreteria per lo scarico dei dati. **Raccomandiamo fair play e di non comunicare e/o disturbare atleti in gara o che devono ancora iniziarla nel percorso di ritorno.**

I cartellini ToePunch di tutte le categorie verranno ritirati al momento dello scarico dati.

TEMPO MASSIMO

Il tempo massimo di gara per la parte Pre-O è di 95 minuti per Open Elite, 100 minuti per Paralimpici, 60 minuti per Esordienti e Direct.

PROCEDURA PUNTI A TEMPO

Ad ogni postazione verrà consegnato al concorrente un plico con le 5 carte dei quesiti. Ugualmente, se desidera rispondere non a voce ma indicando le lettere lo deve richiedere. Il giudice reciterà la formula "Ci sono 6 lanterne, ALPHA - BRAVO - CHARLIE - DELTA - ECHO - FOXTROT – Il tempo parte ORA!"

Solo in quell'istante il concorrente potrà aprire il plico e risolvere il primo quesito e quelli successivi.

Non è consentito guardare la mappa successiva senza aver risposto alla precedente, come non è consentito tornare alle mappe già risolte. Il limite di tempo per ogni postazione è di **90 secondi (1 minuti e 30 secondi)**. 20 secondi prima dello scadere del termine il giudice avviserà il concorrente dicendo: "20 secondi". Per ogni postazione, si somma il tempo totale ottenuto e viene assegnata una penalità di **60 secondi** per ogni risposta errata.

RISPOSTE

Le risposte devono essere date in modo chiaro e comprensibile usando l'alfabetico fonetico internazionale (Alpha, Bravo, Charlie, Delta, Echo, Foxtrot). Le risposte fornite e il tempo complessivo sono registrati con il sistema elettronico ANT. Dopo aver completato una postazione, seguire le indicazioni dei giudici e procedere lungo il percorso fino al successivo cartello di STOP e lì attendere la chiamata al punto.

ZERO TOLERANCE

La **zero tolerance** è stabilita a **4 m**, senza altre condizioni. Questo significa che quando in un punto la risposta prevista è Z, le lanterne sono lontane almeno 4 m dalla posizione corretta.

ARRIVO

Una volta conclusa la gara, tornare al ritrovo e riconsegnare il dispositivo ToePunch.

PREMIAZIONI

Alle ore 15.30 circa. Per la Coppa Italia verranno premiati i primi 3 delle categorie Direct, Open Elite e Paralimpici. Per il Campionato Veneto verranno premiati i primi 3 atleti tesserati con Società venete delle categorie Open Elite e Paralimpici.

Per quanto non contemplato dal presente Regolamento vigono i Regolamenti Federali e quelli internazionali.

Padova Orienteering vi augura una buona gara