

Comunicato Gara PreO
2^Coppa Italia Trail-O 2024 - CHIS Cup
Campionato Veneto Trail-O, memorial “Antonio Lunardon”
Domenica 23 marzo 2025, Malo (VI)

RITROVO: Via Deledda 18, Malo. Coordinate GPS 45.66522084112683, 11.393411965080224

CARTA DI GARA: in scala 1:4000 equidistanza 2,5 m, con due estratti affiancati. La cartina sarà in formato A4. Buste di plastica A4 saranno a disposizione dei concorrenti presso le partenze.

FORMULA DI GARA: Pre-O + piazzole a tempo con 3 quesiti ciascuna e 6 lanterne per piazzola.
È prevista la risposta Z (Zero), quando nessuna delle lanterne è corretta, **solo nella parte Pre-O.**

PARTENZA – ORE 11.00

A circa 500 m dal ritrovo con 30 m di dislivello, con punto di prova lungo il percorso, verranno date cartine e/o messe indicazioni al ritrovo.

PETTORALI

I concorrenti presenti anche alla 1.a prova di Coppa Italia a Malo il 22 marzo indosseranno gli stessi pettorali, mentre a chi non era presente verrà fornito la mattina della gara insieme alla busta di Società.
È obbligatorio indossare il pettorale in modo visibile.

ACCOMPAGNATORI PER ATLETI IN CARROZZINA

Il percorso dal ritrovo alla partenza presenta un dislivello significativo. Per questo motivo, gli atleti in carrozzina riceveranno un aiuto da apposito personale dell'organizzazione.

Dalla partenza all'arrivo, invece, il percorso è relativamente pianeggiante e non necessita di aiuti fisici.

PUNZONATURA

La punzonatura sarà con sistema **ANT nei punti a tempo** e con sistema **ToePunch nella parte PreO**. Il materiale **ToePunch** verrà fornito gratuitamente dall'organizzazione e **dovrà essere riconsegnato a fine gara**.

SISTEMA TOEPUNCH

Il sistema ToePunch e' costituito da **una stazione per ogni quesito PreO** e da **un set di tessere per ogni concorrente: S (start/stop), A, B, C, D, E, Z.**

- Prima della **partenza** sara' presente una stazione di **CLEAR**, su cui passare tutte le tessere, e una stazione di **START**, in cui punzonare la tessera S.
- Durante la gara, per ogni quesito bisognera' passare la tessera corrispondente alla risposta nella corrispondente stazione; come nel caso di cartellino cartaceo, **punzonature multiple sulla stessa stazione saranno automaticamente considerate errate.**
- **All'arrivo**, punzonare la tessera S nella stazione **FINISH** per fermare il tempo di gara.

Ecco due video esplicativi:

- come svolgere la gara: https://padovaorienteering.altervista.org/alterpages/files/ToePunch_cosa_fare_in_gara.mp4

- scarico dati in segreteria:

https://padovaorienteering.altervista.org/alterpages/files/ToePunch_scarico_dati_in_segreteria.mp4

PERCORSO DI GARA

Il percorso di gara è lungo circa 400 m e si trova lungo una pista chiusa al traffico veicolare.

Le categorie faranno le seguenti tratte del percorso:

- Esordienti: partenza → 10 punti Pre-O → arrivo
- Direct: 1. postazione punti a tempo → partenza → 10 punti Pre-O → arrivo;
- Open Elite e Paralimpici: 1. postazione punti a tempo → 2. postazione punti a tempo → partenza → 26 punti Pre-O → arrivo.

Per tutte le categorie, dopo l'arrivo si prosegue per il sentiero, che riporta verso la segreteria per lo scarico dei dati. **Raccomandiamo fair play e di non comunicare e/o disturbare atleti in gara o che devono ancora iniziaria nel percorso di ritorno.**

I cartellini ToePunch di tutte le categorie verranno ritirati al momento dello scarico dati.

TEMPO MASSIMO

Il tempo massimo di gara per la parte Pre-O è di 95 minuti per Open Elite, 100 minuti per Paralimpici, 60 minuti per Esordienti e Direct.

PROCEDURA PUNTI A TEMPO

Ad ogni postazione verrà consegnato al concorrente un plico con le 5 carte dei quesiti. Ugualmente, se desidera rispondere non a voce ma indicando le lettere lo deve richiedere. Il giudice reciterà la formula “Ci sono 6 lanterne, ALPHA - BRAVO - CHARLIE - DELTA - ECHO - FOXTROT – Il tempo parte ORA!”

Solo in quell'istante il concorrente potrà aprire il plico e risolvere il primo quesito e quelli successivi.

Non è consentito guardare la mappa successiva senza aver risposto alla precedente, come non è consentito tornare alle mappe già risolte. Il limite di tempo per ogni postazione è di **90 secondi (1 minuti e 30 secondi)**. 20 secondi prima dello scadere del termine il giudice aviserà il concorrente dicendo: “20 secondi”. Per ogni postazione, si somma il tempo totale ottenuto e viene assegnata una penalità di **60 secondi** per ogni risposta errata.

RISPOSTE

Le risposte devono essere date in modo chiaro e comprensibile usando l’alfabetico fonetico internazionale (**A**lpha, **B**ravo, **C**harlie, **D**elta, **E**cho, **F**oxtrot). Le risposte fornite e il tempo complessivo sono registrati con il sistema elettronico ANT. Dopo aver completato una postazione, seguire le indicazioni dei giudici e procedere lungo il percorso fino al successivo cartello di STOP e lì attendere la chiamata al punto.

ZERO TOLERANCE

La **zero tolerance** è stabilita a **4 m**, senza altre condizioni. Questo significa che quando in un punto la risposta prevista è Z, le lanterne sono lontane almeno 4 m dalla posizione corretta.

ARRIVO

Una volta conclusa la gara, tornare al ritrovo e riconsegnare il dispositivo ToePunch.

PREMIAZIONI

Alle ore 15.30 circa. Per la Coppa Italia verranno premiati i primi 3 delle categorie Direct, Open Elite e Paralimpici. Per il Campionato Veneto verranno premiati i primi 3 atleti tesserati con Società venete delle categorie Open Elite e Paralimpici.

Per quanto non contemplato dal presente Regolamento vigono i Regolamenti Federali e quelli internazionali.

Padova Orienteering vi augura una buona gara