

TUTORIAL – Software per organizzare una gara di TrailO

Remo Madella – versione Dicembre 2023

Questo documento costituisce una guida per tutti i tracciatori di gare TrailO.

Verranno analizzati i comandi e le procedure principali dei programmi:

TOM - TempO Maker

per la creazione automatica mappe per le gare di TempO e per stazioni a tempo delle gare di PreO)

ANT - Answer'N'Time Recorder

per la rilevazione da parte dei giudici dei tempi di risposta nei punti a tempo

Oribos

per gestire iscrizioni e classifiche

In appendice il programma **TiM**, alternativa a TOM (usato fino a qualche anno fa, ma decisamente più complicato).

INDICE

1) TOM — TempO Maker.....	2
2) ANT — Answer'N'Time Recorder.....	4
3) Oribos.....	14
3.1) Accorpamenti categorie in Oribos.....	18
APPENDICE - TiM.....	22

1) TOM — TempO Maker

CREAZIONE AUTOMATICA MAPPE PER STAZIONI TEMP-O

sito > <http://srk-ob.cz/trail/tom/>

TOM, creato da Martin Locker (CZ), è un'alternativa a TiM di cui risulta molto più semplice ed immediato ed ha il pregio che si può usare con qualsiasi versione di OCAD e anche con OpenOrienteering Mapper (dato che come file della mappa TOM utilizza dei raster).

TOM è un software che si installa su PC con Windows (no Mac)

Scaricare il programma dal sito <http://srk-ob.cz/trail/tom/> estrarlo dallo zip, copiare il contenuto in una cartella qualsiasi (non richiede installazione) e lanciare Tom.exe

I percorsi (punti di controllo, descrizioni punto) sono creati direttamente in TOM, non serve prepararli con altro software. TOM salva i propri progetti con estensione .teo

INPUT

Come file della mappa TOM utilizza dei raster 600 dpi (file accettati .bmp .png .tif)

Dal proprio programma cartografico preferito (Ocad, OpenOrienteering Mapper) esportare la zona di gara tassativamente con risoluzione 600 dpi. TOM avverte se la risoluzione del file non è corretta.

Se la mappa è georeferenziata (quindi se sono presenti accanto ai file .bmp .png .tif i rispettivi world files .bpw .pgw .tfw) è possibile cambiare la mappa in corso d'opera (ad esempio esportandola con una finestra diversa rispetto all'originale) senza problemi di riposizionamento cerchi. (vedi sotto PROBLEMATICHE per il caso di mappa non georeferenziata)

CONFIGURAZIONE

Nella prima schermata configurare scala dei percorsi, numero stazioni etc etc.

La scala delle stazioni deve essere la stessa del file originale (Ocad o Mapper).

STAZIONE



Configurare la mappa di sfondo schiacciando il bottone in alto a destra.

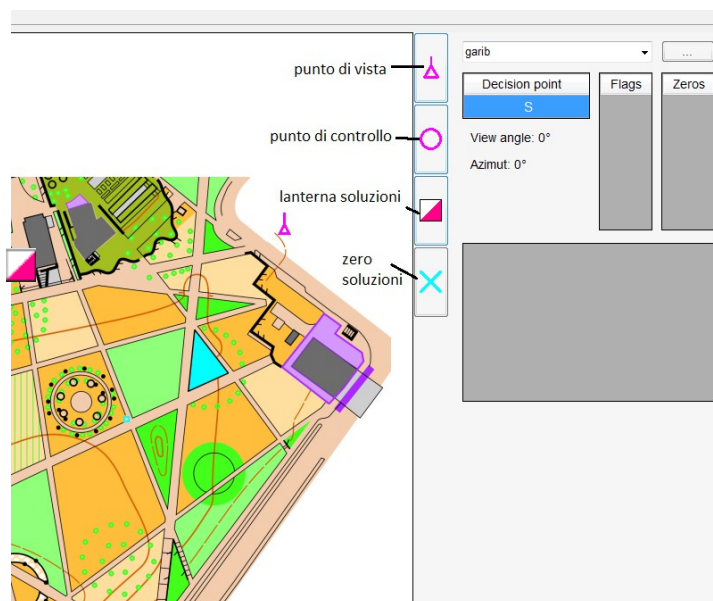
Trascinare il punto di vista (icona magenta nel pannello a destra) verso la mappa.

Stesso procedimento per punti di controllo, lanterna delle soluzioni e zero delle soluzioni.

(TOM assegna automaticamente il nome giusto A B C... alle lanterne delle soluzioni)

Si consiglia di procedere in questo ordine:

- aggiungere il punto di vista
- aggiungere la posizione delle lanterne  e delle Z 
- sistemare il punto di vista
- aggiungere i cerchi dei punti (e le loro descrizioni punto da inserire nella tabella)
- nella schermata soluzioni sistemare le lettere delle lanterne e i numeri dei punti



ESPORTAZIONE

Quando tutto è pronto effettuare l'esportazione selezionando l'opzione preferita:

- Export: esporta contemporaneamente un file pdf e i singoli file png dei vari quesiti (questi ultimi li salva in una cartella 'export' che crea automaticamente)
- TempO Simulator: output per il tempo online di Forst (ambiente dove sta la Torus Cup per intenderci)
- Print: scelta di quale stampante (con una stampante virtuale installata è possibile esportare PDF)

SOLUZIONI

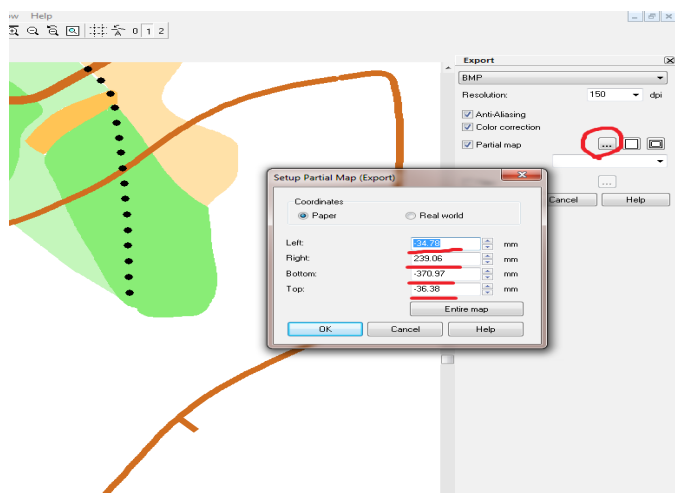
Nella finestra delle soluzioni è possibile spostare 'a mano' le lettere delle lanterne e i numeri dei punti di controllo. Il cambio scala delle soluzioni non ha effetto sulla dimensione dei cerchi (è un semplice zoom di quello che vediamo)

PROBLEMATICHE

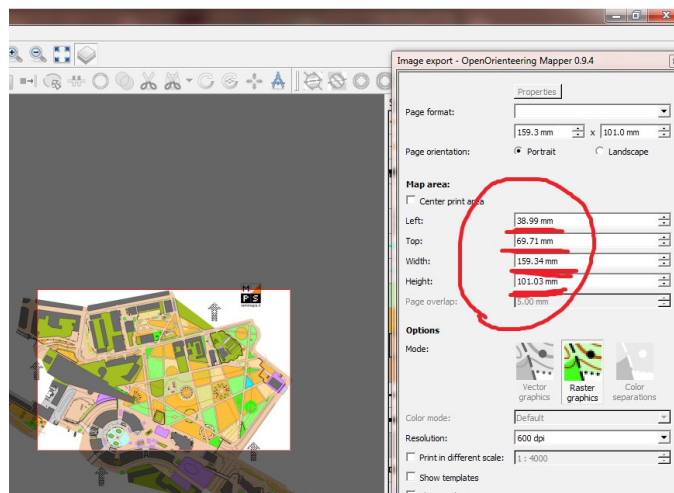
Nel caso di mappa non georeferenziata, se si dovesse modificare la mappa in corso d'opera (ad esempio per le modifiche del giorno prima: un albero tagliato, una zona vietata) bisogna avere l'accortezza di esportare la mappa esattamente con le stesse dimensioni (e posizione) della prima esportazione altrimenti la mappa si sposta e i punti di controllo risulteranno scenterati (in TOM non è possibile selezionare tutti i cerchi e muoverli in un colpo solo).

Per fare questo è opportuno segnarsi (ad esempio su un pezzo di carta) la finestra di esportazione utilizzata la prima volta e riesportare esattamente la stessa area. Sia in OCAD che in OpenOrienteering Mapper è infatti presente una finestra con le coordinate dell'esportazione.

Ciò è particolarmente utile se dallo stesso file mappa vengono esportate parti diverse per stazioni diverse. Nel caso di unica esportazione sia Ocad che Mapper di default ricordano e propongono l'ultima finestra di esportazione e quindi segnarsi gli estremi potrebbe non essere necessario.



OCAD9 – cliccare sui tre puntini per aprire la finestra con i valori



OpenOrienteering Mapper

2) ANT — Answer'N'Time Recorder

APP PER CRONOMETRARE I CONCORRENTI ALLE STAZIONI TEMP-O
(CON CELLULARE O TABLET)

sito> <http://ant.yq.cz/>

requisiti> Cellulare con ANDROID (no Iphone)

(funziona con Android dalla versione con API 14 - Ice Cream Sandwich 4.0.1)

ANT è una app che si installa facilmente su tutti i dispositivi android. È possibile configurare un server per ricevere i dati che mandano i singoli cronometristi (che in questo caso devono avere connessione dati oppure a fine gara scaricano i dati in segreteria con bluetooth, cavo o rete locale wifi) e inserirli automaticamente in Oribos (oppure a mano su file excel).

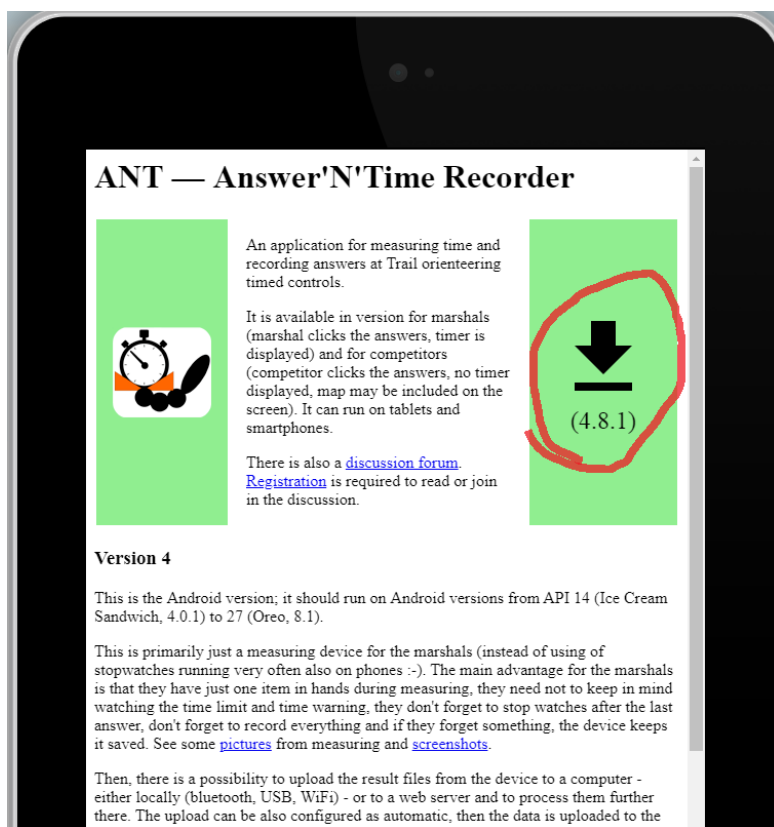
Sul sito è presente un forum in cui condividere esperienze e problemi. Il creatore del software Libor Forst (forst@ms.mff.cuni.cz) è sempre pronto ad aiutare in caso di problemi.

INSTALLARE E USARE LA APP

I cronometristi dal loro cellulare devono scaricare la app alla pagina <http://ant.yq.cz/> tramite l'icona in alto a destra nel sito (vedi foto, non si trova su Google Play)

Essendo un link diretto (e non Google Play) bisogna dare il permesso di installare la app da fonti sconosciute. Android in genere permette di dare questo permesso solo per l'installazione corrente.

Una volta installata la app andare in EVENT per caricare il file INI di configurazione. Cliccare l'ingranaggio accanto a Configuration File, scegliere dalla tendina Web server (HTTP) e quindi in http: digitare l'indirizzo web fornito dall'organizzatore della gara per il file INI. Sarà da digitare qualcosa del tipo:
[//www.remmaps.it/trailo/sankorrado/ini.txt](http://www.remmaps.it/trailo/sankorrado/ini.txt)
(ricordarsi di digitare anche gli slash iniziali)
Cliccare DONE
Cliccare ancora DONE



Configuration file not loaded! Shall I load it? YES

Se il file viene caricato correttamente ANT mostra questo messaggio: Configuration file loaded.

Per semplicità, sempre in EVENT, si consiglia di deselezionare tutte le impostazioni delle schermate per l'accoglienza del concorrente (Siedi – Cartellino – Loose or bound – Point or speak etc. etc.)

PERMESSI

La app chiede di configurare i permessi per disabilitare le chiamate durante il cronometraggio. Selezionare le spunte verdi e poi abilitare i permessi per ANT (spostando il cursore).

Andare in STATIONS e selezionare la stazione per cui si farà il cronometrista (ad esempio la 3) cliccando su NO, che diventerà YES con sfondo verde
Cliccare DONE

A questo punto appare la schermata dove scegliere il pettorale del concorrente.
Digitare il numero del concorrente con i numeri presenti sulla schermata – ad esempio 44 (vedi *)
Nella tendina apparirà il nome del concorrente 44 Murer Lucia
Confermare cliccando sul nome
Cliccare sulla freccia verso destra

Cliccare sull'icona della montagna
Quando si è pronti a fare partire il tempo cliccare su NOW!
Cliccare sulle lettere mentre il concorrente risponde
All'ultima risposta non bisogna fermare il tempo ma la app prende il tempo di quando è stata cliccata l'ultima risposta (A questo punto la schermata propone un cronometro che continua ad andare, nel caso il cronometrista avesse fermato il tempo per errore, ma la app ha registrato il tempo in ogni caso)
Cliccare sul quadrato nero
Nella successiva schermata, se previsto dall'organizzatore, si possono dire al concorrente le risposte e il tempo impiegato.
Nella stessa schermata è possibile accedere alla modalità EDIT in cui si possono modificare le risposte o il tempo registrato.
Dopo aver fatto le eventuali modifiche si ritorna a questa schermata e si può cliccare SAVE
E poi OK
A seconda di come è configurato il file INI ogni tot concorrenti la app chiede di inviare i dati.
Rispondere YES
Dovrebbe apparire un messaggio 'File inviato con successo'
Chiudere il messaggio con la X nera in basso a sinistra
(A questo punto può capitare un messaggio di errore – ignorarlo – se è uscita la schermata precedente l'invio è andata a buon fine)

Terminati i concorrenti è possibile che gli ultimi n concorrenti non sono stati inviati al server (ad esempio se l'invio viene fatto ogni 10 concorrenti e ne sono arrivati solo 6). Per inviare anche questi ultimi andare in Results e cliccare sulla freccia verde sulla destra.

*Nella schermata di scelta dei concorrenti è anche possibile digitare il cognome del concorrente (con la tastiera dei android che appare).

In questa schermata ci sono tre tasti:

la X serve per cancellare numeri eventualmente digitati

I due filtri servono solo se si digitano i numeri con i tasti presenti in questa schermata (non con la tastiera dei android che appare).

Nel caso si digiti '1' il filtro pieno mostra tutti i concorrenti che hanno nel loro pettorale il numero 1 (ad esempio 10 11 105 etc etc) mentre il filtro vuoto mostra tutti i concorrenti che hanno nel loro pettorale il numero 1 e non sono ancora transitati da questa stazione.

CONFIGURARE LA APP

L'organizzatore delle gare deve preparare (con qualsiasi editor di testo) il file INI da caricare su un webserver e far caricare ai cronometristi in ANT dando loro l'indirizzo web (come abbiamo visto sopra).

Un esempio di file INI si trova all'indirizzo

<http://www.remmaps.it/trailo/sankorrado/ini.txt>

Questo sotto è un file INI di esempio per una gara con 1 stazione, con 3 concorrenti, che manda i risultati al server remmaps ogni 5 concorrenti.

Da notare che la lista di partenza deve essere nel file INI (in questo caso con i 3 soli concorrenti).

I due numeri che precedono il nome sono ID e pettorale, per evitare problemi meglio che siano uguali. Se si usa Oribos per l'importazione dei risultati devono coincidere con il campo Pettorale di Oribos.

```
; ANT Configuration (INI) file sample
;  
; Except the station data, all configuration items are optional.  
; If this file contains non-ASCII characters, they must be encoded in utf-8,  
; unless this file name contains the charset name as a substring, e.g.:  
; ant-windows-1250-myevent.ini, ant.iso-8859-1.ini.
```

```
[Event]  
; Event ID (alphanumeric chars, underscore)  
ID=piacenza  
Name= Piacenza Tempo  
; Event date (yyymmdd or yyyy-mm-dd)  
Date=2019-3-3
```

```
[IniFile]  
; For easier downloading of future INI file versions (if needed).  
; If the URL contains the event ID, a username and/or password this data  
; can be entered separately in app and substituted for placeholders  
; $event_ID, $username and/or $password.  
;URL=https://preoresultat.se/ANT/download.php?c_id=$event_id  
URL=http://www.remmaps.it/trailo/sankorrado/ini.txt
```

```
[Startlist]  
; For easier downloading if startlist used and not included here  
; URL=http://www.remmaps.it/trailo/m9nza/lista.txt  
; Startlist file charset (windows-1250/2, iso-8859-1/2, default: utf-8)  
Charset=utf-8  
;  
; You can include the startlist directly here - one line per person in form  
; ID-number;bib-number;name  
; The ID-number identifies the competitor,  
; you can use value of zero if not required.  
; The bib-number field can be left empty.  
; 101;101;Libor Forst  
1;1;Montefiori Maria Grazia  
2;2;Valpiani Davide  
3;3;Volponi Giovanni
```

```
[Results]  
; If results upload used  
;URL=https://preoresultat.se/ANT/download.php?user=$username&pass=$password  
;URL=http://ant.yq.cz/upload-results.cgi
```

```
URL=http://www.remmaps.it/trailo/sankorrado/carica.php
; Result file charset (windows-1250/2, iso-8859-1/2, default: utf-8)
Charset=utf-8
;
; On-line upload configuration:
; 0: manual
; 1: automatic - sending after every competitor
; N: batch - sending after N competitors
Count=5
;
; On-line upload content: whole file or just unsent data
Mode=full
;Mode=incremental

[Station 1]
Tasks=5
Flags=6
Zero=yes
Limit=150
Warn=20
```


CONFIGURARE IL SERVER

Per configurare il server bisogna disporre di uno spazio web in cui è possibile uploadare files (e scrivere permessi sulle cartelle).

In questo tutorial è mostrato un esempio sul webserver di Aruba (server Windows), sul server remmaps.it (disponibile gratuitamente se l'organizzatore non dispone di un server, contattare Remo Madella).

Creare sul server una cartella con i permessi di scrittura.

In Aruba andare in Pannello di controllo – Permission Manager e settare i permessi della cartella (e tutti i file contenuti) su READ/EXECUTE-WRITE (invece del default READ/EXECUTE)

	 torino2006	Read/Execute	20/04/2010 03:07:55
	 trailo	Read/Execute Write	01/02/2019 10:40:09
	 xsl	Read/Execute	16/10/2009 13:48:37

Nella cartella sul server devono essere caricati 4 files:

index.php

up.php

carica.php

ini.txt (che abbiamo visto precedentemente)

(Aruba non permette di caricare un file con estensione .ini quindi il nostro file di configurazione INI si chiamerà ini.txt e non ant.ini)

Più sotto trovate i testi dei file da caricare (i php sono stati scritti con l'aiuto di Andrea Foschian e Renato Bettin).

Nel file di configurazione INI di ANT nella sezione [RESULTS] scrivere il percorso dove si trova il file carica.php

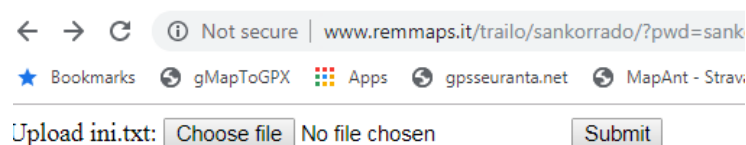
URL=<http://www.remmaps.it/trailo/praglia/carica.php>

Nel file index.php di esempio è stata configurata una password.

Il file index.php è il file a cui accedere durante la gara per 1) visualizzare il file INI 2) caricare sul server un nuovo file INI 3) visualizzare le risposte che arrivano dalle stazioni (vedi foto).

Per questo esempio basta andare su qualsiasi browser e digitare www.remmaps.it/trailo/praglia (la password serve per proteggere la visualizzazione di questa pagina – in teoria se l'indirizzo web è sconosciuto ai concorrenti la password potrebbe anche non servire)

Per salvare i file di testo che arrivano dalle stazioni cliccare su ogni file con tasto destro e salvare il file .txt in locale sul proprio PC (per poi processare le risposte con Oribos o file Excel).



[ini.txt](#)
[es.190303.piacenza.0.TC1.7cea8fe92299536a.UTF-8.txt](#)
[es.190303.piacenza.0.TC2.3151e76d55c9a6f0.UTF-8.txt](#)
[es.190303.piacenza.0.TC3.7dad03514f843e09.UTF-8.txt](#)
[es.190303.piacenza.0.TC3.9808073981308efc.UTF-8.txt](#)
[es.190303.piacenza.0.TC4.7cea8fe92299536a.UTF-8.txt](#)
[es.190303.piacenza.0.TC5.3151e76d55c9a6f0.UTF-8.txt](#)
[es.190303.piacenza.0.TC6.9808073981308efc.UTF-8.txt](#)

Per caricare sul server il file ini.txt (ad esempio per aggiornare le liste di partenza prima di far caricare ai cronometristi il file INI) usare i bottoni Choose file - Submit.

(I files carica.php index.php e up.php invece si possono caricare solo con il proprio webserver/ftp)

PUNZONATURA PRE-O

E' possibile usare ANT per la punzonatura di una gara PRE-O (con il cellulare personale del concorrente).

Caricare su ANT un file .ini come quello qua sotto e configurare sulla app alcuni importanti comandi:

- sequenza libera o obbligatoria
- possibilità di cambiare risposta durante la gara (sempre – solo l'ultima – mai)
- PIN per bloccare al concorrente l'accesso al menu di configurazione che regola ad esempio i due punti precedenti (alla partenza il giudice setta un PIN e all'arrivo il PIN viene rimosso – inserendolo al posto del pettorale del concorrente)

Oribos (dalla versione 3.4.1) importa automaticamente le risposte PreO e il tempo di gara (la configurazione è identica a quella per importare le risposte dei punti a tempo – se si segue la procedura descritta in questo tutorial configurare due cartelle diverse per PreO e TempO che contengano due diversi file join.txt)

SET DI CARATTERI - Charset

Nel caso in ANT si presentino caratteri strani invece dei corretti nomi dei concorrenti (in genere accade per i concorrenti est europei con caratteri accentati, es: Tišljár Ivo, Furucz Ján, Mižúr Šimon, Ptáček Pavel) bisogna agire sulla stringa Charset.

L'errore avviene perché il file .ini è salvato in una codifica e in ANT è configurata un'altra codifica.

L'argomento è complesso e lo stesso file .ini se è salvato in editor diversi cambia codifica. La cosa più comoda da fare è verificare che Charset sia inserito nella sezione [Inifile] ed empiricamente cambiare il charset provando quale di questi funziona: windows-1252, windows-1250/2, iso-8859-1/2, utf-8

ESEMPIO DI File INI per punzonatura da cellulare del concorrente

```
[Event]
; Event ID (alphanumeric chars, underscore)
ID=spiaggiaromea
Name= Spiaggia Romea Trailo
; Event date (yymmdd or yyyy-mm-dd)
Date=2020-7-25

[IniFile]
URL=http://www.remmaps.it/trailo/spiaggiaromea/ini.txt

[App]
; Timed control - used by marshals
; Mode=Marshal
; Timed control - used by competitors
; Mode=Competitor
; Classic course (Pre-0) - punching station
; Mode=Puncher
; Classic course (Pre-0) - electronic card
Mode=Card

[Startlist]
1;1;Magagnoli Martino
2;2;Magagnoli Giacomo
3;3;Pepoli Eugenio

[Results]
URL=http://www.remmaps.it/trailo/spiaggiaromea/carica.php
; Result file charset (windows-1250/2, iso-8859-1/2, default: utf-8)
Charset=utf-8
;
; On-line upload configuration:
; 0: manual
; 1: automatic - sending after every competitor
; N: batch - sending after N competitors
Count=0
;
; On-line upload content: whole file or just unsent data
Mode=full
;Mode=incremental

; ---- Sample for competitor punching card
[Class Card]
ID=C
; Number of tasks
Tasks=15
Zero=yes

; Identification of competitors by NFC chips
; Chip=no
; Chip=yes
; Chip=optional
```

ESEMPIO DI File INI per punzonatura da cellulare del concorrente – righe da inserire nel caso di percorso PreO in due parti (sostituire alla sezione [Class Card] dell'esempio precedente)

```
; ---- Sample for competitor punching card  
[Class Elite]  
ID=EK1  
Times=1
```

```
[Course EK1/1]  
On=1  
Tasks=5  
Flags=5  
Zero=1
```

```
[Course EK1/2]  
On=1  
Tasks=18  
Flags=5  
Zero=1
```

Index.php

```
<?php
// -----
$password = 'arco';
// -----

$pwd = isset($_GET['pwd']) ? $_GET['pwd'] : false;
if (!$pwd || $pwd != $password) {
    ?>
    <form method="get" action="<?php echo $_SERVER['PHPSELF']; ?>">
    <table border="0" cellspacing="0" cellpadding="10">
    <?php if ($pwd !== false): ?><tr class="errore"><td colspan="3">La password inserita
    non è corretta!</td></tr><?php endif; ?>
    <tr>
        <td>Password</td>
        <td><input type="password" name="pwd" style="width: 180px;"/></td>
        <td><input type="submit" value="Entra"/></td>
    </tr>
    </table>
    </form>
    <?php
} else {
    ?>
    <form action="up.php" method="post"
    enctype="multipart/form-data" target="_blank">
        <label for="file"></label>
        <div align="left">
            <label for="label"><span >Upload ini.txt:</span></label>
            <span >
                <input name="file" type="file" id="file" />
            </span>
            <input name="submit" type="submit" value="Submit" />
        </div>
    </form>
    <?php
    //Imposto la directory da leggere
    $directory = getcwd().'\\';
    if (is_dir($directory)) {
        //Aprò l'oggetto directory
        if ($directory_handle = opendir($directory)) {
            //Scorro l'oggetto fino a quando non è terminato cioè false
            while (($file = readdir($directory_handle)) !== false) {
                //Se l'elemento trovato è un txt lo visualizzo
                $path_i = pathinfo($file);

                if($path_i['extension'] == 'txt')
                echo "<a href='$file'>$file</a><br/>";
            }
            //Chiudo la lettura della directory.
            closedir($directory_handle);
        }
    }
    ?>
    <?php
}
?>
```

Up.php

```
<?php
if (($_FILES["file"]["type"] == "text/plain")
&& ($_FILES["file"]["size"] < 2000000))
{
    if ($_FILES["file"]["error"] > 0)
    {
        echo "Return Code: " . $_FILES["file"]["error"] . "<br />";
    }
    else
    {
        echo "Upload: " . $_FILES["file"]["name"] . "<br />";
        echo "Type: " . $_FILES["file"]["type"] . "<br />";
        echo "Size: " . ($_FILES["file"]["size"] / 1024) . " Kb<br />";
        //echo "Temp file: " . $_FILES["file"]["tmp_name"] . "<br />";

        move_uploaded_file($_FILES["file"]["tmp_name"],
            $_FILES["file"]["name"]);
        //echo "Stored in: " . $_FILES["file"]["name"];

    }
}
else
{
    echo "Invalid file";
}
?>
</p>
```

Carica.php

```
<?php
header('Content-Type:text/plain');

$target_dir = "./";
$joinfile = "join.txt";

$namepost = "RESULTS";

$target_file = $target_dir . basename($_FILES[$namepost]["name"]);

    if (move_uploaded_file($_FILES[$namepost]["tmp_name"], $target_file))
    {
$files = scandir($target_dir);
$fpJoin = fopen($joinfile , 'w');

// unione dei file .txt
foreach ( $files as $nomefile)
{
if ( strlen($nomefile) > 40 && substr_compare($nomefile, ".txt", strlen($nomefile) -
4, 4) === 0)
{
$filecont = file_get_contents($target_dir . $nomefile);
fwrite($fpJoin, $filecont);
}
}

fclose($fpJoin);

echo "ANT: OK salvataggio riuscito";
    }
    else
    {

echo "ANT: ER errore di invio";

}
?>
```

3) Oribos

SOFTWARE PER GESTIRE ISCRIZIONI E CLASSIFICHE (SIA PRE-O CHE TEMP-O)

sito> <https://www.bostek.it>

Oribos è un software che si installa su PC con Windows (no Mac). E' gratuito nella versione Professional (limite di 400 atleti – serve registrazione) e nella versione Free (limite di 100 atleti – senza registrazione).

Nell'HELP del programma è disponibile una sezione Trail-O a cui fare riferimento in aggiunta a questo tutorial.

Scaricare Oribos da <https://www.bostek.it/Download.aspx>

Se si desidera la versione Professional (400 atleti) registrarsi su <https://www.bostek.it/Registrazione.aspx>

Installare il programma sul PC.

File>Nuovo

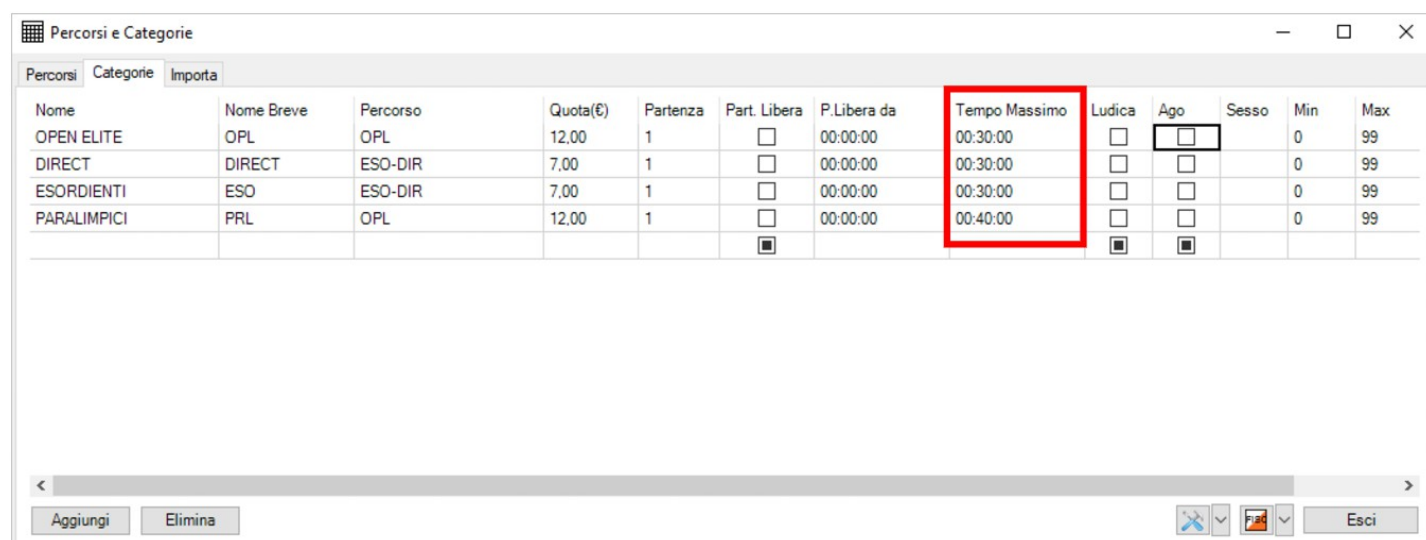
In Tipo Gara selezionare Trail-O

In Gara Trail-O selezionare Pre-O, Temp-O o Staffetta

In Pre-Gara > Percorsi e Categorie

'Aggiungi' nuovo percorso che chiameremo Elite

Il tempo limite di gara (dal quale Oribos calcola le penalità di 1 punto nel PreO o 60 secondi in Staffetta) si può impostare in Pre-Gara > Percorsi e Categorie>Tempo Massimo, per le diverse categorie.



Nome	Nome Breve	Percorso	Quota(€)	Partenza	Part. Libera	P.Libera da	Tempo Massimo	Ludica	Ago	Sesso	Min	Max
OPEN ELITE	OPL	OPL	12,00	1	<input type="checkbox"/>	00:00:00	00:30:00	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		0	99
DIRECT	DIRECT	ESO-DIR	7,00	1	<input type="checkbox"/>	00:00:00	00:30:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		0	99
ESORDIENTI	ESO	ESO-DIR	7,00	1	<input type="checkbox"/>	00:00:00	00:30:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		0	99
PARALIMPICI	PRL	OPL	12,00	1	<input type="checkbox"/>	00:00:00	00:40:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		0	99

Se questo campo è nullo (cioè non impostato) Oribos prende il valore del tempo limite da Pre-Gara>Informazioni Gara>Pre-Gara > Tempo Massimo che quindi si può usare nel caso il tempo limite sia uguale per tutte le categorie

CREAZIONE SEQUENZA PUNTI DEI PERCORSI

In Pre-Gara > Sequenza Punti

Aggiungere i vari punti di controllo con il tasto VERDE +

Nella colonna 'corretto' digitare la risposta giusta di quel punto

-nel caso di Pre-O sarà una lettera (Z)

-nel caso di Temp-O sarà una stringa (AZZCE) che rappresenta le risposte in ordine dei quesiti della stazione

È possibile configurare il range delle risposte (AE per PRE-O, AF per Temp-O) e un flag in cui dire se è presente la risposta Z (sì per Temp-O e Pre-O, no per punto a tempo del Pre-O)

Al termine cliccare 'Esci'

Se per una gara TempO ci sono percorsi diversi, ad esempio per OpenElite ci sono 7 piazzole e per Esordienti e Direct solo 4 piazzole, creare i due percorsi e nel percorso Eso-Dir annullare le piazzole che non fanno parte del percorso (ad esempio nelle figure successive per il percorso Eso-Dir sono state annullate le piazzole 3 4 5)

Prog.	Nome	Annullato	Corretto	Range	Z	Parte	Cod.TOE
1	T1	<input type="checkbox"/>	FBDZZ	AF	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0
2	T2	<input type="checkbox"/>	ZZBZZ	AF	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0
3	T3	<input type="checkbox"/>	AZZZC	AF	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0
4	T4	<input type="checkbox"/>	CZBEZ	AF	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0
5	T5	<input type="checkbox"/>	BZEZD	AF	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0
6	T6	<input type="checkbox"/>	AZCZZ	AF	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0
7	T7	<input type="checkbox"/>	ZEAZF	AF	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0

Prog.	Nome	Annullato	Corretto	Range	Z	Parte	Cod.TOE
1	T1	<input type="checkbox"/>	FBDZZ	AF	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0
2	T2	<input type="checkbox"/>	ZZBZZ	AF	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0
3	T3	<input checked="" type="checkbox"/>	AAAAA	AF	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0
4	T4	<input checked="" type="checkbox"/>	AAAAA	AF	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0
5	T5	<input checked="" type="checkbox"/>	AAAAA	AF	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0
6	T6	<input type="checkbox"/>	AZCZZ	AF	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0
7	T7	<input type="checkbox"/>	ZEAZF	AF	<input checked="" type="checkbox"/>	1	0

Per importare gli iscritti dal sito FISO (serve connessione a internet) utilizzare il comando **Importa>Fiso>Iscrizioni** (internet)

In 'Utente' inserire il codice della società organizzatrice - ad esempio per Pol.Masi 0221 (221 senza zero non funziona) oppure scegliere la società da una lista cliccando sui tre puntini

'Recupera Gara'

Selezionare la gara desiderata e cliccare 'Importa'

Prepara Griglia di Partenza in Pre-Gara>Prepara Griglie

Se si vuole utilizzare una griglia con intervallo tra atleti che non è un multiplo di 1 minuto, ad esempio 2 minuti e 30 secondi, si deve creare una griglia tramite Excel e poi importarla in Oribos.

Il formato del file Excel deve avere due colonne: 1° Colonna nome completo, 2° Colonna tempo.

	A	B
1	Nome Completo	TempoPartenza
2	Rossi Marco	00.00.00
3	Bianchi Giovanna	00.02.30
4	Nero Chiara	00.05.00
5	Piani Marcello	00.07.30

Per creare il file utilizzare il comando 'Esporta' > 'Formato Excel' > 'Esportazione personalizzata' e selezionare le colonne "Nome Completo" e "TempoPartenza". Creato il file, che avrà come TempoPartenza 00.00.00, modificare i tempi di partenza, nel formato 00.02.30, 00.05.00, ...

Per le stazioni Temp-O gestite con ANT è possibile esportare la griglia di partenza in formato testo in modo da copiarla nel file INI con il comando:

Esporta> ANT Trail-O > Griglia

con la accortezza di trasformare il formato in uscita da Oribos in quello preferito da ANT

da 1 Montefiori Maria Grazia

a 1;1;Montefiori Maria Grazia

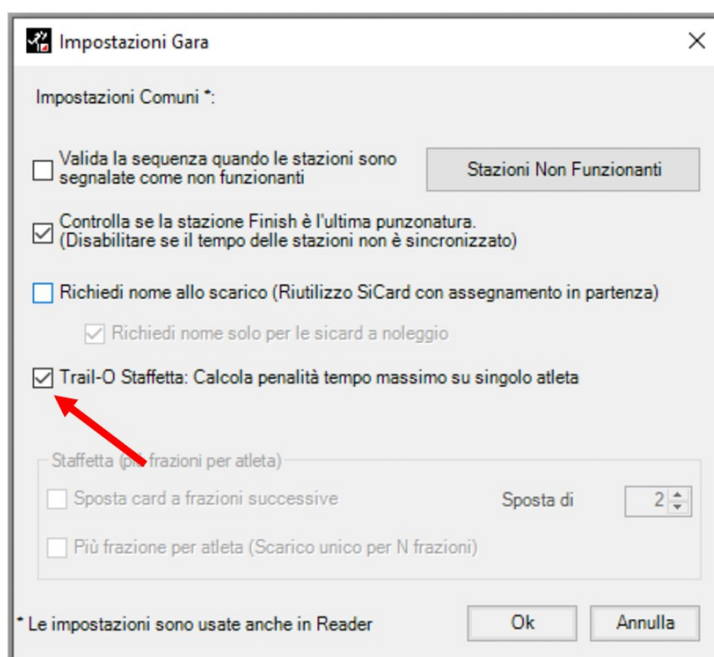
ONE MAN RELAY

E' possibile effettuare una gara one-man-relay selezionando gara a Staffetta e poi non assegnando alcuna variazione (tutti i concorrenti hanno gli stessi punti). Le singole frazioni di one-man-relay possono essere sommate per fare una classifica a Staffetta – in questo caso formare le staffette e procedere come al solito.

Nel caso di gara a Staffetta Oribos calcola di default le penalità per essere usciti dal tempo limite sul tempo totale dei due-tre frazionisti. Nel caso di una one-man-relay (gara a Staffetta ma con anche classifica individuale) vogliamo che la penalità per il tempo limite sia calcolata individualmente.

Per fare ciò andare in Opzioni>Impostazioni gara e selezionare:

Trail-O Staffetta: Calcola penalità tempo massimo su singolo atleta



CHIUSURA PRE-GARA

Ricordarsi di dare i comandi:

Gara > Chiudi Pre-Gara

Gara > Partenza

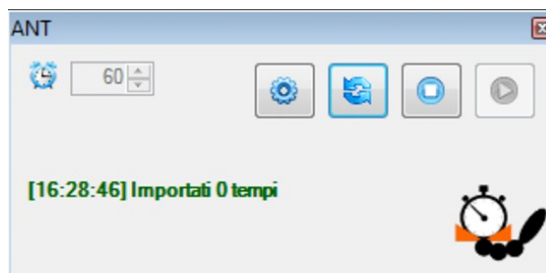
altrimenti non è possibile continuare

IMPORTAZIONE RISPOSTE da ANT

E' possibile importare i file di testo prodotti da ANT (vedi sezione dedicata) in modo manuale o automatico.

Le due opzioni disponibili sono:

- importare le risposte TempoO
- importare le risposte PreO (con o senza tempo di gara)



IMPORTAZIONE MANUALE

Importa>ANT Trail-O>File

Selezionare (anche tutti e 6 insieme) i file di testo scaricati precedentemente

Le risposte vanno automaticamente in Oribos

IMPORTAZIONE AUTOMATICA

Importa>ANT Trail-O>Automatica

Impostare l'indirizzo da cui si importano le risposte nel primo bottone:

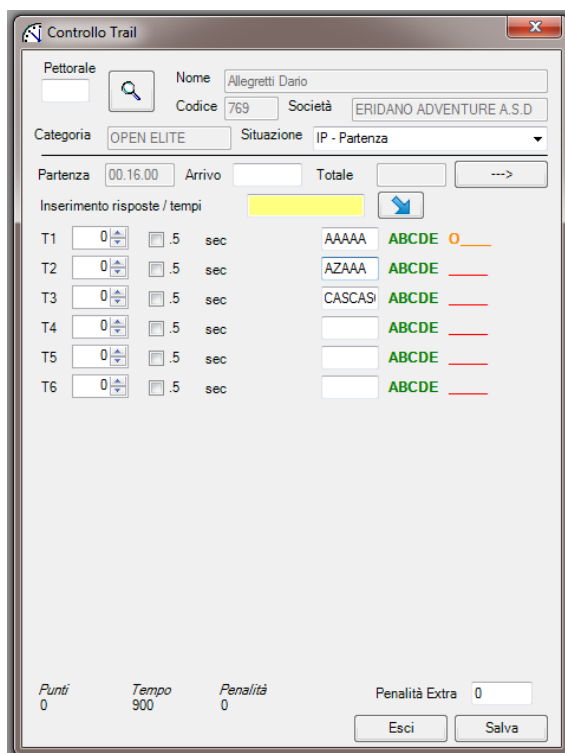
per la configurazione su server remmaps il nome del file è

<http://www.remmaps.it/trailo/sankorrado/join.txt>

(questo file join.txt è creato dal file carica.php che compone insieme i 6 file di testo provenienti dalle piazzole).

Far partire l'importazione con l'ultimo bottone – ricaricare se per qualche motivo le risposte non arrivano.

Automaticamente Oribos popola le risposte.



GARA PRE-O IN DUE PARTI

Prossimamente Oribos gestirà l'importazione delle punzonature Pre-O da cellulare del concorrente con gara in due parti. Per ora è possibile unire le due parti di gara mediante questo script (creato da Daniele Guardini).

Configurare un file di testo che raccoglie tutte le punzonature (che si deve chiamare joy.txt), darlo in pasto allo script in locale, dare in pasto il file di output out.txt a Oribos con importazione manuale.

Lo script è disponibile all'indirizzo www.remmaps.it/trailo/script_preo_2parti.zip (necessita dell'installazione di una java virtual machine aggiornata).

CLASSIFICA ESTESA

È possibile visualizzare la classifica estesa (con le risposte alle singole stazioni) in:

Stampe>Stampe Trail-O>Classifica estesa

(nel caso si vogliano classifiche parziali prima che i concorrenti completino tutte le stazioni bisogna fare in modo che i concorrenti siano CLASSIFICATI – un modo semplice è andare in Pre-Gara>Modifiche Rapide, selezionare Categoria OPEN ELITE tasto FILTRO,



'Seleziona Tutti' e assegnare la Situazione CL –
Classificato con il tasto TABELLA)



INSERIMENTO MANUALE RISPOSTE

In ogni caso è sempre possibile inserire manualmente le risposte andando in Gara>Inserimento Tempi
Si sceglie il pettorale del concorrente e si agisce sulla tabella in foto, inserendo manualmente tempi e risposte.
La casella gialla permette un inserimento rapido dei risultati scrivendo per ogni stazione prima la risposta (o la stringa) e dando invio (o freccia blu) poi il tempo e dando invio.

Nel caso di Pre-O (solo risposta), oltre che digitando con la tastiera è possibile cliccare sul bottone della lettera corrispondente alla risposta.

SPORTIDENT

Per l'utilizzo di Sportident bisogna configurare ogni punto di controllo dicendo quali stazioni (ad es. 32 34 36) sono associate alle varie lettere A B C Z.

Scegliere 'Sportident' in Pre-Gara>Informazioni> Punzonatura e nella schermata dei Percorsi (Pre-Gara>Sequenza Punti) compare una tabella supplementare dove indicheremo i codici Sportident.

Per la lettura dei chip si utilizzerà Oribos Reader.

TRUCCHI CLASSIFICHE ESTESE

In una one man relay per avere la classifica individuale con le singole risposte (classifica estesa) creare un accorpamento di categoria in Pre-Gara>Categorie Accorpate (ad es. Elite e Para) e Oribos produce una classifica 'individuale' (altrimenti anche nelle classifiche estese la stampa crea una classifica per 'staffetta').
Stessa cosa se non compaiono le classifiche estese della categoria ESORDIENTI, per farle apparire basta creare una Categoria accorpata fittizia ESO che accorpa solo se stessa!

3.1) Accorpamenti categorie in Oribos (testo di Valerio Pfister)

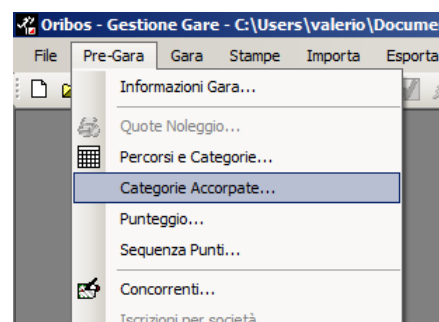
AL FINE DI GESTIRE LA PRESENZA DI ATLETI IN PIÙ CATEGORIE DI UNA STESSA GARA

PREMESSA: dalla categoria OPEN ELITE, nel **Pre-O**, vengono individuati gli Atleti PARALIMPICI per definirne la relativa classifica. Di fatto il nominativo di un Atleta Paralimpico figura in due classifiche della stessa gara. La stessa operazione va eseguita anche per le prove **Temp-O** e in modalità **One Man Relay** per le gare del circuito di Coppa Italia per la definizione della Classifica per la categoria PARALIMPICI.

INDICAZIONI: i **nomi brevi convenzionali** usati dalla FISO per le categorie **Paralimpici** e **Open Elite** sono, rispettivamente, **PRL** e **OPL**.

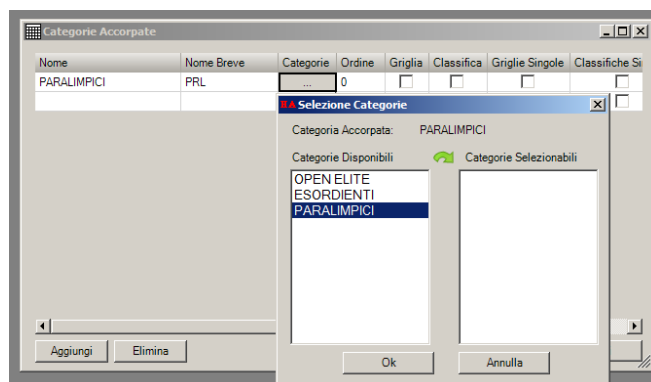
In fase di **gestione delle iscrizioni**, indipendentemente dalla tipologia di gara (Pre-O, Temp-O, One Man Relay), inserire gli Atleti Paralimpici nella categoria PRL e gli Atleti non Paralimpici della Open Elite nella categoria OPL.

Perché gli Atleti Paralimpici figurino in entrambe le categorie delle classifiche generate da Oribos, dal menu del programma Pre-Gara, selezionare **Categorie Accorpate**.



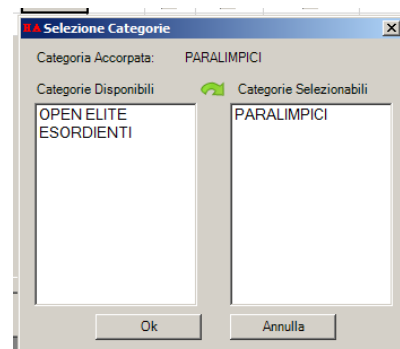
Nella finestra che compare, cliccare sulla cella bianca **Nome** inserendo PARALIMPICI e cliccando sulla cella bianca **Nome Breve** si inserisca il codice PRL.

Cliccando sul pulsante **Categorie** si selezioni

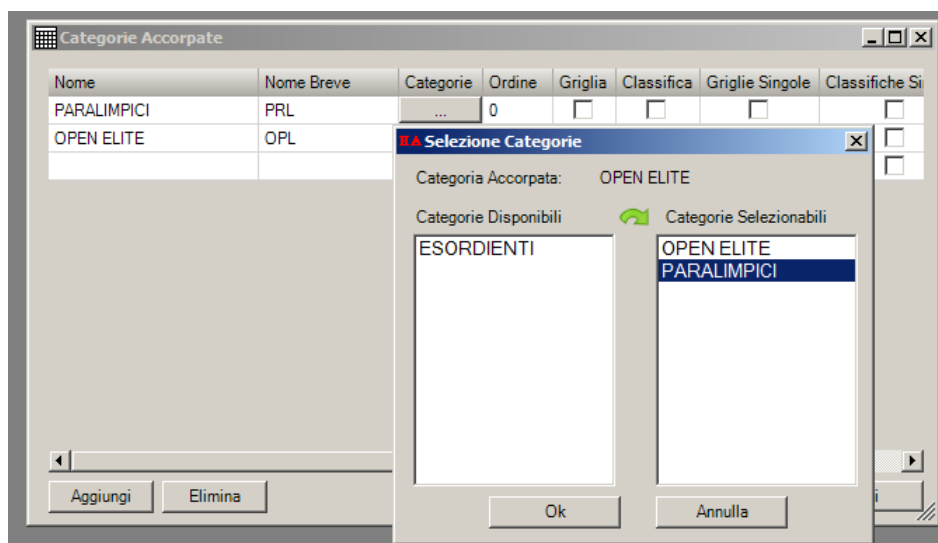


PARALIMPICI tra le **Categorie Disponibili**

e la si trascini sulla colonna **Categorie Selezionabili**.



In maniera analoga si proceda per la categoria OPEN ELITE inserendo in Nome e Nome Breve, rispettivamente, le voci OPEN ELITE e OPL. Dopo aver cliccato sul pulsante **Categorie** si trascino le due OPEN ELITE e PARALIMPICI dalla colonna **Categorie Disponibili** alla colonna **Categorie Selezionabili**.

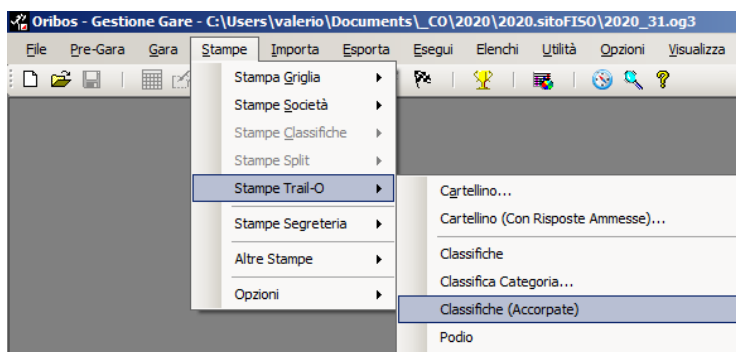


N.B. 1: questa operazione può essere eseguita in qualsiasi fase della gara (eccetto che con gara chiusa) anche ad iscrizioni chiuse e già inserite o con gara in corso.

N.B. 2: utilizzare come Nomi e/o Nomi Brevi delle Categorie Accorpate gli stessi Nomi e/o Nomi Brevi definiti in Pre-Gara / Percorsi e Categorie / Categorie non genera conflitti e non dà luogo ad errori da parte di Oribos,

N.B. 3: sulla stessa falsariga si possono includere in una categoria accorpata anche altre categorie (si pensi alla categoria JUNIOR del Trofeo CHIS) e al tempo stesso visualizzarne la stampa come categorie uniche.

Per visualizzare la **stampa delle Categorie Accorpate**, definite come sopra, si vada su **Stampa / Stampe Trail-O / Classifiche (Accorpate)**.



Di seguito un esempio:

CLASSIFICA PROVVISORIA
 Campionato Italiano PreO 2020 Data: domenica 6 settembre 2020
 Data creazione: 08/09/2020 01:41:40

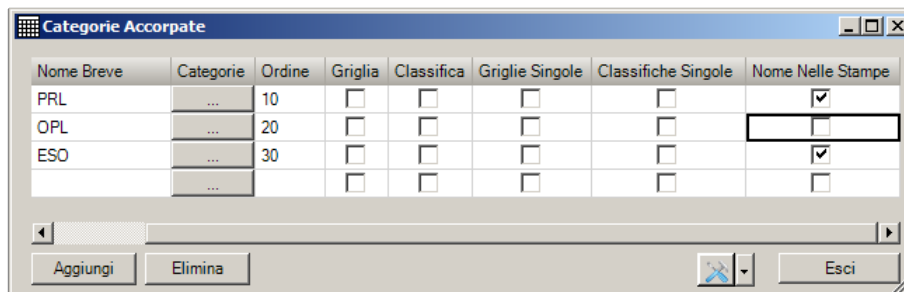
Categoria: OPEN ELITE

Pos.	Nome	Società	Naz	Penalità	Punti	Tempo	Cat.
1	Cera Michele	EREBUS ORIENTAMEN...	ITA	0	23	13	OPL
2	Tenani Alessio	POL. 'G. MASI'	ITA	0	23	15	OPL
2	Bugane' Nicolò	POL. 'G. MASI'	ITA	0	23	15	OPL
4	De Pieri Susy	ERIDANO ADVENTURE ...	ITA	0	23	16	OPL
5	De Nardis Francesca	POL. 'G. MASI'	ITA	0	23	18	OPL
6	Bettin Renato	OR. SWALLOWS NOALE	ITA	0	23	19	OPL
7	Angeli Ilian	G. S. OR. FOLGORE	ITA	0	23	23	OPL
8	Galvan Nicola	ASIAGO 7 COMUNI S.O.K.	ITA	0	22	93	PRL
9	Guardini Daniele	ORSA MAGGIORE	ITA	0	21	14	OPL
10	Giovannini Marco	OR. PINÈ	ITA	0	21	18	OPL
11	Martignago Davide	OK MONTELLO	ITA	0	21	19	OPL
12	Lambertini Sebastiano	POL. 'G. MASI'	ITA	0	21	33	OPL
13	Galletti Stefano	UNIONE LOMBARDA	ITA	0	21	102	OPL
14	Lenarduzzi Fulvio	OR. SCHOOL FRIULI - O...	ITA	0	21	140	OPL
15	Zancanaro Piergiorgio	PADOVA OR.	ITA	0	20	24	PRL
16	Grilli Alberto	POI. PUNTO NORD	ITA	0	19	15	OPL

Come si può notare, nell'ultima colonna è riportata la “categoria originaria”: se si volesse disabilitare la visualizzazione della colonna con la categoria di inserimento delle iscrizioni in Oribos, andando in

Pre-Gara / Categorie

Accorpare e spostando completamente a destra la barra di scorrimento orizzontale, si deselezioni la casella di spunta sotto la colonna Nome Nelle Stampe: il risultato di stampa sarebbe come quello che segue.



CLASSIFICA PROVVISORIA

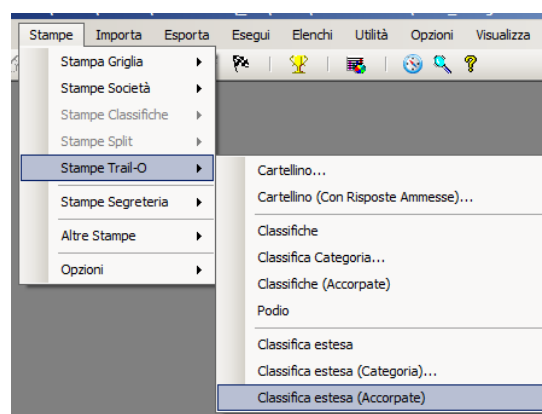
Campionato Italiano PreO 2020 Data: domenica 6 settembre 2020
Data creazione: 08/09/2020 01:45:45



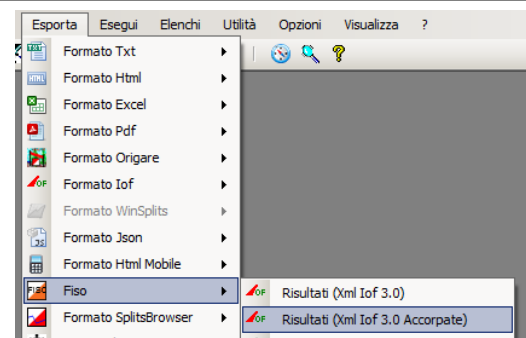
Categoria: OPEN ELITE

Pos.	Nome	Società	Naz	Penalità	Punti	Tempo
1	Cera Michele	EREBUS ORIENTAMEN...	ITA	0	23	13
2	Tenani Alessio	POL. 'G. MASI'	ITA	0	23	15
2	Bugane' Nicolò	POL. 'G. MASI'	ITA	0	23	15
4	De Pieri Susy	ERIDANO ADVENTURE ...	ITA	0	23	16
5	De Nardis Francesca	POL. 'G. MASI'	ITA	0	23	18
6	Bettin Renato	OR. SWALLOWS NOALE	ITA	0	23	19
7	Angeli Ilian	G. S. OR. FOLGORE	ITA	0	23	23
8	Galvan Nicola	ASIAGO 7 COMUNI S.O.K.	ITA	0	22	93
9	Guardini Daniele	ORSA MAGGIORE	ITA	0	21	14
10	Giovannini Marco	OR. PINÈ	ITA	0	21	18
11	Martignago Davide	OK MONTELLO	ITA	0	21	19
12	Lambertini Sebastiano	POL. 'G. MASI'	ITA	0	21	33
13	Galletti Stefano	UNIONE LOMBARDA	ITA	0	21	102
14	Lenarduzzi Fulvio	OR. SCHOOL FRIULI - O...	ITA	0	21	140
15	Zancanaro Piergiorgio	PADOVA OR.	ITA	0	20	24
16	Grilli Alberto	POL. PUNTO NORD	ITA	0	19	15

Per produrre la stampa con il dettaglio delle risposte degli Atleti, si vada, in maniera del tutto analoga, su Stampa / Stampe Trail-O / Classifica estesa (Accorpate) .



Per pubblicare i risultati di gara sul sito FISO (in maniera che siano calcolate correttamente le Classifiche di Coppa Italia) si deve produrre il file XML seguendo il percorso, a gara conclusa/chiusa, Esporta / Fiso / Risultati (Xml Iof 3.0 Accorpate) .



ALTRO su Oribos: potrebbe essere utile definire un ordine di stampa delle Categorie Accorpate nella produzione delle Classifiche di Gara (ad es. prima Paralimpici, poi Junior, quindi Open Elite, ed infine Esordienti). Per default Oribos (nell'aggiornamento 3.4.1.5) stamperà le Categorie Accorpate secondo l'ordine in cui sono state definite nel file di gara e, nel caso dell'immagine qui sopra, verrebbero stampate le Categorie secondo l'ordine: Open Elite,

Nome	Nome Breve	Categorie	Ordine	Griglia	Classifica	Griglie Singole	Classifiche Si
OPEN ELITE	OPL	...	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PARALIMPICI	PRL	...	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ESORDIENTI	ESO	...	30	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
JUNIOR	JUN	...	40	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		...		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Paralimpici, Esordienti ed infine Junior.

Per impostare un diverso ordine di stampa delle Categorie Accorpate, nella colonna Ordine si inseriscano numeri crescenti (la Categoria Accorpata che si vuole far comparire per prima nelle stampe abbia il numero più basso, l'ultima in ordine di stampa il numero più alto): volendo riprodurre l'esempio di cui sopra, si potrebbe impostare la numerazione come segue

Nome	Nome Breve	Categorie	Ordine	Griglia	Classifica	Griglie Singole	Classifiche Si
OPEN ELITE	OPL	...	35	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PARALIMPICI	PRL	...	15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ESORDIENTI	ESO	...	45	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
JUNIOR	JUN	...	25	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		...		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

e, per rendere operativa questa impostazione, dopo aver cliccato in in basso a destra sul pulsante con l'immagine degli utensili si clicchi sulla voce Ordina Categorie (Numero) .

Nome	Nome Breve	Categorie	Ordine	Griglia	Classifica	Griglie Singole	Classifiche Si
OPEN ELITE	OPL	...	35	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PARALIMPICI	PRL	...	15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ESORDIENTI	ESO	...	45	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
JUNIOR	JUN	...	25	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		...		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- Annulla Categoria
- Replica Categorie
- Carica Nomi Brevi
- Crea per percorso
- Ordina Categorie (Numero)**

APPENDICE

TiM — Timed control map Maker

CREAZIONE AUTOMATICA MAPPE PER STAZIONI TEMP-O

sito > <http://tim.yq.cz/>

requisiti> PC con Windows.

- OCAD 9 Professional oppure
- OCAD10 Professional oppure
- OCAD 11 Professional oppure
- OCAD12 Standard

In generale vanno bene tutte le versioni di OCAD che permettono l'esportazione in SVG.

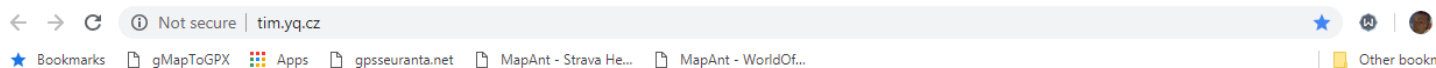
Fino a OCAD11 è richiesta la versione Professional (la Standard non esporta SVG).

Anche la versione OCAD12 Course Setting va bene (permette esportazione SVG) e in questo caso si può usare come sfondo anche una mappa di OpenOrienteeringMapper.

Sul sito è presente un forum in cui condividere esperienze e problemi. Il creatore del software Libor Forst (forst@ms.mff.cuni.cz) è sempre pronto ad aiutare in caso di problemi (il programma è in continua evoluzione quindi quello che funzionava in una versione potrebbe non funzionare nella versione successiva).

TiM è un software che si installa su PC con Windows (no Mac)

Scaricare il programma dal sito <http://tim.yq.cz/> cliccando sull'icona in alto a destra nel sito (vedi foto) e installarlo sul PC.



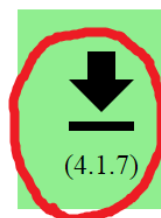
TiM — Timed control map Maker



A simple tool for preparing timed control maps from SVG/XML files exported from OCAD. The tool creates SVG files with cover sheets, competition and solution maps, optionally converting them to other graphic formats and printing. TiM can also prepare maps for using directly on tablets with the [ANT](#) application.

There is also a [discussion forum](#). [Registration](#) is required to read or join in the discussion.

[\[Preparation\]](#) [\[Samples\]](#) [\[Notes\]](#) [\[FAQ\]](#) [\[Competitions\]](#) [\[References\]](#) [\[Releases\]](#)



OCAD versions supported:

- **OCAD 9** (Professional version needed for SVG export)
Full support; TiM can also make the column B description (A-E/A-F) by himself, so you don't need to worry about it (see the COLB option in the configuration file).
- **OCAD 10** (Professional version needed for SVG export)
Full support.

SAMPLE

All'indirizzo www.remmaps.it/trailo/dwnld/sample_ocad_cfg.zip sono presenti dei file (.cfg e ocad9) con un esempio funzionante e tutti i settaggi/simboli descritti successivamente (testato con la versione di TiM 4.1.10).

PREPARAZIONE FILE OCAD

Preparare un classico file dei percorsi OCAD (che chiameremo ad esempio prova.ocd), con scala 1:4000, con una mappa come sfondo (background).

Il nome del file ocad è buona norma che non sia troppo lungo e che non abbia spazi o caratteri speciali (ad es. percorsi_monza è ok)

Creare un percorso per ogni stazione; i percorsi si devono chiamare 1 2 3 etc etc.

Non chiamare i percorsi con il numero 0 (zero).

Nel file ocad devono essere presenti una partenza fittizia e anche un box della descrizione punti. Possono stare in qualsiasi posizione, con l'accortezza che rimangano tutti e due dentro l'area di esportazione SVG (vedi in seguito).

La Partenza deve essere anche inserita in tutti i percorsi. Ad esempio, il percorso '1' (che riguarda la stazione 1) contiene la partenza e 5 punti di controllo: S1 31 32 33 34 35. (se vogliamo poi creare le soluzioni in modo automatico dovremo aggiungere altri punti speciali nel percorso – vedi in seguito)

Quando i percorsi sono completi, verificato che la vista corrente sia in modo NORMALE, si devono effettuare due esportazioni:

- esportare un file XML dei percorsi (Course>Export>Courses(XML))
- esportare un file SVG, con l'accortezza di scegliere un'area di esportazione (mappa parziale) che comprenda oltre ai punti di controllo anche partenza, eventuale arrivo e tutto il box delle descrizione punto.

Importante: deselezionare la compressione file. Selezionare i percorsi che si desidera esportare, in genere si esportano tutti (non usare 'Tutti i punti').

Per entrambe le esportazioni tenere i nomi dei file proposti da OCAD in default e salvare i files nella stessa cartella del file ocad.

FILE .CFG TIM

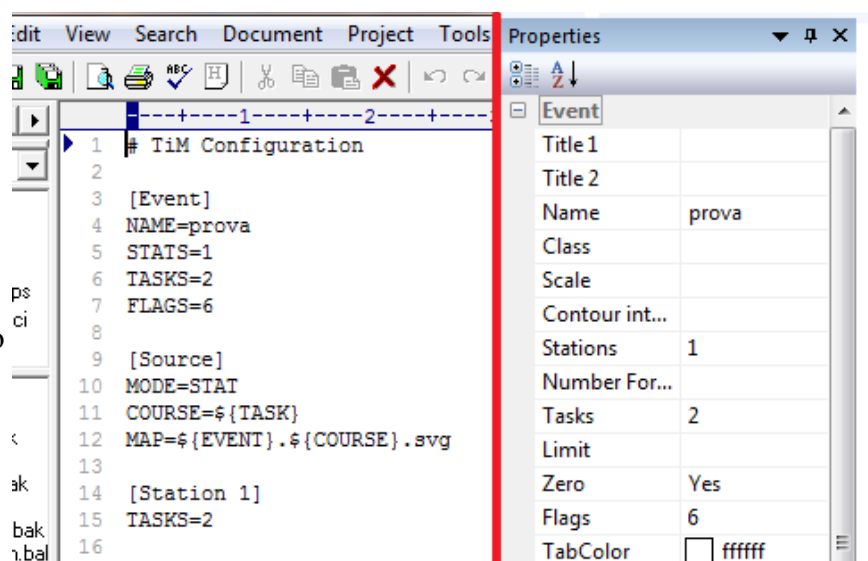
Aprire TiM e creare un nuovo file (File>New)

Scegliere la cartella dove sono già presenti I file ocad, xml e svg. TiM riconosce i file e imposta già alcuni parametri.

Salvando il file di TiM verrà creato un file .cfg che si potrà riaprire in TiM per le successive variazioni. Salvare il file ad esempio con il nome prova.cfg sempre nella stessa cartella di lavoro.

La configurazione dei parametri di TiM si può quindi fare in due modi: nella finestra di configurazione sulla destra oppure (per utenti più esperti) con il programma chiuso editando direttamente il file .cfg (ovviamente dopo che è stato creato) in un qualsiasi editor di testo.

Nella foto a lato si vede sulla destra la finestra di configurazione in TiM e sulla sinistra il file .cfg aperto con un editor di testo. Si riconoscono gli stessi campi.



CONFIGURAZIONE TIM

Nella finestra di configurazione in TiM per rendere effettive le modifiche bisogna avere l'accortezza di cliccare fuori da ogni cella dopo averla editata. Se il valore diventa grassetto ha preso la modifica. Inoltre, cliccando su ogni cella compare un piccolo help in inglese.

Questi sono i parametri base da configurare per una gara standard, tutti gli altri parametri possono essere lasciati vuoti e il programma usa dei default.

Event.Name = deve avere lo stesso nome del file ocad dei percorsi (dovrebbe prenderlo comunque in

automatico)

Event.Stations = numero di stazioni [obsoleto – usato in versioni vecchie]

MinStation = numero della stazione più bassa

MaxStation = numero della stazione più alta

Event.tasks = numero di quesiti per ogni stazione (questo è il default per tutte le stazioni – se una stazione ha un numero diverso di quesiti rispetto a questo default si può indicare il nuovo valore editando la singola stazione nella sezione **Station 1.Tasks**)

Event.Zero = Yes nel caso di TempO – No nel caso di PreO

Event.Flags = numero di lanterne per ogni stazione (questo è il default per tutte le stazioni – se una stazione ha un numero diverso di quesiti rispetto a questo default si può indicare il nuovo valore editando la singola stazione nella sezione **Station 1.Flags**)

Source.Mode = STAT (in OCAD un percorso per ogni stazione) - l'alternativa TASKS prevede di dover creare in OCAD un percorso per ogni quesito e risulta più complicato.

Target = per una configurazione standard con due mappe A5 impaginate su foglio A4 lasciare Target.Canvas=A5 e Target.Sheet=A4Tiled

Text.Station = Stazione (oppure lasciare il default Station se la gara è internazionale)

Text.Tasks = Quesiti (oppure lasciare il default Tasks)

Text.Limit = Tempo Limite (oppure lasciare il default Limit)

Map.Segment= variare il default 60 (mm) per avere un segmento di mappa più o meno grande (IOF permette i valori tra 50 e 120)

Map.Shape= variare il default **circle** con **square** se si ha bisogno di mappa quadrata (che permette di visualizzare un'area più grande)

OrderTabs.Cover=Yes (per far comparire il numero 0 sulla copertina delle stazioni)

Station1.Min Angle= indicare l'angolo (in gradi) verso cui guarda la sedia della stazione; inserire un valore per ogni stazione). Se la sedia guarda a NORD inserire 0, se guarda a SUD inserire 180 etc. etc.

Se usato da solo Min Angle è l'angolo medio tra ALPHA e FOXTROT– se usato insieme a Max Angle invece è l'angolo della lanterna ALPHA (e Max Angle l'angolo della lanterna FOXTROT). E' possibile omettere tale valore e far effettuare la rotazione automatica da TiM se nel file percorsi sono presenti degli oggetti che rappresentano il punto di vista (sedia) e le lanterne posate (vedi paragrafi successivi).

CREAZIONE FILE DI STAMPA

Cliccare File-> Make Vector Maps

e selezionare le stazioni per cui si vogliono creare i file di stampa (in genere tutte le stazioni).

Nella cartella di installazione vengono quindi creati dei file SVG map-1.0.svg map-1.1.svg etc. etc. e dei file che useremo per la stampa prn-1.0-1.1.svg prn-1.2-1.3.svg etc. etc.

Il modo più semplice per stamparli è aprirli in Chrome e stamparli come pdf (Tasto destro -> Stampa e invece della stampante scegliere Salva come Pdf) tenendo tutti margini a ZERO e la scala a 100%.

Ripetere l'operazione per ogni file .svg e alla fine avremo in nostri .pdf pronti per la stampa.

È possibile configurare TiM in modo da stampare direttamente pdf usando il software Inkscape (ciò richiede l'installazione sul PC di Inkscape e il controllo che questa configurazione in TiM sia giusta.

System.InkscapePath = C:\Program Files\Inkscape\

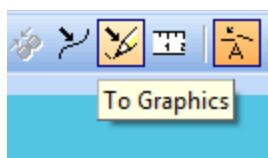
In questo caso il comando da lanciare è File-> Make Raster Maps dove possiamo scegliere l'output tra vari formati, ad esempio pdf (per la stampa delle mappe) o png (per pubblicare online ad esempio per un TempO virtuale).

SALVATAGGIO

Prima di uscire da TiM ricordarsi di salvare il file perché il salvataggio non è automatico (se si prova a chiuderlo senza salvare esce un alert che può trarre in inganno).

PROBLEMA CON I RETINI

Possono capitare problemi di rendering della mappa nei file SVG per i simboli fatti con retini (ad esempio semiaperto – rigato verde). Una possibile soluzione è agire direttamente in OCAD e trasformare gli oggetti semiaperti o rigati in oggetti grafici mediante il comando To Graphics (e poi lavorare con simboli e colori)



DESCRIZIONI PUNTO TESTUALI

Non sono previste

CHAIR FLAG ZERO

E' possibile inserire nel file ocad dei simboli speciali per la sedia, la lanterna e la lanterna zero (come aiuto nella posa e per inserirli nel foglio delle soluzioni)

In ocad creare i simboli che si chiamano ad esempio:

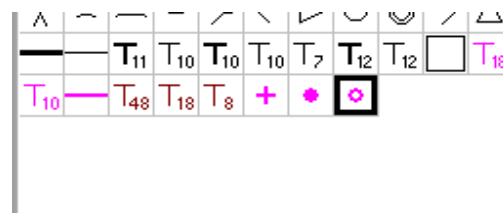
21.1 chair

21.2 flag

21.3 false - simbolo per differenziare le lanterne sbagliate (quelle che non sono risposta di alcun quesito) si può omettere – mettendo tutte le lanterne come 21.2 flag

21.4 zero

e posizionarli nelle varie piazzole.



Dalla versione di TiM 4.1.10 questi simboli devono essere tutti CourseSetting symbols di tipo **FINISH**,

E' importante che il codice di questi simboli sia maggiore di 20 (valore richiesto da TiM).

Per fare in modo che TiM li elimini dalle stampe di gara bisogna configurare questi campi in TiM:

Source.Chair= 21.1

Source.Correct Flag= 21.2

Source.False Flag= 21.3

Source.Zero= 21.4

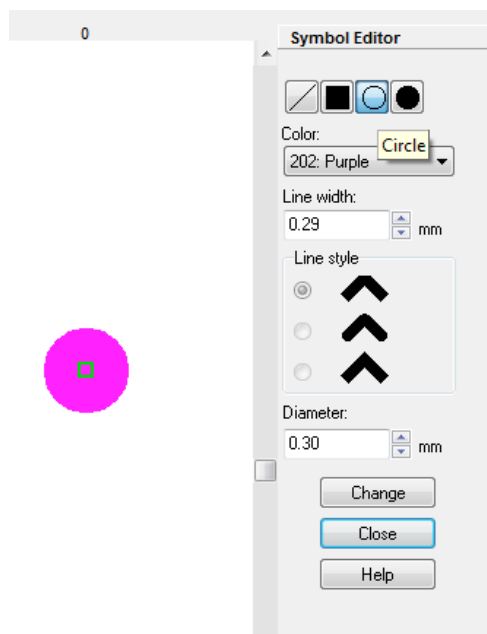
ATTENZIONE:

- Assicurarsi che i simboli di sedia, lanterna e zero siano costruiti con un solo colore (e non con un colore e uno sfondo di un altro colore – ad esempio è ok un simbolo di lanternina magenta ma il bianco deve essere lasciato trasparente e non di colore bianco)

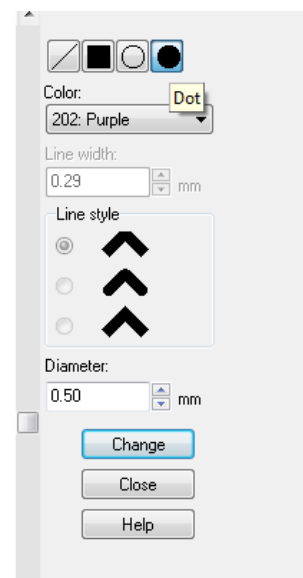
- Assicurarsi che i simboli circolari siano costruiti come linea circolare (in ocad CIRCLE con due parametri:

diametro e spessore linea) e non come area (in ocad DOT con unico parametro diametro).

Quindi per il pallino pieno magenta evitare di costruire un DOT di 0.50 mm di diametro ma costruire un CIRCLE di 0.30 mm di diametro con spessore linea 0.29 mm (si avrà lo stesso risultato – ma nel caso del DOT TiM va in errore).



NO!



ATTENZIONE:

Assicurarsi che nel file della mappa non ci siano simboli con il codice dal 700 al 799. TiM considera questi simboli legati al percorso e quando li incontra smette di caricare la mappa (quindi nei file di output si avrà una mappa bianca). E' una situazione che si può verificare spesso in quanto in molte versioni di Ocad senza simboli di testo disponibili per l'impaginazione delle mappe (titolo scala etc etc) è comodo duplicare il simbolo di testo 'Punto di Controllo' 703 modificando poi font e colore.

RISPOSTE ESATTE

Le risposte esatte dei quesiti da far comparire sulle soluzioni si possono configurare in due modi alternativi:

- In Ocad creando dei simboli di descrizione punto A B C D E F Z con codici ad esempio 19.21 19.22 etc etc configurati in modo che possano essere inseriti nella colonna H di ogni punto di controllo (edit symbol e mettere la croce sulla colonna H)

In TiM bisogna configurare il campo **Source.Answers**= 19.21 in modo che le lettere non compaiano nei quesiti ma solo nelle soluzioni (basta settare il primo simbolo 19.21 per la A, gli altri sono configurati di conseguenza automaticamente).

- Oppure in TiM in ogni stazione nel campo Answers come stringa di testo (ad es. DZBZA) **Station1.Answers**

SOLUZIONI e ROTAZIONE AUTOMATICA (istruzioni valide per TiM versione 4.1.10)

In TiM è possibile produrre automaticamente il foglio delle soluzioni e la rotazione automatica delle piazzole (senza inserire i gradi nei campi **Station1.Min Angle**).

Bisogna quindi avere in Ocad i simboli di chair flag zero (falseflags) tutti come CourseSetting symbols di tipo **FINISH**, posizionare dei punti di controllo con questi simboli (potremmo chiamarli 101 102, ma nulla vieta di chiamarli f31 f32 etc etc) nel posto corretto e inserirli come punti di controllo fittizi nel percorso della stazione voluta (insieme a partenza arrivo e punti normali).

E' possibile inserire nelle soluzioni accanto al pallino di ogni lanterna il nome della lanterna stessa (A B C etc etc). Per fare questo costruire in OCAD un simbolo di 'A' con codice 791.1, un simbolo di 'B' con codice 791.2 etc. etc. e in TiM configurare il campo **Source.Letters**= 791 (basta un campo solo – le altre lettere verranno trovate di conseguenza se i loro simboli hanno numeri che iniziano per 791 e proseguono dopo il punto con ad esempio 791.1 791.2 etc).

Anche questi simboli sono da configurare come CourseSetting symbols di tipo **FINISH** e da inserire nel percorso voluto.

A questo punto ad esempio il percorso 5 che rappresenta la stazione 5 potrebbe essere composta da questi punti (il numero dato ai punti i controllo/altri simboli è libero, questa è una possibile notazione per non fare confusione):

- punto di controllo chiamato 51
- punto di controllo chiamato 52
- punto di controllo chiamato 53
- punto di controllo chiamato 54
- punto di controllo chiamato 55
- punto di vista chiamato v5
- lanterna A chiamata f51
- lanterna B chiamata f52
- lanterna C chiamata f53
- lanterna D chiamata f54
- lanterna E chiamata f55
- lanterna F chiamata f56
- lanterna Z chiamata z51
- lanterna Z chiamata z52 (in questa piazzola ci sono solo due Z)
- lettera A chiamata l51
- lettera B chiamata l52
- lettera C chiamata l53
- lettera D chiamata l54
- lettera E chiamata l55
- lettera F chiamata l56

arrivando così ad avere per questo percorso 20 punti di controllo.

Cercare di lavorare puliti e non fare pasticci, cioè inserire i punti senza troppe cancellazioni, cambiamenti di numero (nome del punto) o undo-redo perché alcune versioni di ocad fanno le bizze con i percorsi e lasciano a schermo (e nelle esportazioni) delle visualizzazioni di oggetti cancellati. Nel caso succeda individuare quale punto di controllo crea il problema, eliminarlo dal percorso, cancellarlo e riposizionarlo (ovviamente rimettendo anche descrizione punto).

Ricapitolando per avere le soluzioni:

oltre ai punti di controllo con la loro descrizione punto, partenza e descrizione punto per ogni stazione bisogna effettuare le seguenti operazioni

- mettere in mappa il punto di vista
- mettere in mappa le posizioni delle singole lanterne (ad es. pallini magenta)
- mettere in mappa le lettere delle lanterne accanto ai pallini delle lanterne
- mettere in mappa le posizioni delle lanterne ZERO
- inserire nel percorso tutti i precedenti oggetti (punto di vista – lanterne – lettere – zero)
- in modalità PREVIEW controllare che i numeri d'ordine dei quesiti (1 2 3 4 5) siano posizionati accanto al

cerchio giusto, altrimenti spostarli

- eventualmente inserire per ogni punto di controllo nella colonna H la risposta esatta (oppure farlo in TiM)

Si ricorda che all'indirizzo www.remmaps.it/trailo/dwnld/sample_ocad_cfg.zip è possibile scaricare un sample funzionante (testato con TiM versione 4.1.10) con tutte le configurazioni e i simboli descritti fino ad ora.

STAMPA SOLUZIONI

Dopo aver esportato SVG e xml (come già fatto per creare le stampe delle mappe di gara) lanciare il comando Make-> Make Vector Solutions oppure Make-> Make Raster Solutions

Per una piazzola da 6 quesiti con mappe al 4000 in genere un buon layout per le soluzioni è A4 verticale con le mappe al 2000.

Si possono configurare scala, margini e altre cose in TiM nella sezione Solutions.

LOGO SOLUZIONI

È possibile inserire un logo nelle soluzioni. In TiM compilare i campi **Solutions.Logo Solutions.Logo Width Solutions.Logo Height**

Non lasciare libero uno dei campi di larghezza e altezza (Width e Height sono in mm) altrimenti il logo non viene caricato. Ad esempio per width=200 e height=100 TiM impegna sulla canvas uno spazio di 20cm per 10 cm dedicato al logo e poi automaticamente ridimensiona il logo (senza stretcharlo, anche se il rapporto larghezza-altezza è diverso dallo spazio impegnato) per farlo stare in quello spazio.

FAQ

(direttamente prese da <http://tim.yq.cz/>)

- Non vedo la mappa, solo i cerchi dei punti di controllo

Controlla che nel file dei percorsi la mappa di sfondo sia visibile (potrebbe essere a visibilità 0%) e soprattutto che nel file della mappa sia selezionato View-> Normal Mode

e che nel file della mappa non ci siano simboli con codice 700-799

- Non vedo una parte della descrizione punto

Controlla che l'esportazione SVG contenga tutta l'area della descrizione punto

- Non vedo nei file di output in TiM una recente modifica nella mappa (STAT mode)

Controlla di aver ri-esportato il file XML dopo la modifica

- Nei file di stampa il verde sembra fosforescente

Aumenta il valore del nero nel colore verde nel file della mappa

(in Symbol – Colors se i valori CYMK del Verde sono 76 0 91 0 prova a mettere 76 0 91 15)

ATTENZIONE che nella mappa ci potrebbero essere molti verdi diversi (ad es. un verde per i cespugli puntiformi, un verde per il rigato, un verde per le aree) – cambiarli tutti!

Changelog

Giugno 2019: prima versione

Giugno 2020: capitolo su Soluzioni TiM e altre modifiche minori

Luglio 2020: punzonatura PreO con ANT, commento su simboli numerati 700, logo nelle soluzioni, miglie sulla parte Oribos (tempo limite, one-man-relay, trucchi classifiche estese) e altre correzioni

Settembre 2020: gara PreO in due parti, gestione Categorie Accorpate in Oribos (di Valerio Pfister)

Novembre 2020: errata corregge raster invece di vector in TiM, aggiornamento comando MaxStation in Tim, sostituzione link ad esempi più attuali sul server remmaps per utilizzo ANT

Dicembre 2020: aggiunto capitolo su TOM TempO Maker

Marzo 2021: aggiunto capitolo su Rete Wifi locale (grazie a Renato Bettin) e altre correzioni

Febbraio 2022: riorganizzazione dei capitoli con TiM spostato in APPENDICE – aggiunta INDICE

Dicembre 2023: integrazioni Oribos (grazie a Denis Mitri) – aggiunta figure – griglia a 2m30s – annullamento piazzole che non vengono usate sul percorso più breve. Chiarimenti su Charset in ANT