



FEDERAZIONE
ITALIANA
SPORT
ORIENTAMENTO



FEDERAZIONE
ITALIANA
SPORT
ORIENTAMENTO

Comitato Regionale Veneto



XXXI INVERNO VENEZIANO, TAPPA 1

MIRA

02 DICEMBRE 2023

BOLLETTINO

L'A.S.D.O.G. Galilei, in collaborazione con la Pro loco di Mira, sono lieti di darvi il benvenuto.

Programma:

13:30 - apertura segreteria

14:30 - apertura partenza

16:00 - chiusura partenza

17:00 - circa premiazioni

Ritrovo:

A partire dalle ore 13:30 Piazza Nove Martiri (Piazza Municipio) a Mira (VE).

Coordinate 45°25'59.0"N 12°07'24.0"E

Sono disponibili bagni pubblici nel retro del Municipio.

Non sono disponibili spogliatoi.

Pagamenti:

Per le Società FISO pagamenti possibilmente On Line tramite bonifico bancario intestato a **ASS.SPORT.DILETT.ORIENTEERING – IBAN IT49B0845236180000000060477** inviare distinta di pagamento a: galilei.iscrizioni@gmail.com entro venerdì sera.

La ricevuta di Società verrà consegnata alla segreteria unitamente ad eventuali si.card noleggate.

In loco saranno accettate iscrizioni fino ad esaurimento mappe dei percorsi colore e per il percorso LUDICO MOTORIO.

Parcheggi:

Nelle immediate vicinanze del ritrovo **45°25'56.9"N 12°07'24.4"E** è posto nel retro del Municipio.

I successivi sono tutti a max 5 minuti a piedi dal ritrovo.

45°25'58.4"N 12°07'20.0"E

45°26'06.1"N 12°07'22.4"E

45°26'03.0"N 12°07'29.6"E

Attenzione ai semafori di Via Nazionale, in quanto dotati di sistema T-red per il rilevamento del passaggio con il rosso. Si attivano anche solo con sosta sopra la linea bianca di stop.

Sistema di cronometraggio e punzonatura:

Per le categorie agoniste:

Sistema Sport-Ident per tutte le categorie, anche in modalità Air+.

Punching start non in modalità Air+ (deve essere punzonato.).

Finish in modalità Air+.

Per il percorso ludico motorio non sarà tenuto il tempo di gara, si punzoneranno le lanterne in cartina, chi volesse verificare di aver concluso il percorso nella maniera corretta, dovrà tornare al ritrovo e fare vedere la cartina alle addette della segreteria.

Partenza:

Dista 10 minuti al passo. Seguire le fettucce e le frecce partendo dal ritrovo.

Per andare dal ritrovo alla partenza, i concorrenti saranno indirizzati presso il passaggio pedonale semaforico. Come da Codice della Strada, l'attraversamento è consentito solo con luce verde.

Si può partire tra le 14:30 e le ore 16:00, secondo le istruzioni del personale addetto.

Il concorrente deve effettuare il **CLEAR** e **CHECK**.

La partenza è di tipo punching start: il concorrente punzonerà la stazione di start, sarà cura del concorrente stesso assicurarsi di avere punzonato detta stazione.

La mappa di gara non è anti-spappolo, in caso di pioggia saranno presenti buste in partenza.

La stazione di partenza NON è programmata in modalità Air+, è necessario punzonare lo start.

PER IL PERCORSO LUDICO MOTORIO PRESENTARSI IN PARTENZA CON LA RICEVUTA RILASCIATA IN SEGRETERIA AL MOMENTO DELL'ISCRIZIONE. ALLA PARTENZA VERRA' CONSEGNATA LA CARTINA (O LE CARTINE RICHIESTE ALL'ATTO DI ISCRIZIONE) E SI POTRA' INIZIARE LA PROPRIA PROVA.

Saranno presenti in partenza istruttori che sono disponibili a spiegare l'Orienteering.

Mappa:

La cartina è in scala 1:5000, è stata aggiornata nel 2023. Non essendo in materiale idrorepellente anti spappolo, in caso di pioggia, saranno disponibili delle buste in partenza.

Arrivo:

L'arrivo sarà situato a 5 minuti a piedi dal ritrovo. Seguire le indicazioni del personale addetto e le fettucce. Ricordare di punzonare il FINISH. Ricordarsi di scaricare la si.card in segreteria.

È obbligatorio riconsegnare in segreteria, dopo la gara, le si.card noleggiate! In caso di perdita o danneggiamento verrà richiesto un rimborso pari a 30 € per ciascuna si.card.

Formula di Gara:

La formula di gara è classica a sequenza obbligata, con partenza di tipo punching start. Per tutte le categorie verrà usato il sistema di punzonatura elettronica Sport-Ident, si raccomanda di eseguire il Clear della si.card. Sarà attiva la modalità air delle stazioni.

Nel caso in cui una stazione non funzionasse si ricorda di punzonare in cartina.

Descrizione punti:

Presente solo in mappa per tutte le categorie. In simboli per GIALLO, ROSSO, NERO.
Testuale per BIANCO e LUDICO MOTORIO.

Risultati:

Risultati su Oribos Live, accessibili via app Oribos Live o via web <https://bostek.it/live>.

Premiazioni:

Appena possibile finita la gara, indicativamente verso le 17:00 al ritrovo.

Come da regolamento dell'Inverno Veneziano, verranno premiati i primi tre uomini e le prime tre donne di ogni percorso colore.

Premio di partecipazione per tutti i bambini partecipanti al percorso ludico motorio.

Dopo la gara, non perdetevi l'occasione di visitare i mercatini di Natale presenti in zona ritrovo!

Info tecniche

Caratteristiche percorsi:

Percorso	Km sforzo effettivi
Ludico-Motorio	2,1
BIANCO	2,2
GIALLO	4,1
ROSSO	5,9
NERO	7,7

Tempo massimo di gara: 75 minuti.

Aree vietate:

È **ASSOLUTAMENTE PROIBITO** l'attraversamento di tutte le zone della mappa con simboli che vietano il passaggio: aree colore **verde oliva** (aree private) e le aree **barrate di rosso/magenta verticali**, pena la SQUALIFICA.

È presente in mappa una strada ad alta percorrenza barrata in magenta, è presente un unico passaggio pedonale obbligato e presidiato da addetti, segnalato con apposito simbolo in mappa.

E' obbligatorio attraversare in quel punto, sono presenti due lanterne con sistema stop and go, per cui il tempo di attraversamento verrà azzerato.

La strada potrà essere percorsa lungo i marciapiedi in entrambi i lati.

Proibito attraversare i campi coltivati o arati.

Si raccomanda il rispetto dei giardini e delle aree normalmente private messe a disposizione per la gara.

I tracciati si sviluppano prevalentemente in aree aperte al traffico veicolare: prestare attenzione e seguire le norme del Codice della Strada. Consigliate scarpe da Running.

Note cartografiche:

Mappa: Mira Nord, scala 1:5.000, aggiornata con nuove zone nel 2023.

Simbologia: simbologia ISSOM per coerenza con la scala scelta. Principalmente ciò implica che sono usati i 4 livelli di verde e che le fontane sono cerchietti azzurri e non quadrati.

Simboli particolari: per una maggior leggibilità, sono stati adottati dei simboli ISSprOM 2019-2, per quanto riguarda:

- Muri attraversabili: non sono linee grigie ma linee nere con pallini (simbolo 513.1).
- Strade con maggior traffico veicolare: segnalate con marrone 50 %.

Note sui rilievi:

- Certi limiti di vegetazione, a causa della stagionalità, possono risultare meno netti rispetto a quanto illustrato in mappa.
- Le forme del terreno, cocuzzoli, colline, depressioni, sassi ed aree sassose non sono di dimensioni e altezze elevate, tuttavia sono facilmente identificabili e riconoscibili.
- Le X VERDI (radici) nella maggior parte dei casi sono ceppi. Sono state mappate dove rappresentano un importante riferimento.
- Le X NERE (oggetti particolari) indicano prevalentemente panchine, mentre i giochi sono indicati con il cerchietto nero (oggetti particolari).

L'ORIENTEERING GALILEI E LA PROLOCO DI MIRA AUGURANO A TUTTI BUONA GARA!!!

L'A.S.D.O. G . Galilei declina ogni responsabilità per danni a cose o/a persone che dovessero accadere prima, durante e dopo la gara.

