

Milano nei Parchi – 1° marzo 2025

MONTE STELLA - Comunicato gara numero 1

La carta di gara è un aggiornamento Gennaio 2025 a cura di Alberto Grilli.

Il RITROVO della gara è presso il Parcheggio del Centro Sportivo "XXV Aprile", via Giovanni Cimabue, Milano, come da immagine sotto.

Attenzione: la partecipazione a Milano nei Parchi non dà diritto di accesso a spogliatoi e strutture sportive del Centro Sportivo "XXV Aprile".



Il percorso si sviluppa tutto all'interno del parco, dove non vi è passaggio di veicoli (salvo, raramente, le auto delle guardie ecologiche o camioncini della nettezza urbana)

Nell'ambito di Milano nei Parchi sono stati predisposti due percorsi:

- un classico percorso di Corsa di Orientamento
- un percorso di Trail-O

Sebbene le aree di partenza siano l'una in prossimità dell'altra, i due percorsi non hanno aree in sovrapposizione. L'unico sentiero che potrà essere percorso da chi partecipa alla gara di Trail-O sarà indicato in mappa con un tratteggio color magenta e, dalla partenza, porta verso sud est sempre in piano.

PUNTI DI CONTROLLO

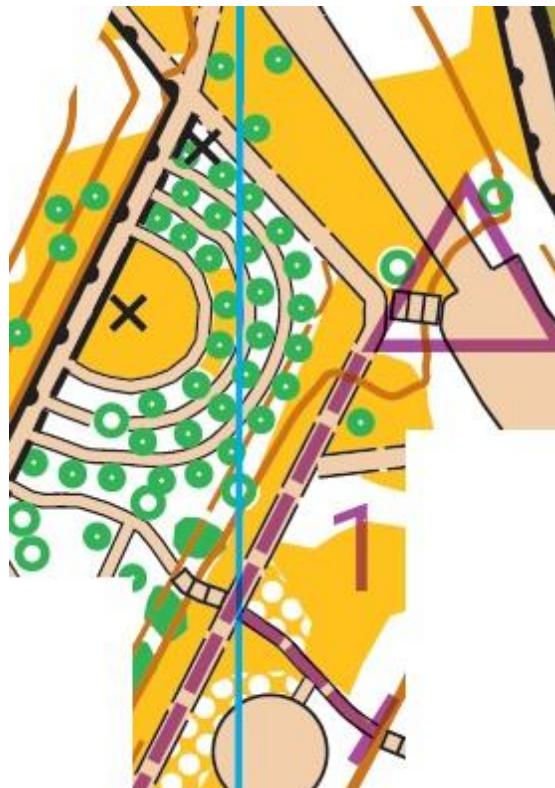
I punti di controllo per la corsa di orientamento sono caratterizzati da:

- prisma di tela bianco ed arancione
- paletto metallico
- codice di controllo (due lettere) attaccato al paletto
- punzone posizionato in cima al paletto o attaccato al paletto\lanterna con una corda



Per il percorso di Trail-Orienteering è obbligatorio rimanere sul sentiero indicato in mappa con il tratteggio color magenta, senza uscire da esso salvo per nei e rispettando il tratteggio di "STOP".

Qui sotto l'esempio, dalla partenza (triangolo colo rmagenta) che indica il percorso da seguire (verso sud ovest) e la deviazione consentita (tratteggio verso sud est) fino alla linea che taglia il sentiero e che costituisce segnale di Stop



Le piazzole (10 in tutto) sono indicate sul terreno da un paletto (senza lanterna ma con un punzone attaccato ad una corda) che funge da punto di visuale. Sul paletto sono riportati i numeri relativi ai quesiti a cui dare risposta da quel punto di visuale: possono quindi esserci più quesiti con un unico punto di visuale. Le lanterne che si vedono da ciascun punto di visuale sono TRE, e servono per dare la risposta a tutti i quesiti di quello specifico punto di visuale. Due nastri bianco-rossi che partono dalla base del paletto potrebbero essere usati per delimitare l'angolo di visuale entro il quale si trovano le lanterne di quello specifico punto di visuale.

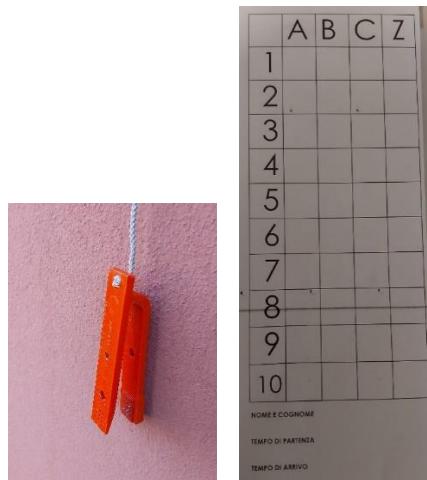
Ogni punto di controllo è costituito da tre lanterne (identificate da sinistra a destra come A - B – C).



Le lanterne sono collocate in cima a paletti verdi di plastica, senza punzoni e senza codici di controllo.



PER IL PERCORSO DI TRAIL-O E' CONSENTITA A RISPOSTA "ZETA" = nessuna lanterna è stata posizionata al centro del cerchietto magenta disegnato in mappa. La punzonatura del cartellino avviene attraverso un punzone metallico



Il percorso è all'interno di un parco pubblico **soggetto a costanti modifiche degli oggetti cartografati**:

- alberi e cespugli vengono continuamente ri-piantumati o tolti
- la vegetazione cambia forma e dimensione

Per questo motivo si è cercato di posizionare i punti di controllo in zone dove la carta a disposizione dei concorrenti consente di effettuare una valutazione precisa dell'area attorno al punto di controllo.

Il percorso è pensato soprattutto per gli\le Esordienti, a cui si intende offrire la possibilità di partecipare al "gioco-orienteering" in una modalità diverso da quello classica della Corsa di Orientamento.

Le gare che stiamo organizzando all'interno di "Milano nei Parchi" nascono con uno spirito promozionale e inclusivo, rivolto principalmente a esordienti, curiosi e atleti che vogliono esplorare nuovi aspetti della disciplina dell'orienteering.

I terreni di gara scelti, pur non essendo ideali per standard elevati o performance tecniche di massimo livello, sono stati selezionati per facilitare l'approccio al nostro sport, mettendo al centro il divertimento e la scoperta.