

Terreno di gara:

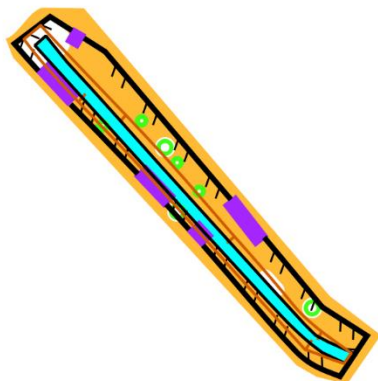
La gara si svolge in un contesto urbano ricco di parchi, giardini, infrastrutture, parchetti, siepi, portici. Alcune zone di gara si presentano molto aperte mentre altre richiedono una lettura più fine.

Terreno di gara composto al 70% da prati e boschetti con percorribilità e visibilità da buona a molto buona, presenza di stradine cementate e sentieri; preferibili le scarpe tassellate (per la possibile presenza di tratti fangosi e scivolosi)
Si segnala la possibile presenza di rami a terra caduti durante le recenti giornate di vento. Non sono di grosse dimensioni ma potrebbero intralciare la corsa. Sono anche presenti numerose buche di varie dimensioni (specie nei parchi) spesso nascoste dall'erba. prestare attenzione.

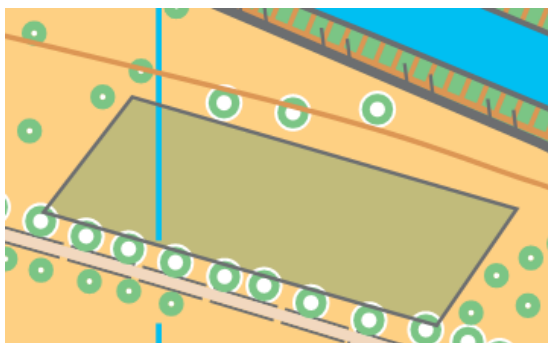
La zona di gara presenta traffico veicolare quasi assente. Sono previsti in entrambe le manche uno o due attraversamenti stradali (a seconda dei percorsi) dove le auto spesso viaggiano a velocità abbastanza sostenuta: prestare la MASSIMA ATTENZIONE, ricordiamo che è OBBLIGATORIO il rispetto del codice della strada.

Ci saranno molti punti ravvicinati, ma sempre nei limiti del regolamento, si raccomanda di controllare i codici.

Particolarità:



Si segnala che in carta è presente un recinto (non attraversabile) che contorna una roggia (anch'essa non attraversabile): il recinto è stato divelto/abbattuto in alcuni punti da alberi caduti. Questi punti sono segnati in carta con il simbolo 708 in magenta (limite invalicabile) e saranno anche fettucciati. In zona saranno presenti addetti alla gara per verificare il rispetto delle norme.



Le aree cani sono cartografate con il simbolo 520 (aree interdette all'accesso, il cosiddetto verde oliva privato). È ovviamente vietato l'accesso e/o l'attraversamento.

Descrizione-Punto: Stampata in carta e disponibile solo al ritrovo. Non sarà disponibile in partenza. Si ricorda che in caso di difformità o errori nella descrizione punto fornita ai concorrenti farà testo quella stampata sulla carta di gara, come riportano dal RTF art. 6.11

MODIFICA CATEGORIE: visto l'alto numero di iscritti nel percorso NERO, per non allungare troppo la griglia è stata predisposta la divisione in due: ci sarà un percorso esclusivo solo per ME-WE, mentre nel NERO restano Nero, M35 e M45. Le lunghezze di entrambi i percorsi non presentano differenze rilevanti rispetto a quanto comunicato in precedenza.

Iscrizioni sul posto: sono disponibili solo pochi posti nei percorsi colore e alcuni posti nell'esordiente.

Partenza 1^ manche: Prima partenza alle 10.00. Chiamata al minuto -2. Partenza con sistema Punching start. La partenza dista 6 minuti al passo (500 mt) dal ritrovo. Per andare in partenza seguire esclusivamente le fettucce prestando attenzione agli attraversamenti e attraversare solo dove segnalato. Il riscaldamento è possibile solo nel tratto fettucciato. Non è previsto il trasporto indumenti.

Arrivo 1^ manche: a circa 12 minuti (1.000 mt) al passo dal ritrovo. Seguire le fettucce. Non è previsto il ritiro della cartina a fine gara, si raccomanda il massimo fair-play.

Scarico Si-card: per tutte le categorie è previsto presso il ritrovo. In caso di ritiro avvisare la segreteria e scaricare ugualmente la si-card.

ATTENZIONE: chi non scarica la sicard dopo la 1^ manche NON potrà essere classificato nella seconda

Partenza 2^ manche: La griglia di partenza è la stessa della prima manche. Prima partenza alle 11.30. Chiamata al minuto -2. Partenza con sistema Punching start. La partenza dista 16 minuti al passo (1300 mt) dal ritrovo. Per andare in partenza seguire esclusivamente le fettucce prestando attenzione agli attraversamenti e attraversare solo dove segnalato. Il riscaldamento è possibile solo nel tratto fettucciato. Non è previsto il trasporto indumenti.

Arrivo 2^ manche: a circa 12 minuti (1.000 mt) al passo dal ritrovo. Seguire le fettucce. Non è previsto il ritiro della cartina a fine gara, si raccomanda il massimo fair-play.

Risultati: disponibili su <https://bostek.it/live/>

Ristoro: è previsto un piccolo ristoro al ritrovo tra le 2 manche e al termine 2^ manche. Inoltre è disponibile una fontanella sempre nei pressi del ritrovo, portarsi borraccia o bicchiere personale.

Premiazioni: previste intorno alle 13.00 presso il ritrovo.

Saranno premiati i primi 3 di MWE MW10-12-14-18 e il primo delle categorie MW35-45-55-65-70. Non ci sarà premiazione per le categorie colore. Non ci sarà classifica e nemmeno premiazione per la categoria Esordienti in quanto categoria solo ludico-motoria. Sarà dato un premio di partecipazione a tutti gli MW10

Iscrizioni: Come da regolamento regionale 1^ scadenza entro le 23,59 di lunedì 23/10 tramite sito FISO; 2^ scadenza entro le 21.00 di giovedì 26/10 solo tramite mail a puntonord@virgilio.it Domenica al ritrovo saranno possibili iscrizioni solo per esordienti. Per i percorsi Agonisti iscrizioni possibili solo fino ad esaurimento cartine.

Pagamenti con Bonifico Bancario: Intestatario: A.S.D. Polisportiva Punto Nord

Cod. IBAN: **IT25V0306909606100000070661** - Banca Intesa

Inviare copia contabile Bonifico entro le ore 21 di Sabato 28/10 via mail a puntonord@virgilio.it

LIVELOX: dopo la gara sarà possibile inserire il proprio percorso su <https://www.livelox.com/>

Giuria di gara
Ivano Benini
Mario Ruggiero
Matteo Merati