

Ge-Sampierdarena TrailO 26/3/2023

Svolgimento

Ogni atleta partecipante, al termine della gara di CO, dopo aver scaricato la SiCard, si avvicinerà al tavolo del TrailO (lì a fianco), dove riceverà una punzonatrice e il cartellino di gara per la registrazione delle risposte. Il giudice di gara darà il via scrivendo il tempo di partenza sul cartellino e consegnando la mappa al concorrente oppure, se attivato, il concorrente punzonerà la stazione di start.

La gara è di tipo PreO sprint, tutta punti A/Z senza punti di vista sul terreno.

Sulla mappa sono indicati i punti a cui corrispondono sul terreno altrettante lanterne posizionate nel punto corretto o no; sul cartellino, in corrispondenza del numero della lanterna, va punzonata la casella A se la lanterna è posizionata sul punto corretto oppure la casella Z se la lanterna è posizionata in un punto non corrispondente al centro del cerchio e alla sua descrizione punto. In quest'ultimo caso nessuna lanterna visibile potrà essere a distanza inferiore ai 4 metri dal punto indicato dal cerchio.

Siamo nell'orienteeering di precisione, non si può correggere una punzonatura, attenzione quindi a non sbagliare casella e a non sbagliare riga.

Al termine occorre punzonare la stazione di finish, se attivata, e riconsegnare la mappa, il cartellino e il punzone. Quando tutti i concorrenti avranno terminato il percorso saranno riconsegnate le mappe, una copia del proprio cartellino e il foglio con le soluzioni.

Tempo massimo

Sulla mappa è indicato il tempo massimo di gara, se si supera verrà assegnato 1 punto di penalità ogni 5 minuti o frazione (es. sfioramento del tempo massimo di 1 sec = 1 penalità, sfioramento di 6' 40" = 2 penalità)

Classifica

La classifica sarà stilata sulla base delle risposte esatte (detratte le eventuali penalità) in ordine decrescente, a parità di punti si terrà conto del minor tempo di gara.

Per il circuito SeaOL si estrapoleranno due classifiche distinte, una per chi ha effettuato nelle precedenti gare prevalentemente il percorso NERO e una per chi ha effettuato nelle precedenti gare prevalentemente il percorso ROSSO.

È obbligatorio seguire il percorso segnato in mappa con linea tratteggiata.

È vietatissimo avvicinarsi alle lanterne.

È vietata altresì la comunicazione tra i partecipanti.