



VeNotte 2025

01 FEBBRAIO 2025

BOLLETTINO N. 1



📌 Ritrovo

Apertura segreteria, ore 17:30 presso CUS VENEZIA - Dorsoduro 2407 - Fondamenta dei Cereri- 30123 Venezia. Sono presenti spogliatoi e docce. Si chiede la cortesia di liberare gli spogliatoi nel momento in cui si è terminato di utilizzarli affinché tutti possano usufruirne alternativamente. Sono presenti molti spazi coperti in cui lasciare depositate le borse, utilizzabili comunque come spogliatoi. Al centro gara sarà presente il medico.

📌 Parcheggi

Oltre agli innumerevoli parcheggi a pagamento presenti sia a Piazzale Roma, che in terraferma, si consigliano i seguenti parcheggi gratuiti:

Parcheggio Expo: 45°28'04.6"N 12°15'33.5"E presente sia parcheggio a pagamento che gratuito un po' più distante, a 5 minuti a piedi da Via della Libertà fermata bus. (fornirsi di biglietto prima)

Parcheggio Petroli: 45°27'55.1"N 12°15'59.1"E con navetta.

Per consultare gli orari: <https://avm.avmspa.it/it/content/park-petroli-0>

A 5 minuti a piedi da Via della Libertà per ulteriori corse bus (fornirsi di biglietto prima).

Parcheggio Porta Gialla SAN GIULIANO: 45°28'03.1"N 12°16'46.7"E a 5 minuti a piedi da fermata bus/tram Orlanda San Giuliano. (fornirsi di biglietto prima)

📌 Pagamenti

Per le Società FISO pagamenti possibilmente tramite bonifico bancario intestato a **ASS.SPORT.DILETT.ORIENTEERING G. GALILEI – IBAN IT49B084523618000000060477** inviare distinta di pagamento a: galilei.iscrizioni@gmail.com entro venerdì 31 gennaio 2025.

Nella busta di Società saranno inseriti la ricevuta, eventuali si.card noleggiate e I PETTORALI DA INDOSSARE BEN VISIBILI.

In loco saranno accettate iscrizioni fino ad esaurimento mappe per i percorsi LUDICO MOTORIO, BIANCO e DIRECT.

📌 Formula di Gara

La formula di gara è classica a sequenza obbligata, tipo middle allungata/shortened long. Per tutte le categorie verrà usato il sistema di punzonatura elettronica SportIdent (tranne per Ludico Motorio), si raccomanda di eseguire il Clear e il Check della sicard. È obbligatorio riconsegnare in segreteria, dopo la gara, le sicard noleggiate! In caso di perdita o danneggiamento verrà richiesto un rimborso pari a 30 € per ciascuna sicard.

Per le categorie M/W 10, DIRECT e BIANCO non sarà predisposta griglia di partenza, potranno partire con il punching start e sarà possibile, come da regolamento, lo shadowing per M/W10.

Nel caso in cui una stazione non funzionasse si ricorda di punzonare in mappa.

Per il percorso ludico motorio:

Non sarà tenuto il tempo di gara e si punzoneranno le lanterne in mappa. Chi volesse verificare di aver concluso il percorso nella maniera corretta, dovrà tornare al centro gare e fare vedere la cartina alle addette della segreteria.

È consigliato l'uso di una torcia o di una lampada frontale.

Il tempo massimo di gara è di 90 minuti, o comunque non maggiore rispetto al doppio del tempo del vincitore.

📌 Sistema di cronometraggio e punzonatura

Per le categorie agoniste e non agoniste:

Sistema SportIdent per tutte le categorie, anche in modalità Air+. Finish in modalità Air+.

Per il percorso ludico motorio:

Non sarà tenuto il tempo di gara e si punzoneranno le lanterne in mappa

Partenza

La prima partenza è fissata per le ore 19:00. Situata a circa 20 minuti al passo.

Saranno utilizzati i pettorali DA INDOSSARE BEN VISIBILI NON COPERTI DA INDUMENTI.

IMPORTANTE: IN PARTENZA NON SONO PRESENTI WC, SERVIRSI DEI SERVIZI DEL RITROVO O DI BAR LUNGO LA STRADA (previa consumazione). LE AREE IN QUESTIONE SONO MOLTO VIDEOSORVEGLIATE.

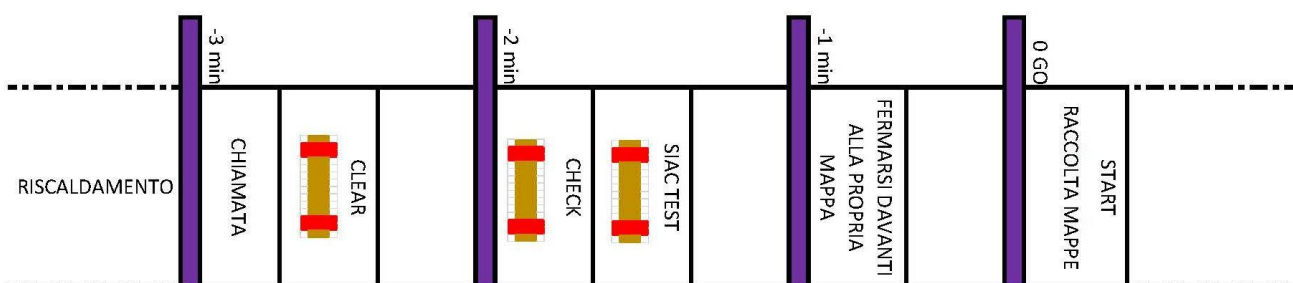
Saranno predisposti due ingressi limitrofi: uno per Ludico Motorio, M/W 10, BIANCO E DIRECT e uno per tutte le altre categorie.

Per il percorso ludico-motorio basterà presentarsi in partenza con la ricevuta rilasciata in segreteria dopo il pagamento, seguire le indicazioni del personale addetto, ritirare la propria cartina e partire.

Per le categorie **M/W 10, DIRECT e BIANCO** non sarà predisposta griglia di partenza, potranno partire con il punching start e sarà possibile, come da regolamento, lo shadowing per M/W10.

Per i percorsi agonisti:

L'orario di partenza è determinato da griglie.



Mappa di Gara

La cartina è in scala 1:4000 con simbologia ISSprOM. Realizzata nel 2006, aggiornata nel 2024, estratto della carta CO384.

Sarà in formato A3 per i percorsi: M16, W16, M18, W18, ME, WE, MB, WB, M35, W35, M45, W45, M55, W55, M65; in A4 per gli altri percorsi.

La mappa di gara sarà stampata su carta Teslin.

La descrizione dei punti sarà stampata solo sulla carta di gara per tutte le categorie.

Arrivo

L'arrivo è situato a 10 min dal centro gara. Si dovrà percorrere al contrario parte del percorso fatto per recarsi in partenza.

IMPORTANTE:

All'arrivo il concorrente dovrà far apporre il numero di pettorale sulla mappa dai responsabili dell'arrivo prima di rientrare presso il ritrovo a scaricare la si-card.

Ricordarsi di scaricare la sicard in segreteria dopo il finish e riconsegnare le sicard a noleggio.

In caso di ritiro è obbligatorio scaricare i dati in segreteria, per chi possiede la Siac è consigliato passare per il finish in modo di spegnere la modalità Air+.

Risultati

Risultati su Oribos Live, accessibili via app Oribos Live o via web <https://app.liveresults.it/venotte2025>

📌 **Premiazioni**

Le premiazioni si terranno al Centro gara alle ore 22:00 circa. Verranno premiati i primi tre uomini e le prime tre donne di ogni categoria e i primi tre arrivati della categoria Direct. Premio di partecipazione per tutti i bambini del percorso Ludico Motorio.

Verranno inoltre premiate le categorie del Campionato Veneto in notturna.

INFO TECNICHE:

📌 **Note tecniche:**

https://www.instagram.com/reel/C2-ShAhM_ka/?igsh=MTkyYm5qYng5eDVueA==

NEL RISPETTO DEI TURISTI, DEI RESIDENTI E DEI LUOGHI CHE SI STANNO ATTRAVERSANDO DURANTE LA COMPETIZIONE, si prega di seguire queste semplici regole di convivenza civile con i veneziani o i turisti che niente hanno a che fare col nostro sport.

- 📌 **Nelle calli si tiene la destra e per superare lo si fa a sinistra.**
- 📌 **Se le calli sono affollate, bisogna adattare la nostra velocità portando rispetto per chi non è un orientista.**
- 📌 **Quando si fa un angolo cieco, è necessario rallentare per evitare scontri con chi può arrivare da dietro l'angolo.**
- 📌 **Se malauguratamente ci si scontra con un veneziano o un turista CI SI FERMA e si verifica che la persona stia bene.**

Nelle zone più trafficate saranno presenti addetti in borghese, che potranno segnalare all'organizzazione eventuali comportamenti scorretti.

Vogliamo continuare a farvi vivere l'emozione di VeNotte, evitando spiacevoli episodi. Sta anche a voi fare in modo che questo possa avvenire!

È vietato attraversare i canali a nuoto o con altri mezzi, servirsi degli appositi ponti.

Alcuni portici possono essere molto bassi: prestare attenzione.

Come sempre a Venezia, vengono aperti molti cantieri per la sistemazione del selciato di calli e ponti che può ridurre la larghezza utile pedonabile con conseguente aumento della densità delle persone in transito: vi preghiamo di porre attenzione nell'attraversamento di queste zone.

Prestare sempre attenzione nei pressi di plateatici ed attività commerciali, soprattutto di ristorazione.

Prestare molta attenzione in caso di transito in aree aperte al traffico veicolare e rispettare il Codice della Strada.

Gli ingressi ad alcuni parchi pubblici sono stati barrati in carta e vietati in quanto ad un certo orario vengono chiusi. Evitare l'ingresso per non restare chiusi dentro. Le scelte ottimali di percorso, tuttavia, non presuppongono l'attraversamento di detti parchi.

Le aree e le calli abitualmente più trafficate sono segnalate in mappa con colore marrone 50 %.

SI CONSIGLIA DI FARE ATTENZIONE AL PONTE DI CALATRAVA (PARTI IN VETRO), AI PONTI E ALLE PASSERELLE IN FERRO NONCHÉ' ALLE PARTI DELLE CALLI E DEI PONTI LASTRICATE IN MARMO BIANCO, POSSONO RISULTARE MOLTO SCIVOLOSE IN CASO DI PIOGGIA O DI FORTE UMIDITA'.







📌 Lunghezze percorsi

CAMPIONATO VENETO IN NOTTURNA – INVERNO VENEZIANO, TAPPA 3			
Percorsi Non Agonisti			
CATEGORIA	Lunghezza (km effettivi)	CATEGORIA	Lunghezza (km effettivi)
LUDICO	2	DIRECT	4,7
BIANCO	2		
Percorsi Agonisti			
CATEGORIA	Lunghezza (km effettivi)	CATEGORIA	Lunghezza (km effettivi)
M10	2	W10	2
M12	2,8	W12	2,8
M14	4,5	W14	4,5
M16	6,8	W16	6,3
M18	7,4	W18	6,8
ME	9,4	WE	8,3
MB	6,3	WB	5,4
M35	8,3	W35	6,8
M45	7,4	W45	6,3
M55	6,8	W55	5,4
M65	5,4	W65	4,5
M70	4,5	W70	2,8

Le distanze sono relative allo sviluppo reale dei percorsi, non sono lunghezze in linea d'aria.

📌 Note cartografiche:

Si riportano alcuni esempi di oggetti particolari mappati:

N° simbolo	Oggetto	Simbolo	Foto esemplificativa
311	Fontana		
313	Pozzo		
531	Imponente asta di bandiera		

Per leggibilità, sono stati omessi i plateatici delle attività commerciali. **Prestare sempre attenzione nei pressi di attività commerciali e di ristorazione.**

Sono riportati solo i cantieri principali e quelli che possono influenzare le scelte di percorso.

Barriere artificiali:

Saranno impiegate alcune barriere artificiali, che comportano il divieto di attraversamento di calli o aree comunemente aperte al transito.

In mappa, tali barriere saranno contrassegnate come da esempio, con i simboli 708 e 709.



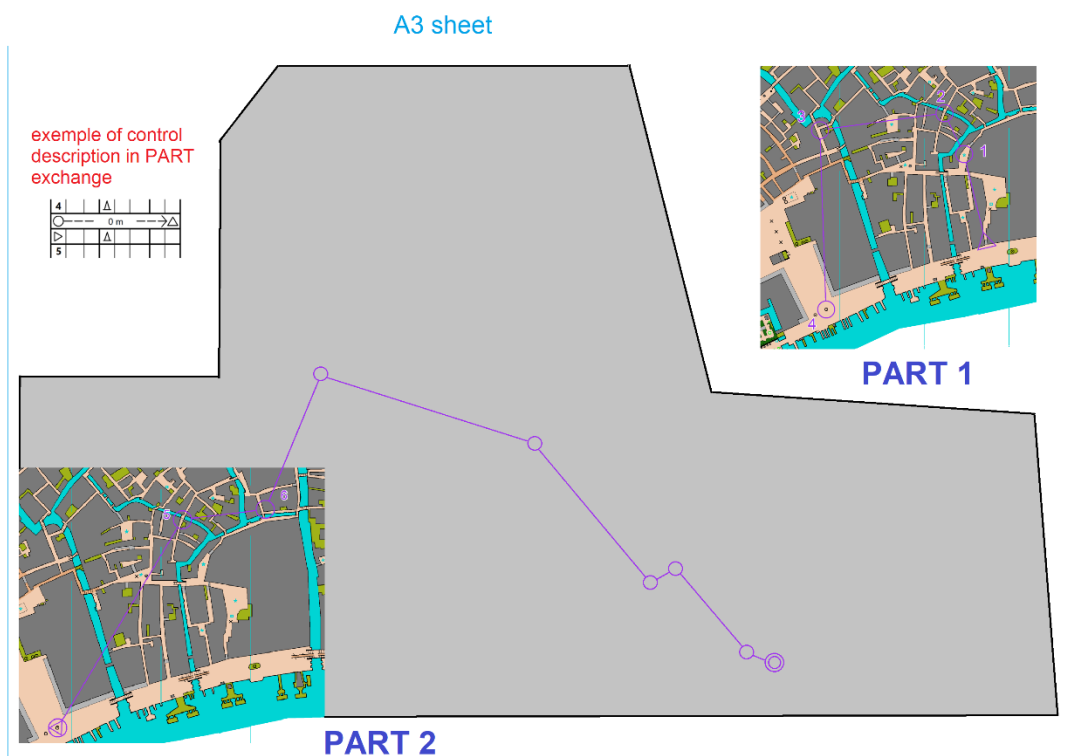
Nel territorio, le barriere saranno indicate da un nastro segnaletico posto rasoterra e sorvegliate da personale. Il transito attraverso queste aree comporta la squalifica.

Appendice in mappa:

Tutti i percorsi che hanno la mappa in formato A3, troveranno una mappa principale ed un'appendice meno estesa. I percorsi inizieranno sull'appendice più piccola, indicata con "PART 1".

Ultimata la prima parte, i percorsi proseguiranno sull'area più grande della mappa, indicata con "PART 2".

Il punto di ripartenza, coincidente con l'ultima lanterna punzonata della prima parte, è indicato con il simbolo 715.



L'ORIENTEERING GALILEI AUGURA A TUTTI BUONA GARA!!!

Pur avendo a cuore la buona riuscita della manifestazione,

l'Or. "G.Galilei" declina ogni responsabilità per danni a cose o/a persone che dovessero accadere prima, durante e dopo la gara.

#EnjoyRespectVenezia