

10^a Prova Tour Trevigiano 2023

Pederobba - 08 ottobre 2023



COMUNICATO GARA n° 1 – 29 settembre 2023

Benvenuti

La società organizzatrice Orienteering Treviso ASD dà il benvenuto a tutti gli atleti ed accompagnatori.

La gara si svolgerà nel centro di Pederobba, paese ai piedi delle Prealpi trevigiane, in concomitanza con la 49^a Mostra Mercato dei Marroni del Monfenera.

Programma

08.30 ritrovo e apertura segreteria

09.30 prima partenza

11.00 ultima partenza

12.00 premiazioni

dalle 14.00 alle 16.00 apertura gara su labirinto

Comitato organizzatore

Direttore di gara:

Tracciatori e controllori:

Partenza, arrivo, segreteria ed elaborazione dati:

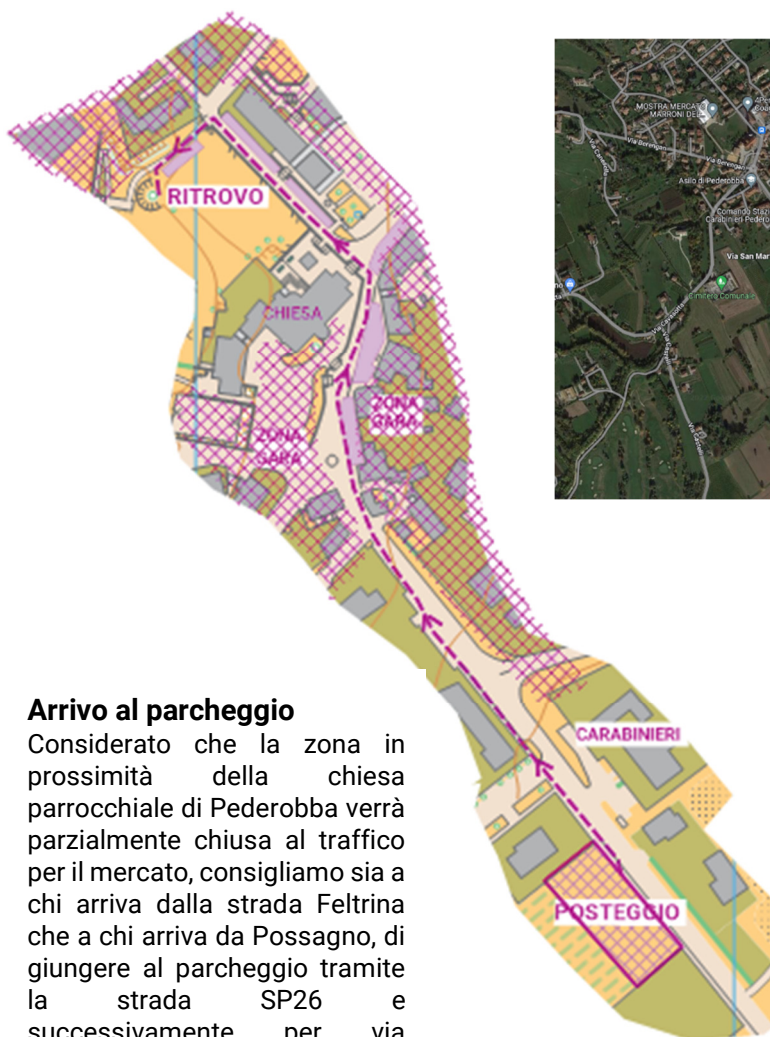
Responsabile labirinto:

Francesco Bazan

Roberto Borsato, Simone Celato, Leonardo Bortolato

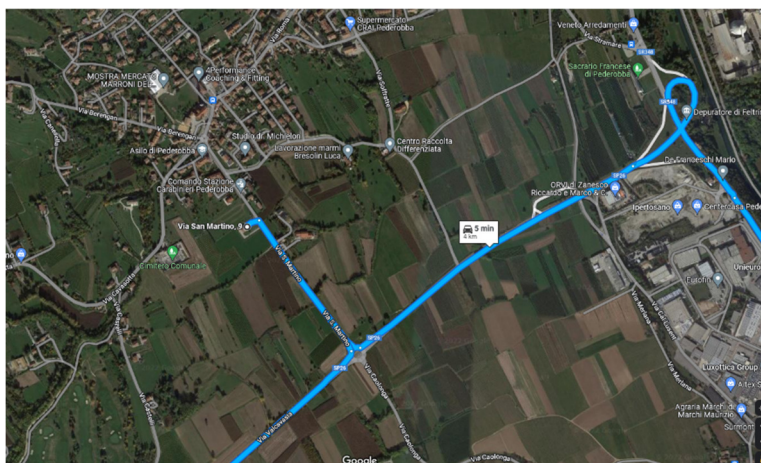
Staff Orienteering Treviso

Paola Driol



Arrivo al parcheggio

Considerato che la zona in prossimità della chiesa parrocchiale di Pederobba verrà parzialmente chiusa al traffico per il mercato, consigliamo sia a chi arriva dalla strada Feltrina che a chi arriva da Possagno, di giungere al parcheggio tramite la strada SP26 e successivamente per via S.Martino.



Mappa generale e percorsi per raggiungere posteggi e ritrovo

La gara si svolge in buona parte dei percorsi nel centro cittadino, che di conseguenza è da ritenere zona embargata (facciamo affidamento al fair play dei concorrenti). Per raggiungere il ritrovo dal posteggio, seguire le indicazioni riportate nella mappa qui a fianco.

Il posteggio è a circa 8 minuti al passo dal ritrovo, in prossimità della Stazione Carabinieri Pederobba, alle coordinate 45.871019, 11.948520 (in prossimità di Via San Martino n. 10)



Ritrovo e Segreteria

Il Ritrovo e la Segreteria sono nei pressi del Palatenda Mostra Mercato dei Maroni in vicinanza della chiesa parrocchiale di Pederobba.

Coordinate: 45.874137, 11.945650 (Via Giovanni XXIII)

In prossimità del ritrovo sono disponibili alcuni servizi igienici.

Non saranno disponibili spogliatoi.

Il posteggio nei pressi del ritrovo non è consentito, in quanto area embargata.

Iscrizioni e pagamenti

Le iscrizioni devono essere inserite nell'apposito sistema online della FISO, entro le ore 23:59 di giovedì 05 ottobre 2023. Si accetteranno iscrizioni anche il giorno della gara, entro le ore 10.30 o fino ad esaurimento delle carte di gara. Si ricorda che a seguito delle nuove direttive FISO, verrà verificato il possesso di un certificato medico in corso di validità, per gli atleti tesserati che chiedano l'iscrizione sul posto alle categorie colore.

Quote gara:

Tutte le categorie (Nero, Rosso, Giallo, Bianco, Ludico Motorio): **€ 5,00**

Noleggio SPORTident: **gratuito** (non si noleggia la SIAC) con obbligo di consegna di un documento o di una caparra di 30,00 € a garanzia della restituzione.

Mappa e lunghezza indicativa dei tracciati

Pederobba Centro Storico - Equidistanza 2,5 m, realizzazione 2022, aggiornata ed ampliata 2023.

Simbologia ISSprOM 2019-2 – formato A4.

Scala 1:4.000 equidistanza 2,5 m per tutte le categorie.

La mappa è stampata su carta blueback.

Per le categorie Giallo, Rosso e Nero ci sarà un cambio mappa. Le due parti verranno inserite contrapposte in apposite buste trasparenti.

Le carte gara non verranno ritirate all'arrivo, si confida nel fair play dei concorrenti.

Le lunghezze (in linea d'aria) dei tracciati sono le seguenti:

Bianco / Ludico Motorio: 1,7 km – 40 m di dislivello positivo

Giallo: 2,5 km – 60 m di dislivello positivo

Rosso: 3,5 km – 100 m di dislivello positivo

Nero: 4,0 km – 130 m di dislivello positivo

I percorsi si sviluppano per l'50% circa su strade asfaltate o superfici pavimentate, per la rimanenza su prati o terreno boschivo (solo per categorie Rosso, Nero). Nella parte finale, solo per i percorsi Giallo, Rosso e Nero il tracciato si svilupperà in un labirinto (vedi note gara).

Sistema di punzonatura

Sarà utilizzato il sistema SPORTident con SIAC AIR+ attivo, anche nella stazione Finish salvo che nei controlli di ingresso, uscita ed interni al labirinto (vedi note gara). Potrà anche essere utilizzata la punzonatura classica.

Non sono disponibili SIAC a noleggio.

Il codice di controllo del punto è presente solo sulle stazioni.

Procedura di partenza

La partenza è a circa 8 minuti al passo dal ritrovo.

La partenza sarà punch-start.

Descrizione dei punti

La descrizione dei punti è stampata solo sulla mappa.

Classifiche

Le classifiche saranno disponibili in tempo reale su Oribos Live.

La categoria Ludico Motorio non avrà nessuna classifica, di essa verranno esposti solo i tempi percorso.

Premiazioni

Si svolgeranno nei pressi del Ritrovo, indicativamente alle ore 12.00.

Saranno premiati i primi tre classificati delle categorie Bianco, Giallo, Rosso e Nero, suddivisi tra maschi e femmine.

Verrà effettuata anche la premiazione della classifica combinata del "Trofeo Ville della Marca".



NOTE DI GARA:

Impedimenti zona arrivo

Segnaliamo che in prossimità della zona di arrivo, saranno presenti delle bancarelle mercato, indicate in carta con simbolo 714.0 (struttura provvisoria), al meglio delle conoscenze possedute al momento della stampa mappa. Le strutture provvisorie non saranno comunque di impedimento al percorso.

Porre inoltre attenzione ad eventuali assembramenti di gente occorsa in zona arrivo in occasione della 49^a Mostra Mercato dei Marroni del Monfenera.



Zone interdette

Sono presenti in zona gara alcune aree di lavori in corso / cantieri edili. Saranno indicati in mappa i relativi spazi interdetti.

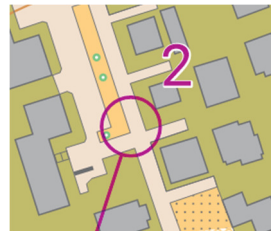
Segnaliamo inoltre vari passaggi non consentiti, come riportato qui a lato.



Cambio mappa (solo per percorsi Giallo, Rosso, Nero):

Per le categorie indicate sopra ci sarà un cambio mappa.

Arrivati all'ultimo punto della prima, sarà necessario passare alla seconda per poter continuare la gara. L'ultimo punto della prima mappa sarà riportato ugualmente nella seconda, e la sequenza dei numeri continuerà. In ogni mappa ci saranno solo le descrizioni dei punti visualizzati nella mappa stessa.

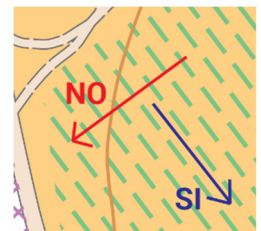


Vigneti, frutteti, superfici coltivate

I Vigneti possono essere attraversati solo in direzione del filare e non perpendicolarmente ad esso (vedi immagine a fianco).

Si raccomanda particolare attenzione a non danneggiare uliveti e frutteti passando troppo vicini alle fronde degli stessi.

E' vietato il passaggio sopra le zone coltivate.



Traffico e attraversamento obbligatorio

Le strade non saranno chiuse al traffico, si raccomanda quindi di rispettare le regole del codice della strada. In tutti e 4 i percorsi ci sarà un attraversamento obbligatorio (vedi esempio affianco) presidiato su strada a traffico medio.



Filo spinato su zona boschiva (solo per percorsi Rosso e Nero)

Si è proceduto a evidenziare con nastro bianco rosso alcuni tratti di filo spinato presenti nelle zone boschive, pur non essendo rilevanti per le scelte di percorso. Porre comunque attenzione.

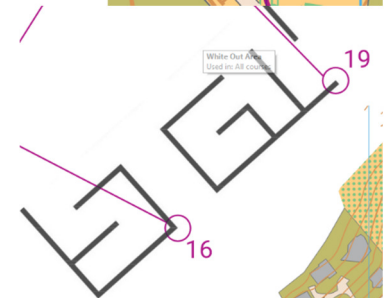
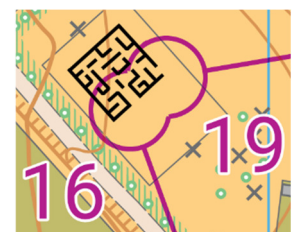
Labirinto:

Il labirinto sarà realizzato con pareti a transenne/paletti e nastri bianco rossi di altezza approssimativa 80 cm. Le divisioni non potranno essere oltrepassate pena la squalifica.

Nelle stazioni all'interno del labirinto, in quella di ingresso e quella di uscita dello stesso, **sarà disabilitato l'uso della SIAC AIR+**, in tali casi, quindi, bisognerà registrare il passaggio inserendo la sicard nel punto controllo.

Nella stazione successiva a quella di uscita labirinto e le rimanenti incluso il Finish verrà riattivata la funzione AIR+.

Il passaggio tra la mappa 1:4000 ed il labirinto ingrandito nella mappa stessa, avverrà con analogo sistema del cambio mappa. Sulla carta 1:4000 verranno indicati solo le stazioni di ingresso ed uscita, mentre nell'ingrandimento oltre ad ingresso ed uscita, verranno riportati anche i controlli e sequenza interni al labirinto stesso.



LABIRINTO NEL POMERIGGIO

A partire dalle ore 14.00 fino alle ore 16.00 sarà operativo il labirinto in 3 possibili percorsi colore con differenti livelli di difficoltà:

Giallo (facile)
Rosso (medio)
Nero (difficile)

L'esperienza sarà aperta gratuitamente a tutti, tesserati e non tesserati, e riveste carattere di attività Ludico Motoria, non verrà quindi stilata alcuna classifica ma verrà comunicato semplicemente il tempo impiegato.

Ringraziamenti

Si ringraziano per il sostegno all'iniziativa: Il Comune di Pederobba, la Pro Loco Pederobba, le Opere Pie d'Onigo e tutti i proprietari che hanno concesso il passaggio degli atleti all'interno dei propri terreni privati. Ringraziamo inoltre la cantina "Borgo Antico" per il sostegno che da sempre non ci fa mancare



Con il Patrocinio del
Comune di Pederobba



Borgo Antico