



## COMUNICATO GARA PROVA DIMOSTRATIVA DI PRE-O ORIENTEERING

### INVERNO ORIENTISTICO VENEZIANO – MARCON 12 MARZO 2023

**L'iscrizione è gratuita** basterà presentarsi direttamente alla partenza nei pressi del ritrovo tra le 10:30 e le 11 circa.

#### RITROVO E PARTENZA

Il ritrovo è presso l'entrata della scuola dell'infanzia Archimede (100m a sud del ritrovo gara CO)- Parcheggio a disposizione nei pressi del ritrovo.

#### CARTA DI GARA

Parco Viale Trento e Trieste– Marcon - Scala 1:1500 ISSprOM 2019-2 equidistanza 2m, realizzazione febbraio 2023.

#### CATEGORIA E FORMULA DI GARA

Categoria unica ESORDIENTI / Elite OPEN / PARALIMPICI. Data la natura promozionale della prova non sarà tenuto conto del tempo massimo (tempo massimo CONSIGLIATO 30').

Percorso completamente accessibile su asfalto . La lunghezza del percorso PreO è di 60 m . Formula di gara: **10 punti PreO. Zero Tolerance: 3m – senza eccezioni.**

Questo significa che quando in un punto la risposta prevista è Z, le lanterne sono lontane almeno 3m dalla posizione corretta oppure chiaramente posizionate su un altro oggetto o caratteristica della carta (esempio: diverso albero, altro angolo dell'edificio, altro angolo di un recinto, ...)

#### PROCEDURA PERCORSO PREO

In mappa sono indicate delle linee viola da non oltrepassare, mentre nella realtà solamente in qualche punto verrà messo del nastro bianco rosso con un segnale di STOP da non oltrepassare.

Dei cartellini numerati che troverete a terra vi indicheranno i punti di vista per l'osservazione delle risposte da dare. Troverete anche dei paletti con dei punzoni per poter punzonare il cartellino una volta decisa la risposta.

#### ATTENZIONE!

- Il punto di vista potrà avere più numeri. Significa che da quello stesso punto di vista dovranno essere risolti più quesiti contraddistinti dai numeri indicati.
  - Da uno stesso punto di vista si potranno vedere più lanterne da angolazioni diverse. Troverete delle fettucce bianco rosse davanti ai cartellini che vi indicheranno il cono di visuale per poter visualizzare correttamente le lanterne richieste dal quesito indicato dal numero.

Da un punto di vista le lanterne visibili da sinistra verso destra potranno essere al massimo 5 (A-B-C-D-E) e minimo 1 (che sarà quindi solo A). In quest'ultimo caso in descrizione punti ci sarà solo una lettera ed il concorrente dovrà decidere se punzonare sulla casella A del cartellino (lanterna posizionata correttamente) oppure Z (lanterna non sul posto corretto). **Zero Tolerance: 3m – senza eccezioni.**

**Ad esempio in caso in descrizione punti ci sia scritto che il punto 5 è "A-C" , le lanterne visibili dal punto di vista n°5 saranno 3, la più a sinistra sarà la A, la centrale sarà la B e quella più a destra sarà la C. La risposta Z è comunque sempre possibile.**

In una gara di TrailO di solito tutti i partecipanti devono comportarsi con onestà e lealtà. Non è possibile comunicare in nessuna forma tra loro durante e dopo la gara. Nel tragitto per tornare al ritrovo o partenza non disturbare i concorrenti che stanno ancora svolgendo la gara o che devono ancora iniziarla.

In caso di atleti premiati nella gara di corsa è possibile abbandonare temporaneamente la gara di Trail-O per poter essere premiati in quanto la gara è di TrailO è vicina al ritrovo e dalla zona delle premiazioni.

#### CLASSIFICA

Verrà pubblicata on line sul sito Fiso il prima possibile. Vince chi avrà totalizzato il maggior numero di risposte corrette. Non ci saranno premiazioni vista la natura promozionale della prova.

***Buon divertimento!***