

Maze Run 05.11.22 @ Villa De Sanctis

Comunicato gara

Mappa: scala 1:3.500 (ingrandita da 1:4.000), equidistanza 2m, realizzazione ottobre 2022

Partenza: presso il ritrovo (circolo sportivo Villa De Sanctis in via dei Gordiani 5), partenza libera con punching start dalle ore 10.00 alle 12.30 cca.

Classifiche: non è prevista la squalifica per PM/PE, ma 1' di penalità per le punzonature errate/mancanti all'interno del labirinto e 5' di penalità per quelle nel parco. Premiazioni per le prime 3 donne e primi 3 uomini sul tracciato Direct. Medaglia ricordo "Gimme FiVe" per tutti i partecipanti non già premiati.

Servizi: ristoro con acqua e thè presso il ritrovo, sono disponibili i bagni e il bar presso il circolo.

Embargo: per dare pari condizioni a tutti i concorrenti della cat. Direct, non è consentito visitare il parco o provare i labirinti prima di effettuare la propria gara.

Tracciati/Categorie:

- DIRECT 2,5km lineari – 30 punti (sia nel parco che nei labirinti) *
- ESORDIENTI 1,4km lineari – 11 punti (solo nel parco) **

NB: Il dislivello è trascurabile per entrambi, la descrizione punti (prevista solo per le porzioni di gara nel parco e NON per quelle nei labirinti) è solo in carta

* il tracciato DIRECT è articolato su 4 parti, stampate 2 per facciata e imbustate

- parte 1 (fronte-sinistra): contiene il triangolo di partenza dal punto di ritrovo e la prima porzione di gara nel parco. Dopo l'ultimo punto in mappa una linea tratteggiata va nella direzione del primo labirinto

- parte 2 (fronte-destra): prima parte di gara nel labirinto. Non c'è triangolo di partenza, ma la numerazione dei punti continua dalla parte precedente. Dopo l'ultimo punto di controllo nel labirinto, la linea di uscita del cerchietto va nella direzione di uscita del punto successivo nel parco

- parte 3 (retro-sinistra): contiene il triangolo di partenza situato sul labirinto appena fatto, quindi la seconda porzione di gara nel parco, con numerazione che continua dalla parte precedente. Dopo l'ultimo punto di controllo una linea tratteggiata va nella direzione del secondo labirinto

- parte 4 (retro-destra): come per la parte due, con l'eccezione che contiene anche il doppio cerchio di arrivo, che coincide con la stazione Finish del secondo labirinto.

** il tracciato ESORDIENTI termina al Finish di uno dei labirinti, ma non prevede passaggi all'interno dei labirinti stessi, che invece potranno essere provati liberamente fuori gara

Arrivo: Per entrambi i tracciati, anche se l'arrivo è presso uno dei labirinti, la postazione di scarico è comunque al ritrovo, dove verrà consegnata anche la strisciata degli intertempi.

Terreno di gara: parco monumentale, prevalentemente pianeggiante e aperto con alberi isolati. Alcune piccole zone di bosco bianco (per lo più pineta). Ricca rete di sentieri, anche larghi.

Simboli particolari:

- ✘ attrezzi fitness / playground
- ✦ impianti antincendio 
-  perimetro labirinto 6m x 6m cca (non in scala)



L'ORSA MAGGIORE vi augura buon divertimento!