



# VeNotte 2022

## 30 LUGLIO 2022

### BOLLETTINO N. 1



#### Centro gara:

Apertura segreteria, ore 19.30 presso CUS VENEZIA - Dorsoduro 2407 - Fondamenta dei Cereri-30123 Venezia.

Sono presenti spogliatoi e docce. Si chiede la cortesia di liberare gli spogliatoi nel momento in cui si è terminato di utilizzarli affinché tutti possano usufruirne alternativamente. Sono presenti molti spazi coperti in cui lasciare depositate le borse, utilizzabili comunque come spogliatoi.

Al centro gara sarà presente il medico per ogni evenienza.  
Non sarà presente il ristoro.

#### COMITATO ORGANIZZATORE:

Direttore di Gara: Federica Anedda

Tracciatore: Luca Rosato

Controllori: Gaia Ferrante, Melania Tinelli

Responsabile Partenza: Nicole Anedda

Responsabile Arrivo: Luca Rosato

Segreteria: Angelisa Spolaor

Elab. dati: Federico Bruni, Elena Favero

#### GIURIA DI GARA:

Alessandro Casarin, Remo Madella, Alessandro Cecon

#### Mappa di Gara:

La mappa è in scala 1:5000, è stata realizzata nel 2006, aggiornata nel 2022, estratto della carta Venezia CS 384. Simbologia ISSOM.

Sarà in formato A4 per i percorsi ESO, M10, W10, M12, W12, M14, W14 W55, M65, W65, M70, W70 e DIRECT; in A3 per gli altri percorsi.

Saranno presenti buste in partenza in caso di pioggia, sarà a cura del concorrente imbustare la propria cartina al minuto -1.

#### Partenza:

La prima partenza è fissata per le ore 21:00. Dista 7 minuti al passo dal ritrovo, segnalata mediante fettucce e cartelli.

La partenza è a cronometro con griglia di partenza e punching start (stazione start no AIR+).

Il percorso ludico motorio ha partenza libera dalle 21.00 alle 21.30.

La partenza è di tipo delayed start, con punto K a 30 metri.

Saranno predisposti due ingressi limitrofi, uno per Esordienti-Ludico Motorio, uno per tutte le altre categorie.

#### Arrivo:

L'arrivo è situato fuori dal centro gara. Il finish è in modalità AIR+.

Ricordarsi di scaricare la sicard in segreteria dopo il finish e riconsegnare la sicard a noleggio.

#### Formula di Gara:

La formula di gara è classica a sequenza obbligata. Per tutte le categorie verrà usato il sistema di punzonatura elettronica AIR+ Sport-Ident (tranne per Esordienti-Ludico Motorio). Si raccomanda di eseguire il Clear e il Check della Sicard. È obbligatorio riconsegnare in segreteria, dopo la gara, le Sicard noleggiate! In caso di perdita o danneggiamento verrà richiesto un rimborso pari a 30 € per ciascuna Sicard.

PER IL PERCORSO LUDICO MOTORIO NON SARA' TENUTO IL TEMPO DI GARA, basterà presentarsi in partenza con la ricevuta rilasciata in segreteria dopo il pagamento, per ritirare la propria cartina.

Nel caso in cui una stazione non funzionasse si ricorda di punzonare in cartina.

E' consigliato l'uso di una torcia o di una lampada frontale.

#### Descrizione Punti:

La descrizione dei punti sarà stampata sulla mappa di gara per tutte le categorie. È testuale per le categorie LUDICO, M10, W10; per tutte le altre categorie è simbolica.

#### Tempo massimo di gara:

Il tempo massimo di gara è di 70 minuti, o comunque non inferiore al doppio del tempo del vincitore.

#### Premiazioni:

Le premiazioni si terranno al Centro gara alle ore 23:00 circa. Verranno premiati i primi tre uomini e le prime tre donne di ogni categoria e i primi tre arrivati della categoria Direct.

#### INFO TECNICHE:

In mappa sono riportate con colorazione marrone 40 % le principali calli dove è possibile trovare intenso traffico pedonale.

NEL RISPETTO DEI TURISTI, DEI RESIDENTI E DEI LUOGHI CHE SI STANNO ATTRAVERSANDO DURANTE LA COMPETIZIONE, SI PREGA DI PORTARE PARTICOLARE ATTENZIONE NELLE ZONE PIU' TRAFFICATE, RICORDANDO CHE SE CI SARA' LA POSSIBILITA' DI CONTINUARE A CORRERE IN UN LUOGO DI SPETTACOLARE BELLEZZA SARA' ANCHE MERITO DEL CONCORRENTE!

In certe mappe, viene vietato l'utilizzo di un ponte in quanto punto di ritrovo della movida di Campo Santa Margherita. Le scelte di percorso ottimali non prevedono l'utilizzo di tali aree.

Come sempre, a Venezia vengono aperti molti cantieri per la sistemazione del selciato di calli e ponti che può ridurre la larghezza utile pedonabile con conseguente aumento della densità delle persone in transito. Vi preghiamo di porre attenzione nell'attraversamento di queste zone. Sono riportati in mappa i principali riscontrati nell'ultimo controllo effettuato (15/07).

Alcuni portici possono essere particolarmente bassi. Prestare attenzione nell'attraversamento.

I parchi pubblici della zona gara vengono chiusi alle h. 20:00. In mappa, le entrate sono state segnalate come chiuse adottando la simbologia di una barriera artificiale. Le scelte ottimali di percorso, tuttavia, non presuppongono l'attraversamento di detti parchi.

SI CONSIGLIA DI FARE ATTENZIONE AI PONTI E ALLE PASSERELLE IN FERRO NONCHÉ' ALLE PARTI DELLE CALLI E DEI PONTI LASTRICATE IN MARMO BIANCO, POSSONO RISULTARE SCIVOLOSE IN CASO DI PIOGGIA O DI FORTE UMIDITA'.

**L'ORIENTEERING GALILEI AUGURA A TUTTI BUONA GARA!!!**

Pur avendo a cuore la buona riuscita della manifestazione, l'Or. "G.Galilei" declina ogni responsabilità per danni a cose o/a persone che dovessero accadere prima, durante e dopo la gara.

**#EnjoyRespectVenezia**