

# WOLF-0 2022

CAMPIONATO TRENTINO E VENETO STAFFETTA &  
COPPA DEL TRENTINO SPRINT

## BOLLETTINO 2

Sabato 22 Ottobre 2022 - Campionato Trentino e Veneto STAFFETTA  
Val Campelle (TN)

Domenica 23 Ottobre 2022 - Coppa del Trentino SPRINT (+ Knock Out)  
Telve (TN)

### SOCIETÀ ORGANIZZATRICE

Gronlait Orienteering Team A.S.D.  
Via C. Battisti 48 - Folgaria (TN)

[www.gronlait.it](http://www.gronlait.it)

Email: [info@gronlait.it](mailto:info@gronlait.it)

Contatti: Fabrizio Boneccher, numero di telefono +39 3482649097

### MAPPA DELLA ZONA

Link al sito con tutti i luoghi e aree embargate:

<https://www.google.com/maps/d/edit?mid=1nf-avLa3OdtWnfYinJ61BNBqfj0a6jE&usp=sharing>

## **CAMPIONATO TRENTINO E VENETO - STAFFETTA**

**Val Campelle - Sabato 22 Ottobre 2022**

### **PROGRAMMA**

Apertura segreteria: ore 12:30

Dimostrazione cambio: ore 13.40

Prima partenza: ore 14:00

Premiazioni: ore 17:00

### **COMITATO ORGANIZZATORE**

Delegato tecnico      Adriano Bettega

Direttore di gara      Luigi Girardi

Tracciatore              Alessio Dalfollo

Controllore              Samuele Tait

### **RITROVO**

Val Campelle

presso il centro Fondo. Indicazioni dedicate dal Rifugio Crucolo

Coordinate: 46.147520, 11.516768

### **PARCHEGGI**

Parcheggi presso il ritrovo, seguire le indicazioni degli addetti.

### **MAPPA DI GARA**

"Val Campelle"

Scala 1:7.500 Equidistanza 5 m - Omologazione CO 1256

Simbologia ISOM 2017-2

Realizzazione settembre 2022

Formato A4 per tutte le categorie

Le mappe saranno stampate su carta blue back resistente all'acqua, in caso di maltempo saranno presenti anche delle buste di plastica in partenza.

### **TERRENO DI GARA**

Il terreno di gara è tipico alpino con boschi di conifere, sono anche presenti delle zone aperte adibite a pascolo. In alcune zone sono presenti degli alberi schiantati che possono ostacolare la corsa. Percorribilità da ottima a limitata, visibilità da ottima a limitata. L'altitudine è compresa tra 1200 e 1500 m s.l.m.

## EMBARGO



<https://www.google.com/maps/d/edit?mid=1nf-avLa3QdtWnfYinJ61BNBqfj0aGjE&usp=sharing>

## PARTENZA

La partenza si trova in zona arrivo. La partenza è di tipo delayed start e la partenza effettiva dista 150 metri dalla consegna delle mappe. La partenza è in massa alle ore 14:00 per tutte le categorie, tranne che per le categorie M/W -10, ESO, e DIR che avranno la partenza libera a cronometro con punching start tra le ore 14:15 e le ore 15:00.

**Attenzione!** il percorso fino al punto K passa attraverso uno dei parcheggi, non sostare nel mezzo, seguire le indicazioni degli addetti!

Al minuto -15 i concorrenti entreranno nella zona di partenza. Dopo aver fatto clear e check e aver preso la mappa arrotolata e legata con un elastico, si disporranno ognuno nella linea di partenza riservata alla propria categoria. Al "via" potranno togliere l'elastico, aprire la mappa e partire per la gara.

## DESCRIZIONE DEI PUNTI

La descrizione punti sarà presente solamente in carta. La descrizione sarà di tipo simbolico per tutte le categorie.

Per le sole categorie ESORDIENTI e M/W -10 sarà anche di tipo testuale.

## **RACCOLTA MAPPE**

All'arrivo non saranno ritirate le mappe, si confida nel fair play.

## **TEMPO MASSIMO**

Il tempo massimo per completare la gara è di 2 ore e 30 minuti.

## **PROCEDURA DI ARRIVO**

Una volta punzonata la stazione di Finish, l'atleta deve avviarsi verso la postazione di scarico dati nel minor tempo possibile. Dopo aver scaricato la propria SiCard e ritirato la stampa degli intertempi, il deflusso dalla zona arrivo deve essere immediato.

Richieste di chiarimento per eventuali errori di punzonatura (PM, PE) potranno essere discussi con il responsabile dell'elaborazione dati.

Si rammenta che, anche in caso di ritiro è obbligatorio transitare per l'arrivo e scaricare la propria SiCard.

## **RISTORO**

E' previsto un ristoro post gara.

## **PREMIAZIONI**

Le premiazioni saranno effettuate al termine della gara, indicativamente alle ore 17:00.

## **RECLAMI**

I reclami devono essere indirizzati al Direttore Gara che li gestirà in conformità al paragrafo 3.7.7 dell'RTF FISO. Non possono essere accettati reclami presentati oltre mezz'ora dalla pubblicazione della classifica ufficiale.

## **CATEGORIE**

M/W -13, M/W -17, M/W -20, M/W ELITE, M/W 35+, M/W 45+, M/W 55+, M/W 65+, OPEN  
Non agonistiche: M/W -10, ESORDIENTI e DIRECT (individuali)

## **QUOTE D'ISCRIZIONE**

ESORDIENTI, M/W -10 e M/W -13: € 5,00 per ogni frazionista  
Tutte le altre categorie: € 10,00 per ogni frazionista

## **SCADENZA ISCRIZIONI**

Iscrizioni entro le ore 23.59 di mercoledì 19 ottobre 2022

## **METODO D'ISCRIZIONE**

- tramite sito [FISO](#)
- tramite e-mail all'indirizzo: [alessio.dalfollo@gmail.com](mailto:alessio.dalfollo@gmail.com) complete di: Nome e Cognome, data di nascita, n° Si-Card, nome e nazione della società, categoria in cui si vuole gareggiare.

## **PAGAMENTO**

Esclusivamente tramite bonifico bancario, mostrando la ricevuta di pagamento al ritiro buste di società, a:

Gronlait Orienteering Team A.S.D.

IBAN: IT10X0801134820000040018886 – BIC: CCRTIT2T01A – Banca: Cassa Rurale

Vallagarina – filiale di Folgaria (TN)

## **SISTEMA DI PUNZONATURA**

Sport Ident. Sarà attivo il sistema di punzonatura contactless AIR+.

Chi fosse sprovvisto di Sport Ident potrà noleggiare una Si-Card non SIAC il giorno della gara al costo di € 2.00. In caso di mancata restituzione sarà richiesto dall'organizzazione un rimborso di € 30.00

## **GIURIA DI GARA**

La giuria di gara sarà composta da:

- Hueller Fabio
- Giovanelli Valter
- Venezian Federico

Riserve:

- Gaio Aaron
- Viliotti Paola

## **ACCORPAMENTI CATEGORIE**

Per la gara a staffetta, visto il numero di iscritti e in accordo con i concorrenti, verranno accorpate le categorie W20 e W35 con la categoria W Elite. Verrà anche accorpata la categoria M20 con la categoria M Elite.

## **INFORMAZIONI TECNICHE**

### **ORARI LANCI**

Lancio 1 (ore 14.00) - Categorie M13, M17, ME, WE, M55, W55

Lancio 2 (ore 14.07) - Categorie W13, W17, M20, W35, M45, OPEN

Lancio 3 (ore 14.15) - Categorie W20, M35, W45, M65, W65

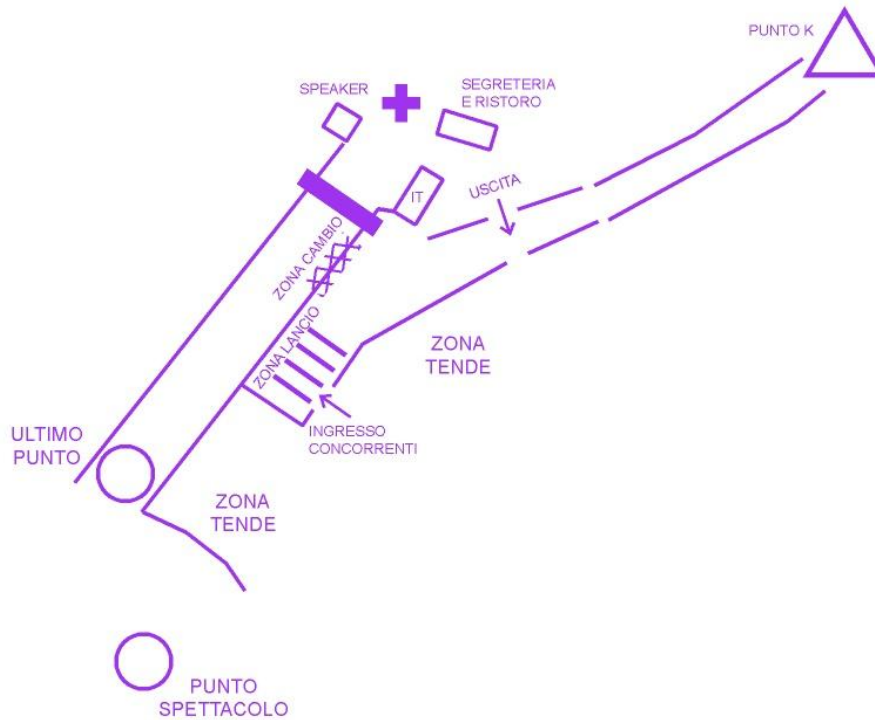
### **PARTENZA E CAMBIO**

Dalle ore 13.45 i concorrenti potranno entrare in zona lancio. All'entrata ogni concorrente dovrà fare "CLEAR" e "CHECK". Agli atleti verrà consegnata in mano la propria mappa arrotolata. I primi frazionisti si disporranno ognuno nella linea di partenza riservata alla propria categoria. La mappa potrà essere aperta solo al momento del via.

Dopo il punto spettacolo gli atleti impiegheranno circa 3-10 minuti a completare il percorso, a seconda delle categorie.

I secondi frazionisti potranno entrare in partenza, fare “CLEAR” e “CHECK” e prendere la propria mappa arrotolata. Attendere che il proprio staffettista sia prossimo all'imbocco del corridoio finale prima di avvicinarsi alla zona cambio, per evitare di ostacolare chi sta per partire e poi ricevere il cambio con un tocco di mano. Solo dopo il tocco il secondo frazionista potrà aprire la propria mappa.

## SCHEMA ARENA



**Attenzione!** il percorso fino al punto K passa attraverso uno dei parcheggi, non sostare nel mezzo, seguire le indicazioni degli addetti!

### RECINTI ELETTRIFICATI NON CARTOGRAFATI

Sul terreno sono presenti alcuni recinti elettrificati mobili per il pascolo di animali. Tali recinti non sono riportati sulla mappa.

### FILO SPINATO

Tra il punto 61 e il punto 76 è presente del filo spinato a terra. Sarà evidenziato sul terreno con fettuccia bianco e rosso per renderlo più visibile, anche ad altre categorie che potrebbero transitare nello stesso tratto.

## ATTRAVERSAMENTO TORRENTE

Per alcune categorie sarà presente un attraversamento del torrente. In mappa sono indicati con il simbolo n°710 (punto di passaggio) due punti in cui l'attraversamento è più comodo vista la presenza di un guado. Il torrente è comunque attraversabile liberamente in ogni punto.



## ALBERI CADUTI

In tutta la zona di gara vi sono alcune aree con alberi abbattuti, dove il transito risulta molto difficoltoso o addirittura impossibile, oltre che pericoloso (vedi foto), queste aree sono indicate in mappa con un simbolo speciale (area con linee magenta a 45°), come sotto riportato in figura. Queste aree **non** sono comunque vietate al transito.



Nel terreno di gara vi sono anche singoli alberi abbattuti (vedi foto) i quali non sono cartografati.





## CARATTERISTICHE PERCORSI

### STAFFETTA

CATEGORIA	LUNGHEZZA	DISLIVELLO	PUNTI	CATEGORIA	LUNGHEZZA	DISLIVELLO	PUNTI
M 10*	1,5	50	10	W 10*	1,5	50	10
M 13	1,8	80	10	W 13	1,8	80	10
M 17	3,1	145	13	W 17	2,8	130	13
M 20	4,8	180	17	W 20	3,7	150	14
M E	5,2	200	18	W E	4,3	190	15
M 35	4,8	180	17	W 35	3,7	150	14
M 45	4,3	190	15	W 45	3,1	145	13
M 55	3,7	150	14	W 55	2,8	130	13
M 65	2,8	130	13	W 65	2,2	95	10
ESO*	1,5	50	10	DIR*	3,7	145	16
OPEN	3,1	145	13				

\*gara individuale



## COPPA DEL TRENTINO - SPRINT (+ Knock Out)

Telve, Domenica 23 Ottobre 2022

### PROGRAMMA

Apertura segreteria: ore 09:00

Prima partenza: ore 10:00

Lancio Knock Out: ore 12.30 circa

Premiazioni: ore 13:30 circa

**NB:** Solamente la gara Sprint darà punteggio per la Coppa del Trentino e il Trofeo Roberto Sartori

### COMITATO ORGANIZZATORE

Direttore di gara Luigi Girardi

Tracciatore Samuele Tait

Controllore Alessio Dalfollo

### RITROVO

Telve

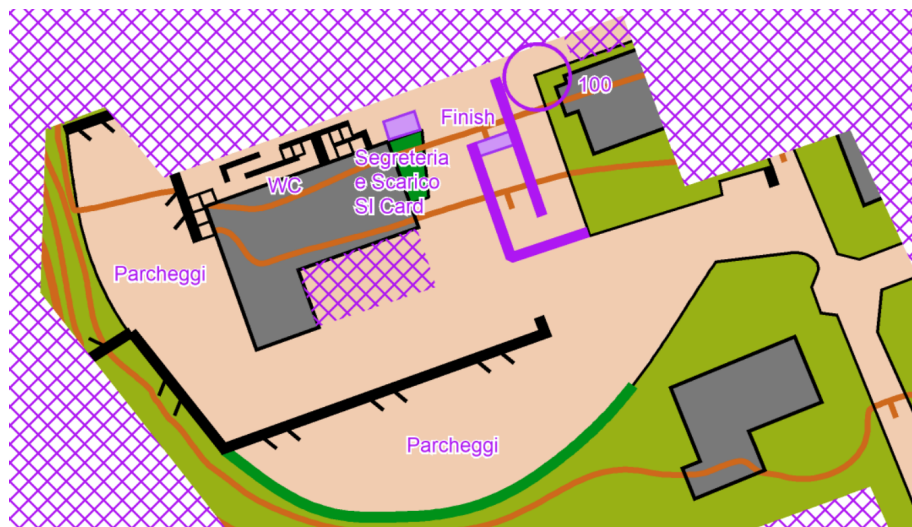
Nei pressi della Caserma dei Vigili del Fuoco Volontari

Coordinate: 46.068567, 11.477999

### PARCHEGGI

I parcheggi, segnalati dalla strada principale, sia per le auto che per i camper saranno nei pressi del ritrovo

### ARENA



## **MAPPA DI GARA**

"Telve"

Scala 1:4.000 Equidistanza 2,5 m - Omologazione CS/T 1257

Simbologia ISSprOM 2019-2

Realizzazione agosto 2022

Formato A4 per tutte le altre categorie

Le mappe saranno stampate su carta blue back resistente all'acqua, in caso di maltempo saranno presenti anche delle buste di plastica in partenza.

## **TERRENO DI GARA**

Il terreno di gara presenta per la maggior parte fondo asfaltato nel centro del paese di Telve, con vicoli e strade più larghe, il paese è posto su un unico pendio rivolto a sud, le differenze di quota possono essere anche molto significative. Vi sono inoltre parti di gara in parchi pubblici e/o boschi. Percorribilità e visibilità ottime. L'altitudine è compresa tra 475 e 600 m s.l.m.

La percentuale di fondo asfaltato è del 90%, mentre il restante 10% è terreno aperto o bosco ben percorribile.

L'area di gara è parzialmente chiusa al traffico, si raccomanda ai concorrenti attenzione negli attraversamenti e il rispetto del codice della strada. Prestare attenzione a pedoni e ciclisti.

## EMBARGO



<https://www.google.com/maps/d/edit?mid=1nf-avLa3OdtWnfYinJ61BNBqfj0a6jE&usp=sharing>

## PARTENZA

La partenza si trova a 15 minuti al passo dal ritrovo. La partenza è di tipo delayed start, la partenza effettiva dista 80 metri dalla consegna delle mappe. La partenza è a cronometro per tutte le categorie.

Al minuto -2 i concorrenti entreranno nella zona di partenza. Dopo clear e check si disporranno ognuno nel proprio corridoio. Al minuto -1 i concorrenti avanzeranno lungo il corridoio. Al loro minuto di partenza potranno raccogliere la mappa e partire per la gara.

## **PARTENZA RITARDATARI**

I concorrenti che saranno in ritardo dovranno avvisare l'addetto presente su un corridoio a fianco della partenza e seguire una diversa procedura.

Per non disturbare gli altri concorrenti della propria categoria i ritardatari dovranno aspettare che l'addetto autorizzi a prendere la propria mappa e successivamente a prendere il via. Il tempo di partenza assegnato dal responsabile di partenza al concorrente ritardatario non verrà variato a meno che il ritardo sia dovuto all'organizzazione.

## **DESCRIZIONE DEI PUNTI**

La descrizione punti sarà presente solamente in carta. La descrizione sarà di tipo simbolico per tutte le categorie.

Per le sole categorie ESORDIENTI, M/W -10 e M/W -12 sarà anche di tipo testuale.

## **RACCOLTA MAPPE**

All'arrivo non saranno ritirate le mappe. Si confida nel fair play.

## **TEMPO MASSIMO**

Il tempo massimo per completare la gara è di 1 ora.

## **PROCEDURA DI ARRIVO**

Una volta punzonata la stazione di Finish, l'atleta deve avviarsi verso la postazione di scarico dati nel minor tempo possibile. Dopo aver scaricato la propria SiCard e ritirato la stampa degli intertempi, il deflusso dalla zona arrivo deve essere immediato.

Richieste di chiarimento per eventuali errori di punzonatura (PM, PE) potranno essere discussi con il responsabile dell'elaborazione dati.

Si rammenta che, anche in caso di ritiro è obbligatorio transitare per l'arrivo e scaricare la propria SiCard.

## **RISTORO**

E' previsto un ristoro post gara.

## **PREMIAZIONI**

Al termine della gara, circa alle ore 13.30.

## **RECLAMI**

I reclami devono essere indirizzati al Direttore Gara che li gestirà in conformità al paragrafo 3.7.7 dell'RTF FISO. Non possono essere accettati reclami presentati oltre mezz'ora dalla pubblicazione della classifica ufficiale.

## **CATEGORIE**

M/W -14, M/W -16, M/W -18, M/W ELITE, M/W 35+, M/W 45+, M/W 55+, M/W 65+, M/W 70+ e M/W B

Non agonistiche: M/W -10, M/W -12, ESORDIENTI e DIRECT

### **QUOTE D'ISCRIZIONE**

ESORDIENTI, M/W -10, M/W -12, M/W -14, M/W -16: € 3,50

Tutte le altre categorie: € 7,00

### **SCADENZA ISCRIZIONI**

Iscrizioni entro le ore 23.59 di mercoledì 19 ottobre 2022

### **METODO D'ISCRIZIONE**

- tramite sito [FISO](#)
- tramite e-mail all'indirizzo: [alessio.dalfollo@gmail.com](mailto:alessio.dalfollo@gmail.com) complete di: Nome e Cognome, data di nascita, n° Si-Card, nome e nazione della società, categoria in cui si vuole gareggiare.

### **PAGAMENTO**

Esclusivamente tramite bonifico bancario, mostrando la ricevuta di pagamento al ritiro buste di società, a:

Gronlait Orienteering Team A.S.D.

IBAN: IT10X0801134820000040018886 – BIC: CCRTIT2T01A – Banca: Cassa Rurale Vallagarina – filiale di Folgaria (TN)

### **SISTEMA DI PUNZONATURA**

Sport Ident. Sarà attivo il sistema di punzonatura contactless AIR+.

Chi fosse sprovvisto di Sport Ident potrà noleggiare una Si-Card non SIAC il giorno della gara al costo di € 2.00. In caso di mancata restituzione sarà richiesto dall'organizzazione un rimborso di € 30.00.

### **GIURIA DI GARA**

La giuria di gara sarà composta da:

- Gaio Aaron
- Hueller Fabio
- Bernabè Renzo

Riserve:

- Cavazzani Augusto
- Gozzer Giancarlo

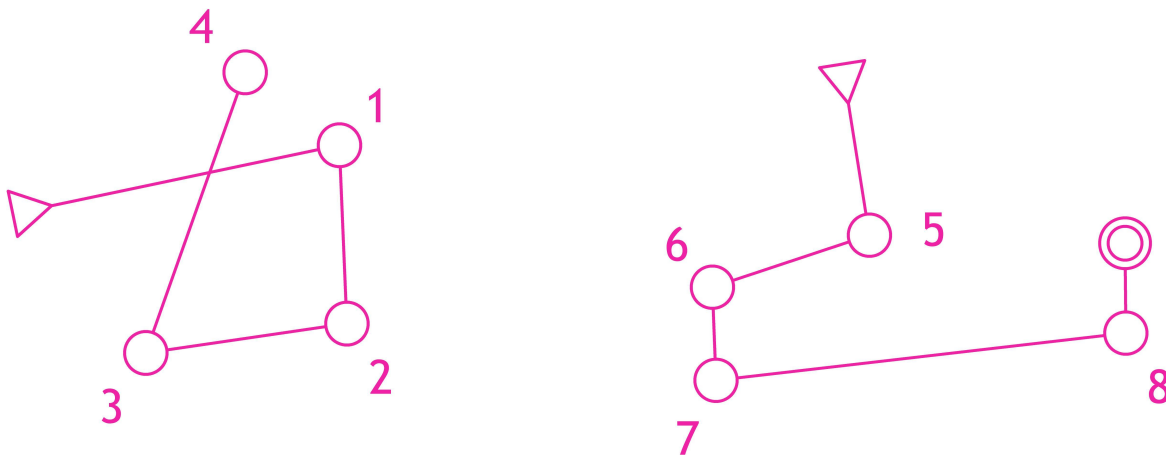
### **ACCORPAMENTI CATEGORIE**

Per la gara sprint, visto il numero di iscritti, verranno accorpate le categorie M18 e M35 con la categoria M Elite.

## INFORMAZIONI TECNICHE

### MAPPA

Le categorie M18, M Elite e M35 avranno un cambio carta. Le due parti saranno consegnate insieme alla partenza, la seconda parte si trova sul retro della prima. La seconda parte del percorso riprenderà con un nuovo triangolo (posizionato dove si trova l'ultimo punto della prima parte) e con la sequenza numerica partendo dal numero successivo al numero dell'ultimo punto presente sulla prima parte (vedi esempio sotto).



### RECINTI NON ATTRAVERSABILI

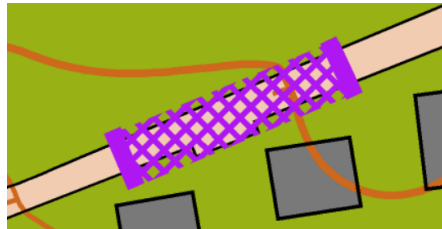
In tutto il terreno di gara potrebbero esserci dei recinti in legno facilmente valicabili (vedi immagine sotto) ma rappresentati in mappa con il simbolo di recinto **non attraversabile** (n°518). E' **vietato oltrepassare tali recinti**, pena la squalifica! Vi saranno controlli da parte dell'organizzazione!



Alcuni recinti che delimitano proprietà private sono evidenziati con il nastro bianco e rosso.

## BARRIERE ARTIFICIALI

In mappa potrebbero esserci delle **barriere artificiali** rappresentate con il simbolo di limite invalicabile (n°708) e zona vietata (n°709) e segnate sul terreno con del **nastro bianco e rosso posizionato a terra**. Tali barriere sono vietate da attraversare, pena la squalifica! Vi saranno controlli da parte dell'organizzazione!



Essendo posizionato a terra il nastro è difficilmente visibile da lontano, prestare attenzione!

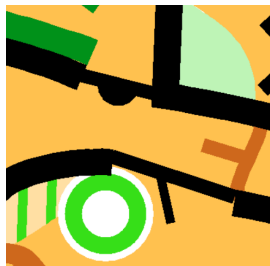
## MULTILEVEL

In mappa sono presenti dei multi livelli, sono rappresentati con l'apposito simbolo (n°512). **Non** saranno evidenziati con il simbolo di passaggio (n°710), prestare attenzione!



## PASSAGGI

In mappa vi sono dei passaggi tra due oggetti non attraversabili i quali contengono altri oggetti attraversabili (vedi muretto e recinto nella figura sotto), pertanto potrebbero risultare poco visibili in mappa, prestare attenzione!



## LANTERNE VICINE

Nel terreno di gara vi sono delle lanterne vicine tra loro, controllare i codici!

## TRAFFICO

Il terreno di gara **non** è completamente chiuso al traffico, prestare attenzione a veicoli e pedoni!



## CARATTERISTICHE DEI PERCORSI

### SPRINT

CATEGORIA	LUNGHEZZA	DISLIVELLO	PUNTI	CATEGORIA	LUNGHEZZA	DISLIVELLO	PUNTI
M 10	1,2	30	8	W 10	1,2	30	8
M 12	1,6	40	10	W 12	1,6	40	10
M 14	2,6	80	13	W 14	2,2	60	12
M 16	2,9	90	15	W 16	2,4	65	13
M 18	3,4	105	15	W 18	2,6	80	13
M E	3,4	105	15	W E	2,9	90	15
M B	2,0	50	11	W B	1,7	45	9
M 35	3,4	105	15	W 35	2,4	65	13
M 45	2,9	90	15	W 45	2,2	60	12
M 55	2,6	80	13	W 55	2,0	50	11
M 65	2,4	65	13	W 65	1,7	45	9
M 70	2,0	50	11	W 70	1,7	45	9
ESO	1,2	30	8	DIR	2,2	60	12

**NB:** Le lunghezze dei percorsi sono misurate lungo la scelta migliore

## KNOCK OUT

Gli atleti con i migliori 6 tempi della gara sprint nella categoria M ELITE e nella categoria W ELITE potranno partecipare ad una manche knock out con partenza in massa al termine della gara, alle ore 12:30 circa.

**Per gli atleti non qualificati o di altre categorie** sarà possibile effettuare il percorso della manche knock out in seguito, al costo di 1 € per mappa da pagare in segreteria (prestare attenzione nell'averne la somma giusta al momento del pagamento poichè non verrà dato resto). Sarà possibile iscriversi in segreteria a partire dalle ore 9:00.

## PARTENZA

La partenza si trova in zona ritrovo. La partenza è di tipo delayed start e la partenza effettiva dista 60 metri dalla consegna delle mappe. La partenza sarà in massa. I concorrenti verranno chiamati 5' prima della loro partenza per fare le operazioni di clear e check.

## MAPPA

Il percorso sarà composto da 2 parti stampate entrambe sullo stesso lato del foglio A4, la prima parte si trova a sinistra e la seconda parte a destra. La seconda parte del percorso riprenderà con un nuovo triangolo (posizionato dove si trova l'ultimo punto della prima parte) e con la sequenza numerica partendo dal numero successivo al numero dell'ultimo punto presente sulla prima parte.

## CARATTERISTICHE DEI PERCORSI

### KNOCK OUT

CATEGORIA	LUNGHEZZA	DISLIVELLO	PUNTI	CATEGORIA	LUNGHEZZA	DISLIVELLO	PUNTI
M	1,7	40	10	W	1,7	40	10

**NB:** Le lunghezze dei percorsi sono misurate lungo la scelta migliore

## INFO TURISTICHE

Per informazioni: Fabrizio Boneccher  
Contatti: numero di telefono +39 3482649097

*La società organizzatrice declina ogni responsabilità per danni a persone, animali e/o cose che si dovessero verificare prima, durante o dopo la manifestazione.*