

COPPA ITALIA TRAIL-O



29 30 APRILE 2023

SENIGALLIA

MARCHE
ORIENTEERING
OUTDOOR
DAYS



COMUNICATO SENIGALLIA TEMP-O

RITROVO

Come per la gara di C-0, presso il Foro Annonario

PARTENZA

Dalle ore 11 presso il ritrovo: la segreteria sarà il punto di partenza. All'orario assegnato al concorrente sarà consegnata una mappa con tutte le indicazioni per raggiungere le stazioni del percorso

PERCORSI

OPEN/ELITE e PARALIMPICI: 6 stazioni da 5 quesiti ciascuna (lunghezza del tragitto tra le stazioni 1,7km circa non fettucciati)

DIRECT ed ESORDIENTI: 4 stazioni da 5 quesiti ciascuna (dopo la quarta stazione, si torna indietro senza seguire oltre le indicazioni della mappa)

MAPPA E TERRENO DI GARA

Senigallia – simbologia ISSprOM – scala 1:4.000 ingrandita in scala 1:3.000 - equidistanza 2 m

Le dimensioni dei cerchietti sulle mappe rimangono di 6mm.

Sul terreno di gara si alternano aree di parco, giardini, condomini.

La mappa è stata aggiornata ad aprile nelle aree delle postazioni a tempo.

CLASSIFICHE

Il tempo di gara è dato dai secondi impiegati su ogni postazione a tempo più 30" di penalità per ogni errore.

Per i primi 6 classificati delle categorie accorpate OPEN ELITE/PARALIMPICI è prevista una settima piazzola pubblica da disputare poco prima delle premiazioni. I concorrenti classificati entro la sesta posizione verranno chiamati a rimanere in 'quarantena' presso il ritrovo, prima dello svolgimento della piazzola, per il tempo necessario all'allestimento della stessa.

NB: la piazzola pubblica vale unicamente per le premiazioni della gara singola ma per la classifica di Coppa Italia valgono solo i risultati fino alla sesta piazzola.



Z-TOLERANCE

4m senza altre condizioni: questo significa che quando in un punto la risposta prevista è Z, le lanterne sono lontane almeno 4m dalla posizione corretta.

PROCEDURA DEI PUNTI A TEMPO

Ad ogni postazione dei punti a tempo verrà consegnato al concorrente un plico di 5 cartine sciolte, realizzate con il programma TOM e plastificate, ciascuna riportante uno dei quesiti: è cura del concorrente verificare in ogni piazzola che l'ordine delle carte sia corretto, verificando di poter leggere tutti e 5 i numeri sul margine destro del plico di mappe.

Il giudice reciterà la formula, indicando, "Vedi sei lanterne, ALPHA - BRAVO - CHARLIE - DELTA - ECHO - FOXTROT - Il tempo parte... ORA!" Solo in quell'istante il concorrente potrà aprire il plico e risolvere il primo quesito e quelli successivi. Non è consentito guardare la mappa successiva senza aver risposto alla precedente, come non è consentito tornare alle mappe già risolte. Il limite di tempo per ogni postazione è di 150 secondi. 20" prima dello scadere del termine il giudice avviserà il concorrente dicendo: "20 secondi".

RISPOSTE: Le risposte devono essere date in modo chiaro e comprensibile usando l'alfabeto fonetico internazionale (Alpha, Bravo, Charlie, Delta, Echo, Foxtrot), ma se si desidera rispondere non a voce, ma indicando le lettere sulle cartine, lo si deve richiedere al giudice appena prese le mappe.

PETTORALI

Da ritirare presso la segreteria gara e indossare/mostrare ai giudici delle postazioni a tempo. Per chi partecipa alla gara di C-0 di Senigallia, il pettorale è lo stesso, anche se non riporta la categoria corretta del TrailO.

SERVIZI E ALTRE INFORMAZIONI LOGISTICHE

Vedere gara di C-0

L'organizzazione confida nel fair play dei concorrenti, che non scambino informazioni con gli altri concorrenti, prima durante e dopo la gara, fino alla chiusura della stessa.