

COMUNICATO GARA NR. 1

4° PROVA INVERNO VENEZIANO 25 FEBBRAIO 2024

L'Orienteering Laguna Nord Venezia e il Comune di Cavallino Treporti vi danno il benvenuto e vi augurano di trascorrere una felice giornata di sport all'aria aperta.

Programma

8:45: Apertura segreteria presso il Centro Pascoli in via Equilia in Cavallino Centro.

10:00: Prima partenza.

12:15 (circa): Premiazioni e chiusura della manifestazione.

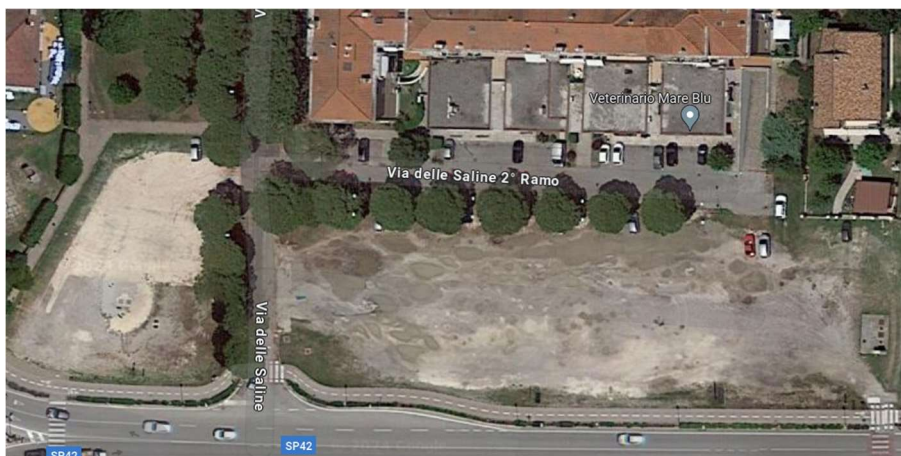
Ritrovo: dalle ore 8.45 presso il Centro Pascoli di via Equilia in Cavallino Centro.

I parcheggi a disposizione nei pressi del ritrovo sono due: **Park 1:**



Coordinate: 45.483074, 12.553019

Nel caso di esaurimento posti, c'è la possibilità di parcheggiare al **Park 2:**



Coordinate: 45.482930, 12.555217

Dal parcheggio seguire le apposite frecce fino alla zona di ritrovo. **Tutte le vie circostanti sono zona di gara, pertanto è vietato l'accesso.**

Segreteria e iscrizioni: Apertura segreteria di gara dalle 8:45 alle 12:30. Disponibilità di WC presso il Centro Pascoli. Sarà possibile utilizzare la palestra come spogliatoio e deposito borse. Non sono disponibili docce.

Nuove iscrizioni potranno essere accettate anche domenica mattina fino alle ore 11.00 circa e comunque fino a esaurimento carte.

Sarà possibile noleggiare gratuitamente la SI- CARD (non SIAC-Air+) per la punzonatura elettronica, da restituire poi a fine gara al momento dello scarico (**penale di € 35 per ogni SI-CARD non riconsegnata/perduta**). **In caso di noleggio, sarà necessario depositare un documento d'identità.**

Per i non tesserati c'è la possibilità di partecipazione alla gara previa presentazione di valido certificato medico sportivo non agonistico, oppure sarà possibile partecipare ai percorsi in modalità ludico-motoria senza inserimento in classifica.

Mappa di gara: Cavallino-Centro storico, con simbologia ISSprOM 2019, Scala 1: 4.000, equidistanza 1 m, realizzazione 2024. Cartografia di Luca Rosato e Andrey dalla Mora.

La carta di gara non è in materiale anti spappolo. In caso di pioggia saranno disponibili buste di plastica.

La descrizione dei punti è stampata sulla carta di gara per tutti i percorsi colore (testuale per il percorso Bianco e Ludico corto e medio).

Non saranno utilizzati i coriandoli ai piedi del punto di controllo. **In caso di stazione mal funzionante, punzonare sulla carta di gara.**

Proprietà private e passaggi tra recinti: La gara si svolge in un contesto prevalentemente urbano dove sono presenti diverse proprietà private con libertà di passaggio. Siete invitati tutti, quindi, di mantenere il massimo rispetto per ogni cosa, **rispettando le proprietà private e le zone interdette. È assolutamente vietato attraversare la provinciale barrata con l'opportuna simbologia, tranne che nei due punti segnati in mappa con la neutralizzazione prevista e indicata nelle note cartografiche.**

Sistema di cronometraggio e punzonatura: Sistema Sport-Ident per tutte le categorie, anche in modalità Air+.

Punching start non in modalità Air+ (deve essere punzonato.)

Finish in modalità Air+

Partenza: La partenza libera con sistema "punching start" è di tipo svedese: dal punto di consegna della cartina va percorso obbligatoriamente un tratto di **70 metri** fino alla lanterna che indica il triangolo di partenza. L'orario previsto è **dalle ore 10.00 alle ore 11.15.**

Per arrivare in partenza seguire dal ritrovo le indicazioni con fettucce bianco/rosse. Siete invitati a prestare attenzione al traffico veicolare sempre presente.

La zona di partenza dista **circa 10 minuti al passo** dal punto di ritrovo.

È compito e responsabilità del concorrente, dopo aver preso la mappa, verificare che la stessa corrisponda al proprio percorso colore.

Per il percorso ludico motorio le partenze **sono libere dalle 10:00 alle 11:15:** è sufficiente presentarsi in partenza con la ricevuta fornita in segreteria. In partenza sarà presente un tecnico FISO per tutte le indicazioni necessarie.

Arrivo: L'arrivo è posto nei pressi del ritrovo. Dalla lanterna **100** al finish il percorso sarà segnalato con fettucce o coni. **Lo scarico sicard va effettuato presso la Segreteria di gara. Le mappe di gara non saranno ritirate. Si raccomanda il fair-play.**

Ricordarsi di tornare comunque alla postazione scarico delle sicard anche in caso di ritiro.

Tempo massimo di gara 75'.

Ristoro: È funzionante un piccolo ristoro nei pressi della segreteria. Nelle vicinanze è aperta la Caffetteria Pasticceria artigianale Ciaramella. L'unica aperta in piazza.

Risultati

Risultati su Oribos Live, accessibili via app Oribos Live o via web <https://bostek.it/live>

Premiazioni

Alle ore **12:15** circa presso il ritrovo. Saranno premiati i primi 3 classificati delle categorie dei percorsi colore.

Nel percorso BIANCO saranno premiati i primi 3 under 16 (uomini e donne). Nel percorso GIALLO saranno premiati i primi 3 under 16 (uomini e donne) e il solo primo over 16 uomo e donna. Nel ROSSO e nel NERO saranno premiati i primi 3 classificati (uomini e donne). Ci sarà inoltre un premio di partecipazione per tutti i minori di 12 anni. Eventuali altri premi saranno specificati domenica mattina.

NOTE TECNICHE

Lunghezza percorsi

PERCORSO	Distanza effettiva (scelta migliore)
Nero	6,8 km
Rosso	5,7 km
Giallo	4,2 km
Bianco	1,8 km
Ludico CORTO	1,8 km
Ludico MEDIO	4,2 km

Cantieri ed aree vietate

Sono ad oggi presenti molti cantieri che possono ridurre la larghezza della strada o addirittura renderla **non percorribile**.

Sia i cantieri che le aree vietate sono stati mappati con il simbolo **709**. I bordi seguono la seguente convenzione:



Area vietata o cantiere con perimetro recintato su terreno



Area vietata o cantiere senza perimetro recintato su terreno



Area vietata o cantiere con perimetro recintato.

INFLUENZA SCELTE DI PERCORSO

Attraversamenti obbligatori

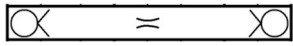
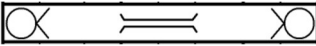
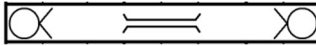
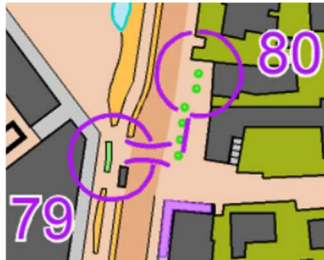
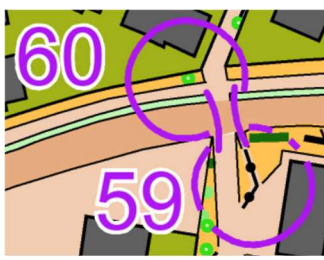
I percorsi si sviluppano prevalentemente in ambiente urbano asfaltato. Le strade non sono chiuse al traffico, quindi si raccomanda la massima attenzione ed il rispetto del Codice della Strada.

I principali punti di attraversamento obbligatorio delle strade potenzialmente più trafficate sono sorvegliati ed indicati in mappa dall'apposito simbolo 710.2 come indicato qui sotto.



È assolutamente vietato, PENA LA SQUALIFICA, attraversare le strade con i passaggi obbligatori in altri punti non previsti in mappa.

La tabella seguente descrive i vari attraversamenti obbligatori a seconda dei percorsi.

	Attraversamenti presidiati, SENZA ARRESTO DEL TEMPO	Attraversamenti presidiati, CON ARRESTO DEL TEMPO tra cod. 79-80 tempo massimo 120 secondi	Attraversamenti presidiati, CON ARRESTO DEL TEMPO tra cod. 59-60 tempo massimo 45 secondi
Rappresentazione in descrizione punti	 ↑	 ↑	 ↑
In mappa	Variabile		
PERCORSO	CODICI	PRESENTE	PRESENTE
Nero	da cod. 69 - 72	SI	SI
Rosso	da cod. 69 - 81	SI	SI
Giallo	da cod. 69 - 81 da cod. 65 - 54	---	---
Bianco	---	---	---
Ludico CORTO	---	---	---
Ludico LUNGO	da cod. 69 - 81 da cod. 65 - 54	---	---

Fare particolare attenzione alla convenzione adottata in descrizione punti per la tipologia di attraversamento.

Per i percorsi NERO e ROSSO, il primo attraversamento con STOP&GO ha durata di 120 secondi, il secondo di 45 secondi.

Mappa di gara

Scala 1:4000

Simbologia: ISSPROM 2019-2

Realizzazione: 2024

Cartografia: Luca Rosato e Andrey dalla Mora

Note cartografiche

- La lanterna con cod. 69 è posizionata su un **lampione**: è stato contrassegnato con la **X nera** (simbolo 531) reca descrizione “oggetto particolare”. È l'unico lampione mappato: **questa scelta si è resa necessaria per evitare confusione con una lanterna vicina.**

Le altre lanterne legate a lampioni vicini ad oggetti ben distinguibili sono descritte dal simbolo dell'oggetto.

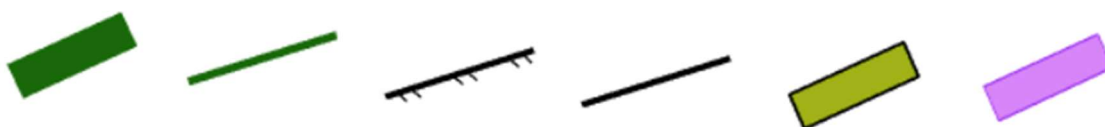
- I corsi d'acqua attraversabili sono stati mappati con i simboli 302, 305, 306 e 309



- I corsi d'acqua **non** attraversabili sono delineati dal bordo nero di simbolo 301.



- Oltre a quanto specificato precedentemente, si ricorda la **non** attraversabilità dei seguenti simboli.



Procedura di assistenza: si ricorda che il fair play impone di prestare soccorso a concorrenti in difficoltà avvertendo al più presto la segreteria di gara che si attiverà per il primo soccorso.

Nei pressi dell'arrivo sarà presente un'ambulanza della Croce Verde di Cavallino-Treporti con la presenza di operatori sanitari cui rivolgersi per qualsiasi necessità.

Responsabile: Salvatore Seno, n. telefono +39 3388772027/3934299137.

Nel raccomandare il rispetto delle norme indicate, auspichiamo per tutti una buona gara e buon divertimento.