



La Gronlait Orienteering Team vi da' il benvenuto alla

4^a Prova del circuito Oricup Inverno 2022/2023 LAVARONE 14 Gennaio 2023

INFORMAZIONI GENERALI

RITROVO e PARCHEGGI

presso il comune di Lavarone

Frazione Gionghi, 107

38046 Lavarone TN

45.939885, 11.268754

<https://goo.gl/maps/PVm9LM13GNxENkYZ6>

SEGRETERIA

Apertura dalle 13.00 presso il ritrovo

ISCRIZIONI

Entro le 23.59 di mercoledì 11 dicembre 2023 tramite sito FISO o tramite e-mail

alessio.dalfollo@gmail.com

Il giorno della gara iscrizioni fino ad esaurimento carte.

MAPPA DI GARA

Lavarone

Scala 1:4.500

Equidistanza 2.5 metri

Omologazione CS/T 0956

Realizzazione 2013

Revisione Gennaio 2023

Formato A4

Simbologia ISSprOM 2019-2

Stampa laser su carta 80 g/m²

Non saranno fornite buste di plastica da parte dell'organizzazione, anche in caso di pioggia. E' comunque consigliato l'utilizzo di una busta di plastica propria.

PARTENZA

La partenza è di tipo "free punching start" e si trova nei pressi del ritrovo, **dalle 13.30 alle 15.00**

TERRENO DI GARA

Il terreno di gara presenta in parte fondo asfaltato nel paese di Lavarone, con vicoli e strade più larghe, vi sono inoltre parti di gara in parchi pubblici, terreni aperti e/o boschi a buona percorribilità.

La percentuale di fondo asfaltato è circa del 60%, mentre il restante 40% circa è terreno aperto o bosco di buona percorribilità.

L'area di gara non è chiusa al traffico, si raccomanda ai concorrenti attenzione negli attraversamenti e il rispetto del codice della strada. Prestare attenzione a pedoni e ciclisti.

Potrebbero esserci delle parti di terreno ancora coperte con della neve, prestare attenzione!

Per questa ragione e per la natura del terreno sono consigliate calzature con suola scolpita.

CARATTERISTICHE PERCORSI

Percorso	Lunghezza*	Dislivello	n° punti
Bianco	1.700 m	45 m	8
Giallo	2.500 m	60 m	12
Rosso	3.900 m	85 m	18
Nero	4.800 m	110 m	18

*le lunghezze sono calcolate lungo la scelta migliore

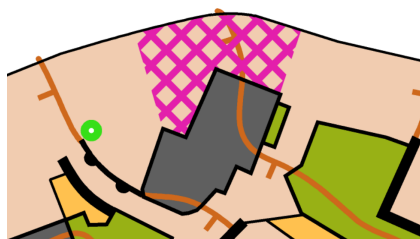
PERCORSO NERO

Esercizio a corridoio. Per alcune parti il percorso sarà un corridoio, le restanti sono percorso normale a sequenza obbligata.

L'obiettivo dell'esercizio è quello di cercare di restare dentro la porzione di mappa stampata e punzonare alcune lanterne posizionate lungo il corridoio (ma non segnate in mappa)

ZONE VIETATE AL TRANSITO

Nel terreno di gara sono presenti alcune zone che per varie ragioni sono vietate al transito, esse sono segnate in mappa con il simbolo n°709 di area vietata, ma non sono segnalate sul terreno di gara.. E' vietato attraversare tali aree, pena la squalifica!



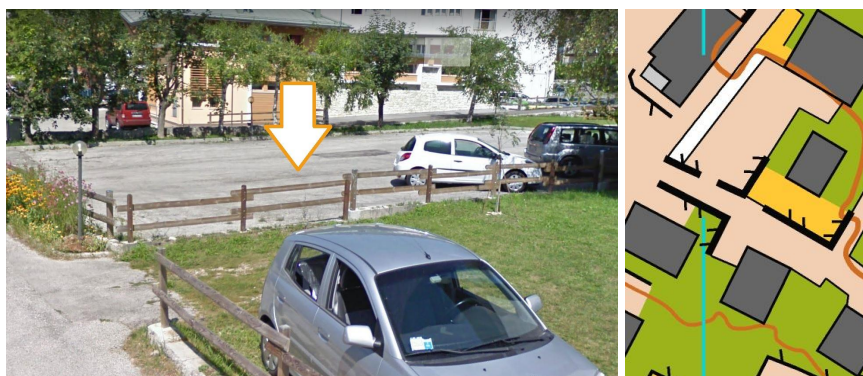
CANTIERI

Nel terreno di gara sono presenti alcuni cantieri, segnati in mappa con il simbolo n°709 di area vietata. E' vietato attraversare tali aree, pena la squalifica!



RECINTI NON ATTRAVERSABILI

In tutto il terreno di gara potrebbero esserci dei recinti in legno facilmente valicabili (vedi immagine sotto) ma rappresentati in mappa con il simbolo di **recinto non attraversabile** (n°518). E' vietato oltrepassare tali recinti, pena la squalifica!



GRAFICA DEL PERCORSO

In alcuni dei percorsi sono presenti farfalle/phi loop, prestare molta attenzione nel transitare dai punti di controllo nell'ordine corretto!

DESCRIZIONE PUNTI

La descrizione punti simbolica sarà presente solo sulla mappa di gara, per il percorso bianco sarà anche testuale.

SISTEMA DI PUNZONATURA

Sarà utilizzato il sistema Sport Ident e sarà attivata la modalità Air+
Si raccomanda a tutti gli atleti di scaricare la propria Si-Card anche in caso di ritiro.

CHIUSURA PERCORSI

Dalle **16.00** inizierà la raccolta delle lanterne.

La società organizzatrice declina ogni responsabilità per danni a persone, animali e/o cose che si dovessero verificare prima, durante o dopo la manifestazione.