



FEDERAZIONE
ITALIANA
SPORT
ORIENTAMENTO

TROFEO DELLE REGIONI 2023

1/3 SETTEMBRE 2023 – Policoro (MT)



MUSEO
ARCHEOLOGICO
DELLA SIRITIDE
DI POLICORO



con il contributo di
**Dipartimento
per lo Sport**
Presidenza del Consiglio dei Ministri

SPORT FUORICLASSE
E SALUTE

BOLLETTINO 3

30 agosto 2023

note integrative al BOLLETTINO 2 del 29 luglio 2023

GIURIA DI GARA

PIERO GRECO (Sicilia)
AARON GAIO (Trentino)
FEDERICA SANCIN (FVG)

Supplenti

STEFANO ZARFATI (Lazio)
MAURIZIO TODESCHINI (Lombardia)

VENERDI' 1° SETTEMBRE

Dalle ore **14:00** Check-in presso il Circolo Velico Lucano e Sistemazione in camera.

16:30 – 18:30: Gara Trail-O (Staffetta a 2 frazionisti) ritrovo sul posto (**vedi comunicato dedicato**).

20:30: Cena.

22:00: Riunione tecnica per i soli Team leaders c/o Circolo Velico Lucano.

SABATO 2 SETTEMBRE

7:00 – 8:00: Colazione.

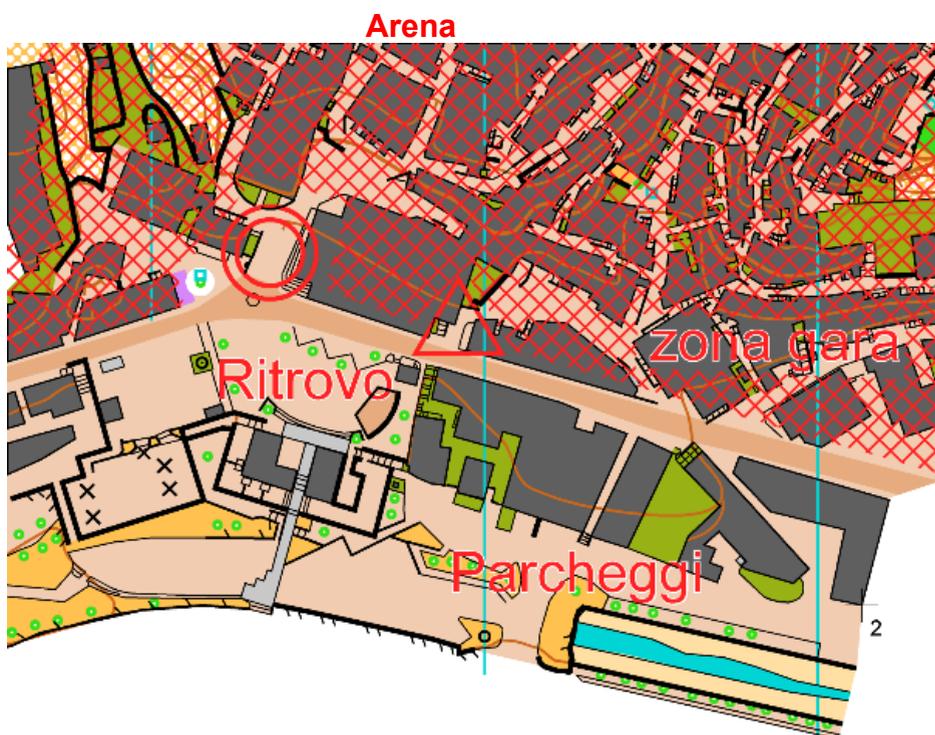
09:30 – 11:30: Gara CO Sprint (Tursi città) (gara individuale)

Ritrovo ore 9:00 presso piazzale municipio

Gps punto parcheggio a pochi metri dal ritrovo.

<https://goo.gl/maps/4AiV6FLSoi7MoCV79>

Prima partenza ore 10:00 (2' al passo dal ritrovo)





FEDERAZIONE
ITALIANA
SPORT
ORIENTAMENTO

TROFEO DELLE REGIONI 2023

1/3 SETTEMBRE 2023 – Policoro (MT)



MUSEO
ARCHEOLOGICO
DELLA SIRITIDE
DI POLICORO



con il contributo di
**Dipartimento
per lo Sport**
Presidenza del Consiglio dei Ministri

SPORT **FUORICLASSE**
E SALUTE

13:30 Pranzo c/o Circolo Velico Lucano.

16:00 – 18:30: Gare Trail-O Temp-O (Collina di Eraclea) e **MTBO** (Bosco del Concio e Pantano). **Le squadre regionali si alterneranno fra Trail-O e MTBO** tenendo conto anche degli spostamenti comuni dei bus delle squadre. **Durante la riunione dei Team leaders del venerdì sera verranno forniti tutti i dettagli.**

Ritrovo Trail O c/o Museo della Siritide – Policoro (MT) (vedi comunicato dedicato)

Gps

<https://goo.gl/maps/S5pNfbH3b3iJzGiD9>

Ritrovo MTBO, partenza ed arrivo nei pressi del Circolo velico lucano.

Si rammenta che le biciclette ed i leggii sono messi a disposizione del circolo velico lucano, i caschi sono a cura degli atleti.

E' OBBLIGATORIO INDOSSARE IL CASCO DURANTE LA GARA

20:30: Cena c/o Circolo Velico Lucano ed a seguire animazione

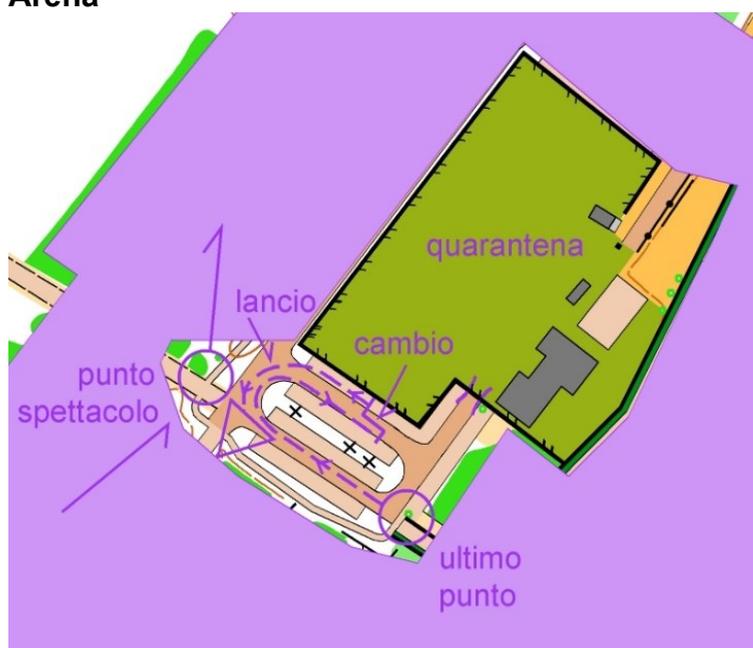
DOMENICA 3 SETTEMBRE

7:00 – 8:00: Colazione

9:30 - 11:00: Gara CO Sprint Relay (Bosco Pantano)

Ritrovo: nei pressi del Circolo Velico Lucano

Arena



ORDINE LANCI

YOUNG ore 9:35

JUNIOR ore 9:40

OPEN ore 9:45

11:30 premiazioni generali gare e TDR

12:30 Pranzo*, torta e chiusura manifestazione

***Su prenotazione il pranzo può essere sostituito da "packet lunch" pronto dalle ore 11:30.**



FEDERAZIONE
ITALIANA
SPORT
ORIENTAMENTO

TROFEO DELLE REGIONI 2023

1/3 SETTEMBRE 2023 – Policoro (MT)



MUSEO
ARCHEOLOGICO
DELLA SIRITIDE
DI POLICORO



con il contributo di
**Dipartimento
per lo Sport**
Presidenza del Consiglio dei Ministri

**SPORT
E SALUTE** **FVORICLASSE**

COMUNICATO

TROFEO DELLE REGIONI DI TRAIL-O (Staffetta a 2 frazionisti)

CARTA DI GARA: Bosco Pantano scala 1:4000; equidistanza 2 metri; realizzazione 2023 ISSprOM 2019-2. Formata A4.

QUARANTENA: la carta di gara del Bosco Pantano circonda il Circolo Velico Lucano, pertanto, a partire dalle ore 14:00 la carta e l'area saranno interdette. I componenti delle Rappresentative, indipendentemente dalla partecipazione o meno alla staffetta Trail-O sono tenuti a rimanere all'interno della struttura del Circolo Velico Lucano.

PRIMA PARTENZA: ORE 16:30 presso il punto indicato in carta. Presentarsi in pre-partenza con pettorale e seguire la lista di partenza esposta. Dopo la partenza dei concorrenti del Trofeo delle Regioni potranno partire i DIRECT.

CATEGORIE DI GARA: UNDER-20 e UNDER-14.

ALTRE CATEGORIE (fuori gara): DIRECT (ragazzi non inseriti nelle staffette, tecnici e accompagnatori).

FORMULA DI GARA: gara a squadre di due frazioni, ogni frazione prevede 13 punti di Pre O e 1 piazzola Temp O.

Tutti i punti del percorso Pre O saranno del tipo "A-B-C" sempre con tre lanterne. È prevista la risposta Z (Zero) solo per la categoria Under -20.

La piazzola Temp O avrà 5 quesiti e 6 lanterne "A-B-C-D-E-F", sarà diversa tra Under -14 e Under -20 e la risposta Z (Zero) è prevista per entrambe le categorie.

Nei pressi della partenza saranno disponibili:

- una piazzola di prova del percorso Pre O con tre lanterne A-B-C per U-14 e U-20;
- una piazzola di prova Temp O con sei lanterne A-B-C-D-E-F valida per ambedue le categorie.

RISULTATI. Il risultato individuale è formato dal tempo impiegato a fornire le risposte nel TempO + n° errori commessi nel Temp O × 30" + n° errori commessi nel percorso PreO × 60".

Il risultato della staffetta è dato dalla somma dei tempi complessivi ottenuti dai due frazionisti.

ZERO TOLERANCE: 4 metri senza altre condizioni. Questo significa che al centro del cerchio non è posizionata alcuna lanterna (Z); altre lanterne nei pressi sono lontane dal centro del cerchio di almeno 4 metri.

IMPAGINAZIONE MAPPE Temp O. Le carte sono sciolte, realizzate con il programma TOM e plastificate. Sarà cura dei concorrenti verificare, al ricevimento del plico, l'ordine corretto delle mappe.

PERCORSO DI GARA. Lunghezza Pre O 1000 metri, dislivello nullo. Tempo massimo 70'. I concorrenti possono transitare solo sui viali/vialetti/marciapiedi, ogni percorso vietato sarà individuato in mappa con una barretta magenta e quando necessario con del nastro segnaletico a sbarrare l'accesso sul terreno.





FEDERAZIONE
ITALIANA
SPORT
ORIENTAMENTO

TROFEO DELLE REGIONI 2023

1/3 SETTEMBRE 2023 – Policoro (MT)



MUSEO
ARCHEOLOGICO
DELLA SIRITIDE
DI POLICORO



con il contributo di
**Dipartimento
per lo Sport**
Presidenza del Consiglio dei Ministri

SPORT
E SALUTE **FVORICLASSE**

PUNTI A TEMPO. All'inizio della gara sono presenti due postazioni a tempo distinte, una per gli U-14 e una per gli U-20.

PROCEDURA DEI PUNTI A TEMPO. Nella postazione TempO verrà consegnata al concorrente un plico con le 5 carte sciolte dei quesiti. Il giudice indicando le lanterne reciterà la formula: "6 lanterne, ALPHA – BRAVO – CHARLIE – DELTA – ECHO – FOXTROT - Il tempo parte ora". Solo in quell'istante il concorrente potrà aprire il plico e risolvere il primo quesito fornendo a voce la risposta e passare al quesito successivo. Non è consentito guardare la mappa successiva senza aver risposto alla precedente, così come non è consentite tornare alle mappe già risolte. Il limite di tempo per ogni postazione è di 150". 20" prima dello scadere del tempo il giudice avviserà il concorrente dicendo: "20" (hai ancora 20" a disposizione).

Si ricorda che in entrambe le categorie è consentita la risposta Z (Zero).

PARTENZA PreO. Terminato il punto a tempo, nei pressi ci sarà un giudice di partenza che, consegnerà la mappa per effettuare il percorso PreO.

PUNTI DI VISTA. Ogni punto di vista è segnalato da un paletto con cartello. In alcuni punti delle fettucce bianco/rosse indicheranno il cono visuale in cui individuare le tre lanterne A-B-C. Nei pressi del punto di vista un altro paletto con un punzone è a disposizione dei concorrenti per la punzonatura manuale del cartellino di gara.

PUNZONATURA. Va effettuata con il punzone sul cartellino cartaceo con 13 righe di caselle A-B-C per gli U-14 e A-B-C-Z per gli U-20.

ARRIVO. Al termine del percorso presentarsi in ARRIVO dal giudice e consegnare il cartellino di gara con le punzonature. I cartellini e le carte di gara saranno ritirati e verranno restituiti alle Rappresentative dopo l'arrivo dell'ultimo concorrente.

RIENTRO. Il rientro al Centro Velico avverrà a ritroso sullo stesso percorso di gara. Si prega di mantenere il silenzio e si ricorda che non è consentito dialogare o disturbare compagni e altri concorrenti ancora impegnati in gara.

PREMIAZIONI. Saranno premiate le prime tre staffette classificate negli UNDER-14 e negli UNDER-20.



FEDERAZIONE
ITALIANA
SPORT
ORIENTAMENTO

TROFEO DELLE REGIONI 2023

1/3 SETTEMBRE 2023 – Policoro (MT)



MUSEO
ARCHEOLOGICO
DELLA SIRITIDE
DI POLICORO



con il contributo di
**Dipartimento
per lo Sport**
Presidenza del Consiglio dei Ministri

**SPORT
E SALUTE** **FUORICLASSE**

COMUNICATO

TROFEO DELLE REGIONI DI TEMP-O

CARTA DI GARA: Museo Nazionale della Siritide, scala 1:3000; equidistanza 2 metri; realizzazione 2023
ISSprOM 2019-2.



Fig 1



Fig 2

Fig.1 area ritrovo con indicata la partenza

Fig. 2 a livello cartografico, la simbologia utilizzata per rappresentare i muretti dei ruderi è quella del muretto attraversabile ma assenza del pallino; piccole coperture 'trasparenti' sono state indicate con il simbolo del 'portico'.

PARTENZE: tra le 15:00 e le 18:30, a seconda del proprio gruppo di partenza alternato alla MTBO. A seguire i Direct (Ragazzi fuori gara, tecnici, accompagnatori).

CATEGORIE DI GARA: UNDER -20 e UNDER-14

ALTRE CATEGORIE (fuori gara): DIRECT (ragazzi, tecnici e accompagnatori)

FORMULA DI GARA: 5 piazzole TempO, con 6 lanterne e 5 quesiti ciascuna. È prevista per ambedue le categorie la risposta Z (Zero).

RISULTATI. Il risultato individuale è formato dal tempo impiegato a fornire le risposte nelle 5 piazzole + 30" di penalità per ogni risposta errata

ZERO TOLLERANCE: 4 metri senza altre condizioni. Questo significa che al centro del cerchio non è posizionata alcuna lanterna (Z); altre lanterne nei pressi sono lontane dal centro del cerchio di almeno 4 metri oppure sono poste su oggetti con diversa descrizione punto.

IMPAGINAZIONE MAPPE TEMP-O. Le carte sono sciolte, realizzate con il programma TOM e plastificate. Sarà cura dei concorrenti verificare, al ricevimento del plico, l'ordine corretto delle mappe.

Il diametro dei francobolli delle mappe è di 10 cm. Quello dei cerchi che individuano il punto 6 mm.

PROCEDURA TempO. Nella postazione TempO verrà consegnata al concorrente un plico con le 5 carte sciolte dei quesiti. Il giudice indicando le lanterne reciterà la formula: "6 lanterne, ALPHA – BRAVO – CHARLIE – DELTA – ECHO – FOXTROT - Il tempo parte ora". Solo in quell'istante il concorrente potrà aprire il plico e risolvere il primo quesito fornendo a voce la risposta e passare al quesito successivo. Non è consentito guardare la mappa successiva senza aver risposto alla precedente, così come non è consentite tornare alle mappe già risolte. Il limite di tempo per ogni postazione è di 150". 20" prima dello scadere del tempo il giudice avviserà il concorrente dicendo: "20" (hai ancora 20" a disposizione).

PREMIAZIONI. Verranno premiati i primi tre classificati -U20 e -U14