

COMUNICATO GARA NR. 1

4° PROVA INVERNO VENEZIANO 16 FEBBRAIO 2025-NOVENTA DI PIAVE

L'Orienteering Laguna Nord Venezia e il Comune di Noventa vi danno il benvenuto e vi augurano di trascorrere una felice giornata di sport all'aria aperta.

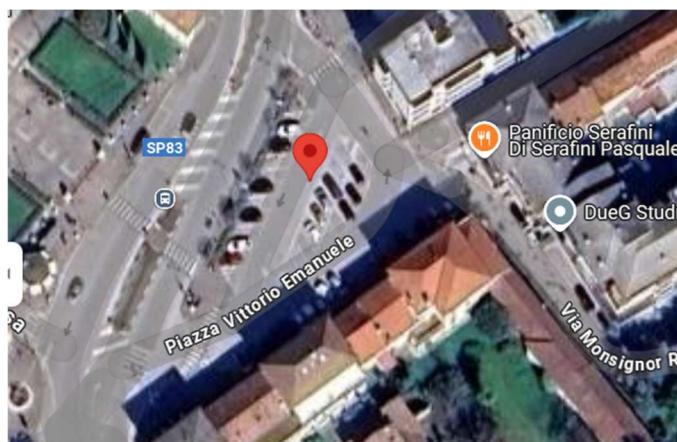
Programma

- 8:45:** Apertura segreteria presso la palestra della Scuola Media “G. Mazzini” di via Guaiane, 19, Noventa di Piave.
9:45: Prima partenza.
12:30 (circa): Premiazioni e chiusura della manifestazione.

Ritrovo: dalle ore 8.45, presso la palestra della Scuola Media “G. Mazzini” di via Guaine 19, Noventa di Piave.

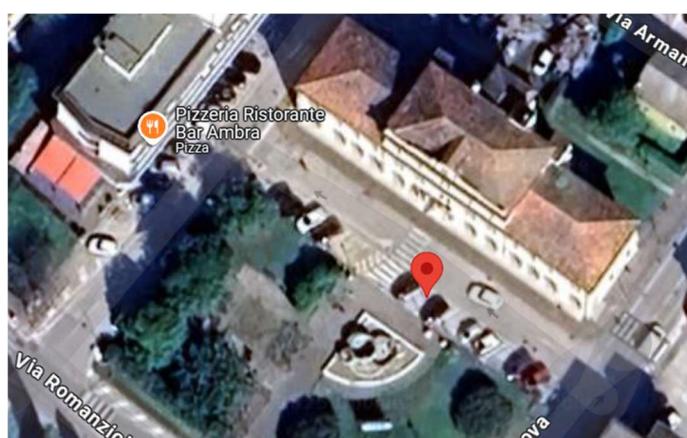
I parcheggi a disposizione sono i seguenti (non sono riservati alla manifestazione):

Park 1 (250 mt. dal ritrovo):



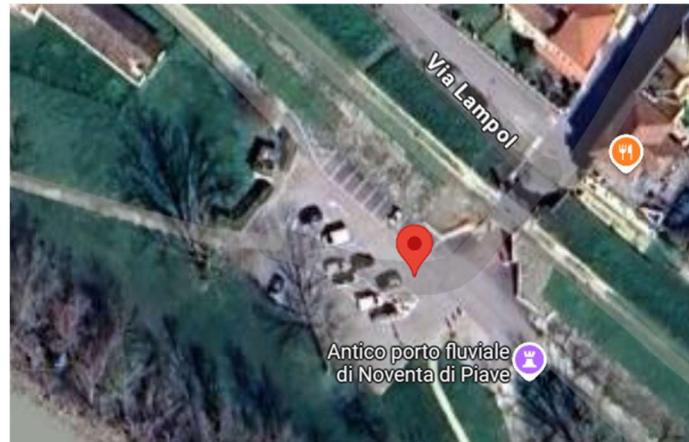
Coordinate: 45°39'41.8"N 12°31'47.8"E <https://maps.app.goo.gl/AVDmoUMpxAxJVyZF7>

Park 2 (250 mt. dal ritrovo):



Coordinate: 45°39'44.8"N 12°31'47.7"E <https://maps.app.goo.gl/q58x7YzkYG9MJoHb6>

Parcheggio 3 goleale (500 mt. al ritrovo)



Coordinate: 45°39'36.9"N 12°31'40.8"E <https://goo.gl/maps/LVaCCwc3V6Sewntg7>

A disposizione anche l'area parcheggio del cimitero ((750 mt. dal ritrovo).



Coordinate: 45°39'44.1"N 12°31'32.1"E <https://maps.app.goo.gl/nRfYxqiqstFGHFWt8>

Dai parcheggi seguire le frecce direzionali percorrendo via Giacomo Noventa fino al ritrovo.

Segreteria e iscrizioni: Apertura segreteria di gara dalle 8:45 alle 12:30. È possibile utilizzare la palestra come spogliatoio e deposito borse. Disponibilità dei servizi igienici. Non sono disponibili le docce.

Nuove iscrizioni potranno essere accettate anche domenica mattina fino alle ore 11.00 circa e comunque fino a esaurimento carte. Si consiglia l'iscrizione tramite sito FISO.

Sarà possibile noleggiare gratuitamente la SI-CARD (non SIAC-Air+) per la punzonatura elettronica, da restituire poi a fine gara al momento dello scarico (**penale di € 35 per ogni SI-CARD non riconsegnata/perduta**).

Per i non tesserati c'è la possibilità di partecipazione alla gara previa presentazione di valido certificato medico sportivo non agonistico, oppure sarà possibile partecipare ai percorsi in modalità ludico-motoria senza inserimento in classifica.

Mappa di gara: Noventa di Piave-parte sud, con simbologia ISSprOM 2019- 2 (rev. 06), scala 1: 4.000, equidistanza 1 m, realizzazione 2025. Cartografia di Luca Rosato e Claudio Lessi. Tracciatore Luca Rosato.

I percorsi si sviluppano in un ambiente urbano con molti parchi e terreni aperti e alberi diffusi. Il terreno si presenta fangoso in più parti. In caso di pioggia, potrebbe risultare molto pesante e certe zone molto scivolose, **prestare molta attenzione**.

La carta di gara non è in materiale anti spappolo. In caso di pioggia saranno disponibili buste di plastica.

La descrizione dei punti è stampata sulla carta di gara per tutti i percorsi colore (testuale per il percorso Bianco e Ludico corto).

Non saranno utilizzati i coriandoli ai piedi del punto di controllo. **In caso di stazione mal funzionante, punzonare sulla carta di gara.**

Proprietà private e passaggi tra recinti: La gara si svolge in un contesto prevalentemente urbano dove sono presenti diverse proprietà private con libertà di passaggio. Siete invitati tutti, quindi, a mantenere il massimo rispetto per ogni cosa, **rispettando le proprietà private e le zone interdette. È assolutamente vietato attraversare la strade barrate con l'opportuna simbologia, i passaggi segnati in mappa sono obbligatori. Consultare con attenzione le note cartografiche.**

Sistema di cronometraggio e punzonatura: Sistema Sport-Ident per tutte le categorie, anche in modalità Air+. **Punching start non in modalità Air+ (deve essere punzonato.) Finish in modalità Air+**

Partenza: partenza libera con sistema "punching start" **dalle ore 09.45 alle ore 11.15.**

Per arrivare in partenza seguire, dal ritrovo, le indicazioni con fettucce bianco/rosse. Siete invitati a prestare attenzione al traffico veicolare sempre presente.

La zona di partenza dista **circa 350 metri (5 minuti al passo)** dal punto di ritrovo.

È compito e responsabilità del concorrente, dopo aver preso la mappa, verificare che la stessa corrisponda al proprio percorso colore.

Per il percorso ludico motorio le partenze **sono libere dalle 09.45 alle 11:15**: è sufficiente presentarsi in partenza con la ricevuta fornita in segreteria.

Percorsi: Per gli agonisti e i tesserati Red sono presenti i classici 4 percorsi colore, BIANCO (facile), GIALLO (medio-facile), ROSSO (medio-difficile) e NERO (difficile).

Per i non agonisti, sono disponibili i percorsi LUDICO CORTO e LUNGO senza classifica.

Per concorrenti con disabilità motorie, è previsto un percorso BIANCO C accessibile anche in carrozzina: le lanterne sono facilmente raggiungibili; la navigazione è su superfici asfaltate. Tuttavia, in alcune zone (illustrate in partenza), l'impiego esclusivo di marciapiedi potrebbe risultare difficoltoso.

Arrivo: L'arrivo è posto nei pressi del ritrovo. Dalla lanterna 100 al finish il percorso sarà segnalato con fettucce o coni. **Lo scarico sicard va effettuato presso la Segreteria di gara. Le mappe di gara non saranno ritirate. Si raccomanda il fair-play.**

Il percorso BIANCO C ha un differente ultimo punto (150) e un differente corridoio verso il FINISH. Ricordarsi di tornare comunque alla postazione scarico delle punzonature anche in caso di ritiro. **Tempo massimo di gara 75'.**

Ristoro: È funzionante un piccolo ristoro nei pressi della segreteria.

Risultati: Saranno visibili su Oribos Live, accessibili via app Oribos Live o via web <https://bostek.it/live>

Premiazioni: Alle ore **12:30 circa**, presso il ritrovo. Saranno premiati i primi 3 classificati delle categorie dei percorsi colore. **Ci sarà, inoltre, un premio di partecipazione per tutti i minori di 12 anni.**

NOTE TECNICHE

Lunghezza percorsi

PERCORSO	Distanza effettiva (scelta migliore)
Nero	6,9 km
Rosso	5,3 km
Giallo	4,2 km
Bianco	2,1 km
Bianco C	1,9 km
Ludico CORTO	2,1 km
Ludico LUNGO	4,2 km

Cantieri ed aree vietate

Sono ad oggi presenti molti cantieri che possono ridurre la larghezza della strada o addirittura renderla **non percorribile**.

Alcune aree e strade sono vietate per motivi di sicurezza o perché private e non accessibili.

Sia i cantieri che le aree vietate sono stati mappati con il simbolo **709**.



Area vietata o cantiere con perimetro recintato su terreno



Area vietata o cantiere senza perimetro recintato su terreno

Attraversamenti stradali

Non sono indicati e previsti attraversamenti obbligatori in quanto il traffico della zona è modesto. È fatto obbligo di attraversare le strade sulle strisce pedonali.

I principali attraversamenti saranno comunque sorvegliati da personale dell'organizzazione.

Le strade non sono chiuse al traffico, quindi si raccomanda la massima attenzione e il rispetto del Codice della Strada.

Note cartografiche

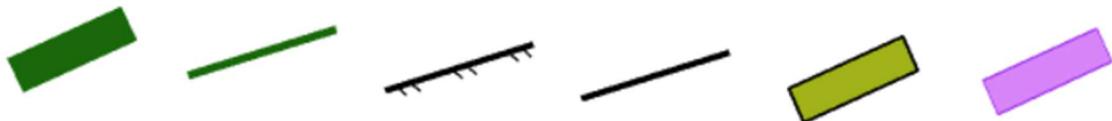
- I corsi d'acqua attraversabili sono stati mappati con i simboli **302, 305, 306 e 309**



- I corsi d'acqua **non** attraversabili sono delineati dal bordo nero di simbolo **301**.



- Oltre a quanto specificato precedentemente, si ricorda la **non** attraversabilità dei seguenti simboli.



Saranno presenti controlli sul terreno di gara: l'attraversamento di aree vietate comporta la squalifica.

- I campi arati (simbolo **412**) sono da ritenersi attraversabili, tranne se barrati col simbolo **709**.



- *Oggetti particolari:*

Con il simbolo **530 (cerchietto nero)** si indicano i giochi per bambini di dimensioni medio-grandi.

Non sono stati mappati i cavallucci o giochi molto piccoli.

Con il simbolo **531 (X nera)** sono mappate le panchine.

Procedura di assistenza: si ricorda che il fair play impone di prestare soccorso a concorrenti in difficoltà avvertendo al più presto la segreteria di gara che si attiverà per il primo soccorso.

Nei pressi dell'arrivo sarà presente un'ambulanza della Croce Rossa San Donà di Piave con la presenza di operatori sanitari cui rivolgersi per qualsiasi necessità. Sarà presente anche il medico.

Responsabile: Giuseppe Bozzato n. telefono +39 /3934299137/3388772027

Nel raccomandare il rispetto delle norme indicate, auspichiamo per tutti una buona gara e buon divertimento.