

Comunicato tecnico

Di seguito l'elenco dei vari allenamenti con le info logistiche, info tecniche saranno comunicate direttamente sul posto. Sarà predisposto il servizio livelox. Le lunghezze sono quelle dei percorsi interi, ci sono varie possibilità di tagli.

#1 Valsalega

- Ritrovo: <https://maps.app.goo.gl/QKAAZh6mJGaWHP679>
- Ora: 14:00 (potrebbe essere posticipato per correre senza pioggia)
- Tipologia:
 - Medio: control picking (3,4 km)
 - Avanzato: control picking (5,5 km)
- Posa: fettucce

#2 Foresta del Cansiglio

- Ritrovo: <https://maps.app.goo.gl/G83HbrwgjMDM94S29>
- Ora: 10:00
- Tipologia:
 - Medio: tratte medie in zona con molte doline (3,1 km)
 - Avanzato: corridoio (5,1 km)
- Posa: lanterne

#3 Foresta del Cansiglio

- Ritrovo: <https://maps.app.goo.gl/2BEixBguBc5Tjr25A>
- Ora: 14:00
- Tipologia:
 - Medio: tratte lunghe con navigazione su forme del terreno (4,5 km)
 - Avanzato: tratte lunghe con navigazione su forme del terreno (8,7 km)
- Posa: lanterne

#4 Archeton nord

- Ritrovo: <https://maps.app.goo.gl/cLuFcGJUeTk5iYHB9>
- Ora: 10:00
- Tipologia:
 - Medio: 4 ali di farfalla con punti tecnici (3,3 km)
 - Avanzato: 4 ali di farfalla con punti tecnici (4,7 km)
- Posa: lanterne

#5 Foresta del Cansiglio

- Ritrovo: <https://maps.app.goo.gl/BmNykw6bVV3mGYMG7>
- Ora: 14:00
- Tipologia:
 - Medio: percorso middle (2,7 km)
 - Avanzato: percorso middle (5,2 km)

- Posa: lanterne + sport ident (forse)

#6 Valsalega

- Ritrovo: <https://maps.app.goo.gl/QKAAZh6mJGaWHP679>
- Ora: 10:00
- Tipologia:
 - Medio: gioco di Pasqua (max 5,8 km)
 - Avanzato: gioco di Pasqua (max 5,8 km)
- Posa: lanternine