

COMUNICATO DI GARA

1 - Ritrovo: alle 8:30 presso l'ingresso Est del Parco comunale di Villa Romanin Jacur, in Via Marconi. Nei pressi del ritrovo è presente un ampio parcheggio. Coordinate WGS84:45.5225, 12.0998. Nell'immagine sottostante è rappresentato lo schema del ritrovo. La segreteria è posta nella casetta di fianco al gazebo.

Quota di iscrizione: 5€ per le categorie a colori, 3€ per i percorsi Ludico Motori. Sarà possibile iscriversi fino ad esaurimento cartine. E' possibile richiedere cartine supplementari ad 1€ l'una.

2 - Formula di gara: sequenza obbligata. Punzonatura con sistema sport-ident per tutte le categorie. Il noleggio delle si-card per i concorrenti sprovvisti è gratuito. Sono previsti i percorsi BIANCO, GIALLO, ROSSO e NERO riservati ai tesserati FISO, e i percorsi ludico-motori CORTO e LUNGO. Le stazioni funzioneranno con la **modalità AIR+ attiva**.

Lunghezze dei percorsi (in linea d'aria):

Categoria	Lunghezza (in linea d'aria)
Ludico Corto	Km 1.1
BIANCO, Ludico Lungo	Km 1.6
GIALLO	Km 3.6
ROSSO	Km 4.1
NERO	Km 5.1

Schema ritrovo



3 - Partenza: nei pressi del ritrovo. **Prima partenza alle 9:45.** La partenza avviene con il sistema *punching start*: cioè al momento del via occorre punzonare la stazione START, che dà il tempo di partenza. **Nelle stazioni di START e FINISH NON è attivata la modalità AIR+.** Partenze libere fino alle 11:00.

4 - Carta: "Salzano", ISSOM 2017 scala 1:5000, equidistanza 2,5m, aggiornamento 2022, formato A3 per i percorsi Rosso e Nero, A4 per gli altri percorsi. Per i percorsi Ludico Motori e il Bianco la cartina è ingrandita in scala 1:4000. La descrizione punti è in carta. In caso di pioggia alla partenza sono disponibili buste di nylon per proteggere le carte.

5 - Terreno di gara e Sicurezza: La gara si svolge nei parchi e nel centro abitato. Gli attraversamenti stradali principali coinvolti dai tracciati sono presidiati da personale. prestare la massima attenzione nell'attraversamento delle strade ed usare le strisce pedonali. **I concorrenti devono muoversi sempre rispettando le norme del codice stradale.** Si raccomanda anche di non calpestare le coltivazioni. A causa del manto di foglie nel terreno, alcuni sentieri non sono ben visibili. **Percorso Nero: il punto 70 è raggiungibile attraverso sentieri in cui affiorano dal terreno monconi di bambù, prestare attenzione.**

ATTRAVERSAMENTI FUORI TEMPO GARA: Per i percorsi Giallo Rosso e Nero, sono previste **due tratte fuori tempo gara**, in corrispondenza dell'attraversamento di una strada trafficata: le tratte sono quelle tra il punto 53 e il punto 54, e tra il punto 111 e il punto 112. Per ciascuna di queste due tratte il tempo impiegato sarà tolto dal tempo di gara, purché sia inferiore ai 2 minuti. L'atleta quindi avrà modo di attraversare la strada con calma, seguendo le indicazioni del personale addetto, usando le strisce pedonali e prestando la dovuta attenzione al traffico.

Tempo massimo di gara : 1h30. Avvisare l'organizzazione se ci si ritira.

6 - Punti di controllo: l'eventuale malfunzionamento di una stazione va comunicato unicamente alla segreteria o al personale dell'organizzazione.

7 - Arrivo: presso il ritrovo. Dopo l'arrivo, i concorrenti dovranno effettuare lo scarico della si-card. I concorrenti che si ritirano dalla gara devono segnalare alla segreteria la conclusione della propria gara. Ricordarsi di riconsegnare le si-card noleggiate: in caso di si-card non restituita, ne verrà addebitato il costo (30€).

8 - Risultati: saranno visibili online nel sito <https://www.bostek.it/live/>

9 - Premiazione: si svolgerà presumibilmente intorno alle 12:30. Per le categorie ludico-motorie non sono previste classifiche né premiazioni.

10 - Emergenza: In caso di problemi chiamare il seguente numero di cellulare: Alessandro 348-7965614.

Per quanto non contemplato vigono le norme del regolamento F.I.S.O. e del Codice della Strada.

Buon divertimento - Or. Swallows Noale