



"Agropoli Orienteering Klubb"

COMUNICATO GARA

I TAPPA T.I.C. - X TROFEO CITTA' DI AGROPOLI

SABATO 18/3/2023 PRIME PARTENZE ORE 10.30

- Il ritrovo è situato in **Piazza della Mercanzia**.
- La segreteria sarà aperta dalle ore 9,30 e chiuderà alle 11:30.
- La postazione di Primo soccorso ed il Ristoro si trovano nei pressi.
- Si consiglia di parcheggiare al porto (circa 200 metri dal ritrovo) ed esporre sul cruscotto dell'auto un cartello con la dicitura "GARA ORIENTEERING".
- Servizi igienici disponibili al Bar Nazionale. Non sono previsti spogliatoi.
- La zona di riscaldamento da utilizzare è via Granatelle.
- La partenza è situata a 50 metri dal ritrovo in via Rupe.
- La cerimonia di premiazione si svolgerà nei pressi del ritrovo entro le ore 12.30 (in caso di cattivo tempo presso il Bar Nazionale)
- **Le descrizioni dei punti di controllo saranno presenti solo in carta.**
- La manifestazione si svolge per buona parte in area interdetta al traffico veicolare; è obbligatorio in ogni caso il rispetto del codice della strada da parte dei concorrenti.

PER I TESSERATI FISO

- La prima partenza è prevista alle ore 10.30 (minuto zero) - La chiamata è "a - 2 minuti": è quindi necessario presentarsi al box qualche minuto prima del proprio tempo di partenza. L'intervallo di chiamata è di un minuto.
- Per tutte le categorie la sequenza delle punzonature è in linea.
- La carta di gara per le categorie è in scala 1:4000, idrorepellente ma non antispappolo.
- In caso di cattivo tempo saranno disponibili buste in box partenza.
- In caso di Stazione Sport-ident non funzionante usare la punzonatrice.
- In caso di ritiro è obbligatorio "scaricare" la propria si-card al traguardo.
- I punti di controllo verranno rimossi dopo 1 ora dall' ultima partenza.

PER LE SCUOLE

La carta di gara per le categorie SCUOLA è in scala 1:3000, idrorepellente ma non antispappolo. In caso di cattivo tempo saranno disponibili buste in box partenza.

Categoria **SCUOLA 1**: Le punzonature sono a sequenza libera, gli atleti dovranno visitare **almeno 14 punti di controllo** tra quelli presenti sul tracciato e testimoniare la visita tramite punzonatura da apporre nello spazio del cartellino di gara relativo al codice corrispondente. Solo il punto 100 (a pochi metri dal traguardo) dovrà essere obbligatoriamente visitato per ultimo da tutti i concorrenti. Gli atleti che al traguardo avranno visitato meno di 14 punti di controllo non saranno classificati. Punzonature apposte in caselle con codice non corrispondente saranno considerate errate (si potranno eventualmente sfruttare le caselle libere di riserva).

Categoria **SCUOLA 2**: Le punzonature sono a sequenza libera, gli atleti dovranno visitare **tutti e 16 i punti di controllo** presenti sul tracciato e testimoniare la visita tramite punzonatura da apporre nello spazio del cartellino di gara relativo al codice corrispondente. Solo il punto 100 (a pochi metri dal traguardo) dovrà essere obbligatoriamente visitato per ultimo da tutti i concorrenti. Gli atleti che al traguardo non avranno visitato tutti i punti di controllo non saranno classificati. Punzonature apposte in caselle con codice non corrispondente saranno considerate errate (si potranno eventualmente sfruttare le caselle libere di riserva).

BUON DIVERTIMENTO