



COMUNICATO GARA FINALE

Coppa Italia Trail-O 2024, 2.a manche - CHIS Cup Campionato Veneto Trail-O, memorial "Antonio Lunardon" Domenica 10 marzo 2024, Grantorto (PD)

CARTA DI GARA: in scala 1:4000 equidistanza 2 m. Le cartine saranno due, in formato A5 su carta antispappolo. Buste di plastica A5 saranno a disposizione dei concorrenti presso le partenze.

FORMULA DI GARA: One Man Relay, con 17 punti Pre-O e 3 piazzole Temp-O con 5 quesiti ciascuna e 6 lanterne per piazzola. **È prevista la risposta Z (Zero)**, quando nessuna delle lanterne è corretta, **sia nella parte Pre-O che nelle piazzole Temp-O.**

PARTENZA – ORE 10.00

A circa 1 km dal ritrovo, con parcheggio immediatamente prima della partenza, verranno date cartine e/o messe indicazioni al ritrovo. Poichè da una parte del parcheggio sono visibili alcune lanterne del percorso PreO, nel parcheggio sarà obbligatorio rimanere dietro una fettuccia.

PETTORALI

I concorrenti presenti anche alla 1.a prova di Coppa Italia a Vigonza (PD), 9 marzo, indosseranno gli stessi pettorali, mentre a chi non era presente verrà fornito la mattina della gara insieme alla busta di Società. **È obbligatorio indossare il pettorale in modo visibile.**

PERCORSO DI GARA

Il percorso di gara è lungo circa 250 m e si trova lungo una pista ciclabile chiusa al traffico ciclistico, ma si raccomanda comunque di prestare attenzione.

Gli Esordienti avranno un'unica cartina con solo punti Pre-O.

Per le altre categorie, la sequenza di gara è la seguente:

1. partenza → 1. manche Pre-O (1.a cartina, 8 punti) → 1. arrivo → 1. postazione Temp-O;
2. 2. partenza → 2. manche Pre-O (2.a cartina, 9 punti) → 2. arrivo;
3. 2. postazione Temp-O → 3. postazione Temp-O;
4. si cambia direzione e si torna indietro fino alla 1. partenza e al parcheggio. **Raccomandiamo fair play e di non comunicare e/o disturbare atleti ancora in gara nel percorso di ritorno.**

Le categorie faranno le seguenti tratte del percorso:

- Direct: percorso 1. partenza → 1. manche Pre-O → 1. arrivo → 1. postazione Temp-O → 2. partenza → 2. manche Pre-O → 2. arrivo;
- Open Elite e Paralimpici: tutto il percorso.

Il cartellino cartaceo di tutte le categorie verrà ritirato al secondo arrivo.

PUNZONATURA

La punzonatura sarà manuale nella parte Pre-O, con punzone fornito dall'organizzazione e/o personale del concorrente, e con sistema ANT nella parte Temp-O.

TEMPO MASSIMO

Il tempo massimo di gara per la parte Pre-O è di 45' minuti per Direct e Open Elite, 60' per Paralimpici.



PROCEDURA PIAZZOLE TEMP-O

Ad ogni postazione verrà consegnato al concorrente un plico con le 5 carte dei quesiti. Ugualmente, se desidera rispondere non a voce ma indicando le lettere lo deve richiedere. Il giudice reciterà la formula "Ci sono 6 lanterne, ALPHA - BRAVO - CHARLIE - DELTA - ECHO - FOXTROT – Il tempo parte ORA!"

Solo in quell'istante il concorrente potrà aprire il plico e risolvere il primo quesito e quelli successivi.

Non è consentito guardare la mappa successiva senza aver risposto alla precedente, come non è consentito tornare alle mappe già risolte. Il limite di tempo per ogni postazione è di **150 secondi (2 minuti e 30 secondi)**. 20" prima dello scadere del termine il giudice avviserà il concorrente dicendo: "20 secondi". Per ogni postazione, si somma il tempo totale ottenuto e viene assegnata una penalità di **30"** per ogni risposta errata.

RISPOSTE

Le risposte devono essere date in modo chiaro e comprensibile usando l'alfabetico fonetico internazionale (**Alpha, Bravo, Charlie, Delta, Echo, Foxtrot, Zero**). Le risposte fornite e il tempo complessivo sono registrati con il sistema elettronico ANT. Dopo aver completato una postazione, seguire le indicazioni dei giudici e procedere lungo il percorso fino al successivo cartello di STOP e lì attendere la chiamata al punto.

ZERO TOLERANCE

La zero tolerance è stabilita a 4 m, senza altre condizioni. Questo significa che quando in un punto la risposta prevista è Z, le lanterne sono lontane almeno 4 m dalla posizione corretta.

ARRIVO

Una volta conclusa la gara al primo arrivo, secondo arrivo o terza postazione Temp-O secondo la propria categoria (vedere sopra), tornare al parcheggio presso la prima partenza.

CLASSIFICA

La classifica sarà composta ordinando i risultati individuali dal minore al maggiore.

I risultati individuali sono formati da: errori Pre-O x 60" + errori Temp-O x 30" + tempo totale delle 3 piazzole Temp-O.

PREMIAZIONI

Alle ore 14.30 circa. Per la Coppa Italia verranno premiati i primi 3 delle categorie Direct, Open Elite e Paralimpici. Per il Campionato Veneto verranno premiati i primi 3 atleti tesserati con Società venete delle categorie Open Elite e Paralimpici.

Per quanto non contemplato dal presente Regolamento vigono i Regolamenti Federali e quelli internazionali.

Padova Orienteering vi augura una buona gara.