

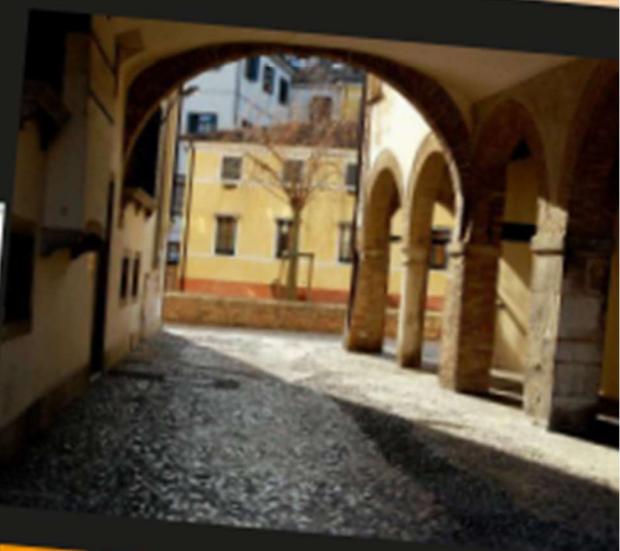
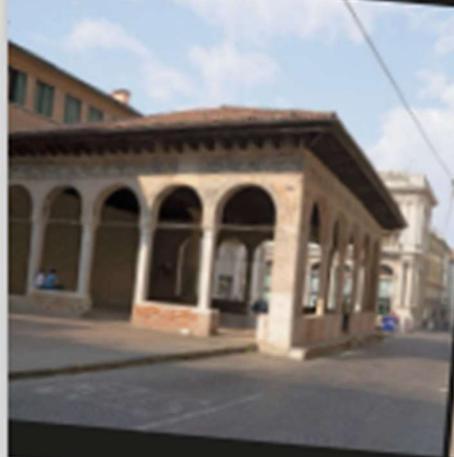


FEDERAZIONE
ITALIANA
SPORT
ORIENTAMENTO

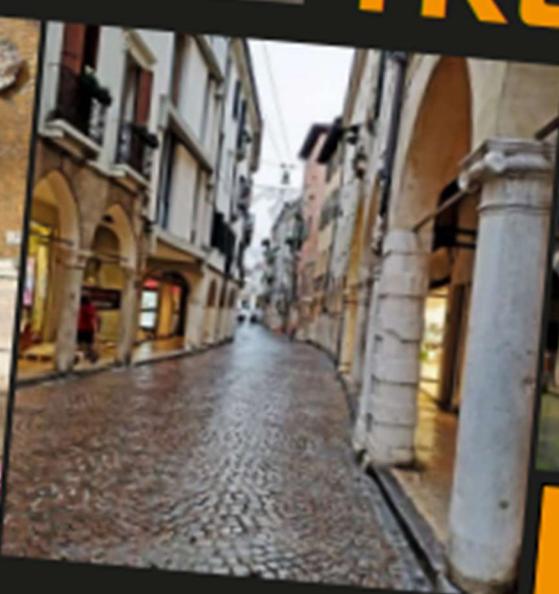
COMITATO REGIONALE VENETO



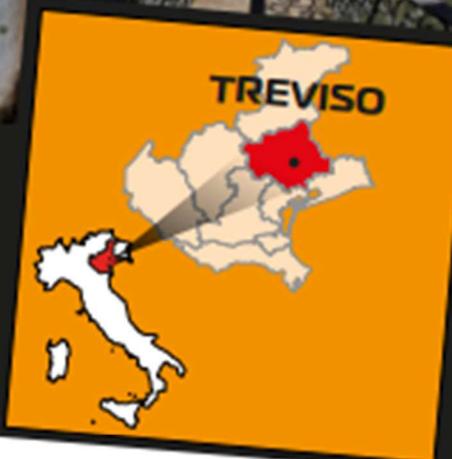
COPPA ITALIA 04GIUGNO2022



TREVISO



4^a PROVA CO SPRINT TREVISO • CENTRO STORICO



Con il patrocinio di:



COMUNE DI TREVISO

Con il sostegno di:



CONFCOMMERCIO
IMPRESSE PER L'ITALIA
TREVISO

4° Prova Coppa Italia Sprint 2022

Treviso - 4 giugno 2022

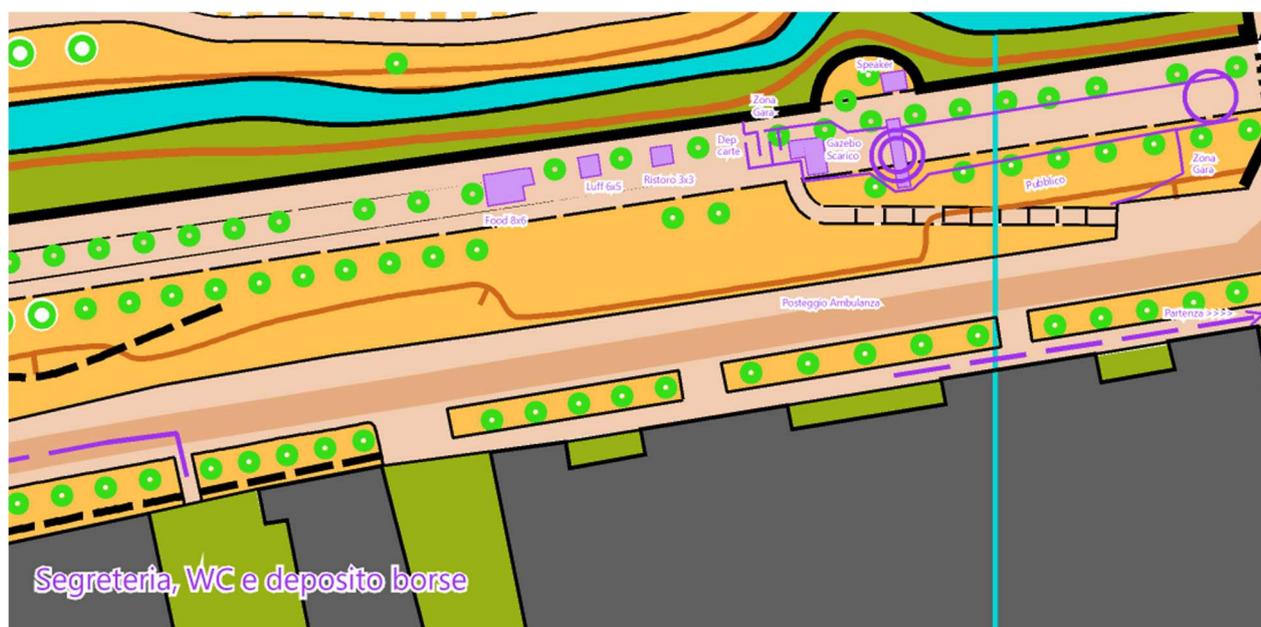
COMUNICATO GARA N. 2 – 26 maggio 2022

INTEGRA COMUNICATO N. 1

In questo secondo comunicato integriamo quanto già indicato nel precedente con alcune nuove informazioni rilevanti.

Arena di gara

Questa la mappa di dettaglio della zona arrivo e arena di gara.



Ritrovo

Nella zona del ritrovo, sarà possibile depositare borse con gli indumenti sportivi all'interno della palestra dopo essersi cambiati. La palestra non sarà presidiata. Nella palestra ci sono i servizi igienici a disposizione. Non sarà possibile usufruire di docce.

Iscrizioni

Specifichiamo che, per le iscrizioni ESO e Direct di atleti non già tesserati alla FISO, il costo della iscrizione compreso noleggio della Sicard sarà pari a € 10.

Modifiche di Sicard/SIAC

Si prega di comunicare in segreteria, prima della propria partenza, eventuali modifiche alla propria Sicard/SIAC rispetto a quella indicata nel pettorale (la modifica è gratuita).

Pettorali

Nelle buste di società sarà consegnato un pettorale con riportato il numero e l'orario di partenza di ogni atleta. È obbligatorio indossarlo in maniera visibile senza coprirne alcuna parte. I pettorali saranno gli stessi utilizzati anche nella gara del giorno dopo in Cansiglio.

Ristoro

Nei pressi dell'arrivo, sarà disponibile, per gli atleti, il classico ristoro delle gare di orienteering, con acqua e frutta. Si raccomanda di evitare assembramenti. Sarà presente in zona ritrovo uno stand Street Food appositamente per atleti ed accompagnatori.

Posteggio per i Camper e percorso per raggiungere l'arena di gara.

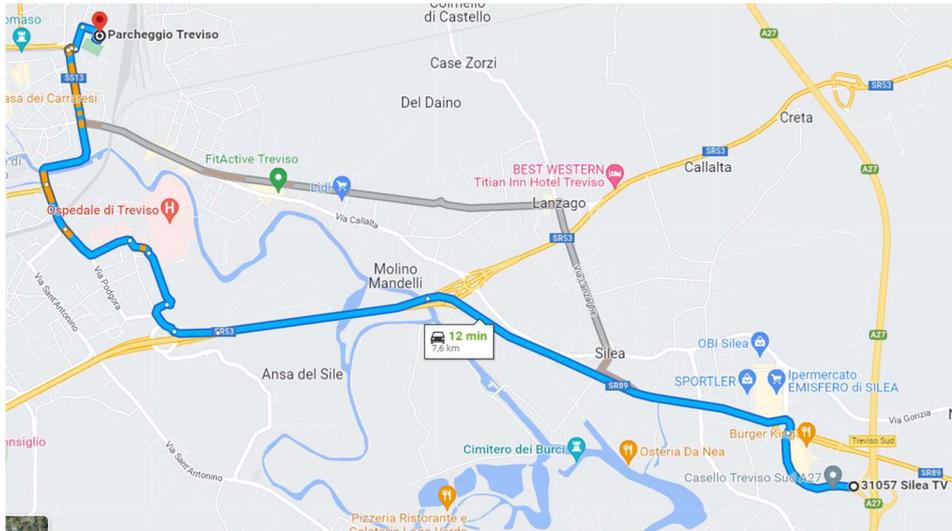
Per tutti coloro che arrivano in auto o pulmini, abbiamo evidenziato nel Comunicato gara n.1 i percorsi per raggiungere i posteggi e poi l'Arena di gara.

Ricordiamo che il centro cittadino e l'anello di strade a senso unico che circonda le mura di Treviso sono zona embargata per la gara.

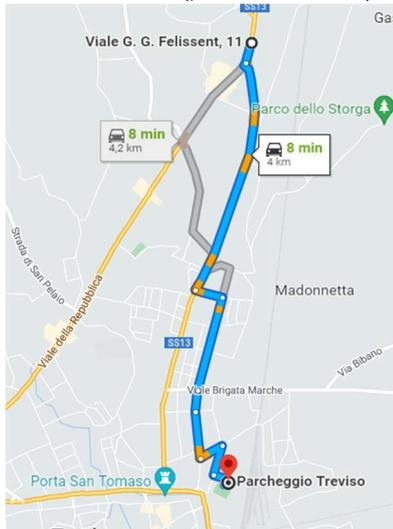
Per coloro che giungono in Camper, il posteggio Camper più vicino si trova nei pressi del posteggio dello stadio Omobono Tenni coordinate 45.670028, 12.257889.

Per raggiungere il posteggio Camper è obbligatorio seguire gli schemi qui riportati.

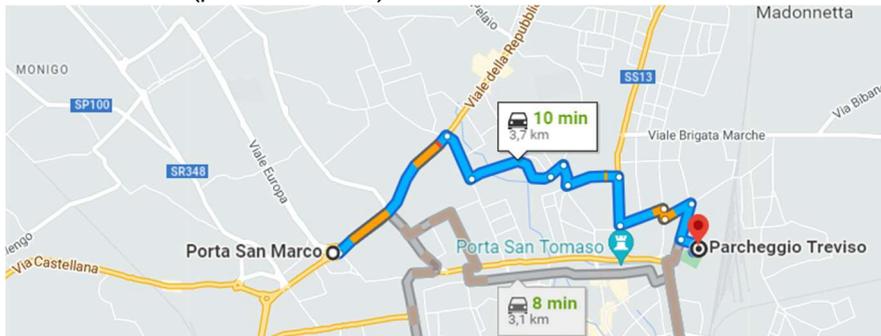
Arrivo da casello Treviso Sud autostrada e da est (percorso in blu)



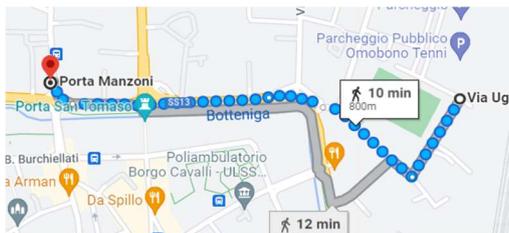
Arrivo da nord (percorso in blu)



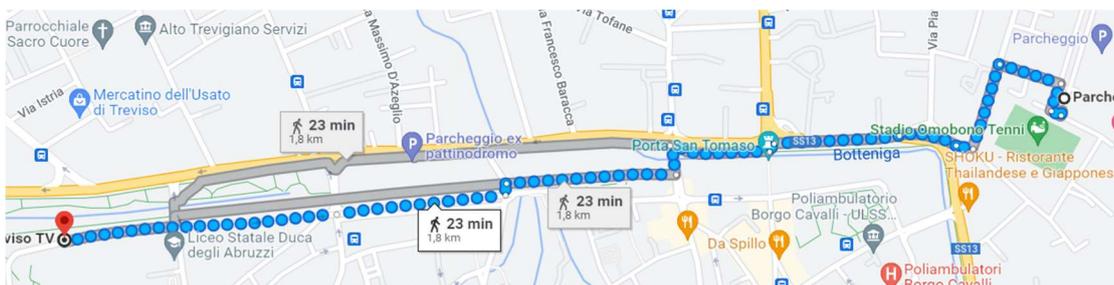
Arrivo da ovest (percorso in blu)



Per raggiungere poi il ritrovo, ci sono due opzioni: a circa 10 minuti c'è la fermata del Bus n. 61 che in pochi minuti permette di raggiungere la zona del ritrovo (percorso in blu).



Se invece si vuole andare al ritrovo a piedi, questo il percorso da seguire. Il posteggio Camper è a circa 20 minuti al passo dal ritrovo (percorso in blu)



Queste indicazioni sono obbligatorie essendo la circonvallazione esterna alle Mura della città di Treviso zona embargata.

Partenza

La partenza è posta a 10 minuti al passo dal ritrovo.

Ci saranno due corridoi distinti: uno per le categorie agonistiche ed uno per le categorie ESO, DIR, M10 e W10.

La partenza è di tipo delayed (svedese), il punto K che rappresenta il triangolo è a breve distanza dalla consegna mappa (15 metri).

Cronometraggio

Sarà utilizzato il sistema Sportident con Air+ attivo, anche nelle stazioni di Finish. Potrà anche essere utilizzata la punzonatura Sportident classica.

Non sono disponibili SIAC a noleggio.

Il codice del punto di controllo è presente solo sulle stazioni.

In caso di stazione non funzionante è obbligatorio effettuare la punzonatura manuale e mostrare la propria carta all'arrivo.

Lunghezza dei tracciati

Categoria	Sviluppo m.	Dislivello m.	Punti		Categoria	Sviluppo m.	Dislivello m.	Punti
Course	Length	Climb	Controls		Course	Length	Climb	Controls
ESO	1.260	10	13		DIR	2.550	20	16
M10	1.260	10	13		W10	1.260	10	13
M12	1.850	15	15		W12	1.850	15	15
M14	2.550	20	16		W14	2.500	15	16
M16	3.020	25	16		W16	3.070	20	18
M18	3.600	30	19		W18	3.050	25	16
M20	3.650	30	19		W20	3.400	20	19
M35	3.350	30	18		W35	2.750	15	17
M40	3.350	30	18		W40	2.750	15	17
M45	3.400	20	19		W45	2.650	15	16
M50	3.400	20	19		W50	2.650	15	16
M55	3.050	25	16		W55	1.960	15	14
M60	3.050	25	16		W60	1.960	15	14
M65	2.270	15	15		W65	1.960	15	14
M70	2.270	15	15		W70	1.660	10	12
M75	1.960	15	14		W75	1.660	10	12
MB	2.200	15	14		WB	2.350	15	14
ME	4.280	40	24		WE	3.370	30	18

La carta di gara è di dimensione 22,5 x 32. In caso di pioggia saranno disponibili in partenza adeguate buste trasparenti.

A conclusione della gara, le carte vanno depositate nei sacchetti delle rispettive società predisposti in uscita del corridoio di arrivo. I responsabili di società potranno ritirare le mappe dopo l'ultima partenza, attendere l'annuncio dello speaker.

Tempo massimo di gara: 60 minuti.

Descrizione dei punti

La descrizione dei punti è stampata sulla mappa e sarà disponibile all'interno del corridoio di partenza.

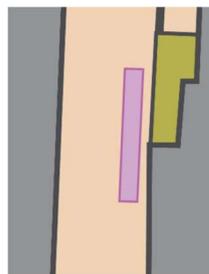
Non saranno disponibili scotch e forbici.

La descrizione punti sarà testuale per le categorie ESO e M/10. Per tutte le altre categorie sarà simbolica

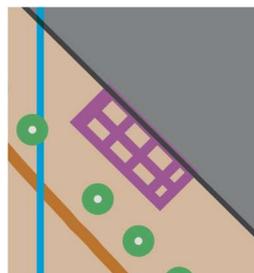
Note del tracciatore

Il centro urbano registra la presenza di diversi plateatici, ovvero di aree occupate da ristoranti e locali con tavolini e sedie. Si prega di prestare attenzione, ricordando che è vietato attraversare queste aree.

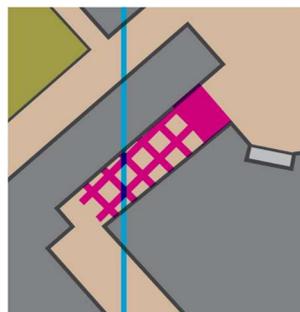
I plateatici rilevanti sono segnati in carta con il relativo simbolo ISSprOM 714, come indicato nell'esempio qui riportato:



Sono presenti anche diversi lavori di ristrutturazione edilizia che in alcuni casi impattano limitando lo spazio disponibile per il passaggio. Quelli rilevanti, sono segnati in carta con il relativo simbolo ISSprOM 709, come indicato nell'esempio qui riportato.



Per la maggior parte dei percorsi ci sono delle barriere artificiali che non possono essere attraversate, pena la squalifica. Sono segnate in carta con il relativo combinazione simboli ISSprOM 708 e 709, come nell'esempio qui riportato.



Le barriere saranno evidenziate con il nastro FISO posto ad una altezza di circa 160-180 cm., in modo simile alla seguente immagine. Le barriere saranno presidiate da persone dello staff organizzativo.



Evidenziamo infine, come sono stati riportati in carta alcuni tratti caratteristici della città di Treviso, ponti, rive dei fiumi e sotto passi, secondo la simbologia ISSprOM.



Ponte dove è possibile passare solo sopra (es. ponte su un fiume non attraversabile, ponte sopra la ferrovia, ecc.)



Ponte dove è possibile passare sia sopra che sotto.

↑
 ← livello superiore →
 ↓
 livello inferiore

É però vietato passare da un livello all'altro (saltare dal livello superiore al livello inferiore o viceversa)

Segnaliamo la presenza di un muretto non oltrepassabile segnato sul terreno con il nastro bianco/rosso che sarà vigilato dall'organizzazione.

Oggetti particolari

In carta sono riportati alcuni oggetti particolari:

- Con il simbolo ISSprOM 530 (il pallino nero) sono indicati i giochi per bambini nei parchi, ed alcuni pali della luce "artistici e caratteristici" ben distinguibili (vedi immagine esempio)
- Con il simbolo ISSprOM 531 (la X nera) sono indicate le panchine all'interno dei parchi oppure degli oggetti particolari forniti dall'organizzazione e dagli sponsor come quelli riportati di seguito



IMPORTANTE

La gara si svolge nel centro storico di Treviso, in area con traffico veicolare limitato. Le strade in zona arrivo sono state chiuse al traffico.

È ipotizzabile la presenza di diversi pedoni e qualche bicicletta ed auto nelle vie e vicoli della città, per cui si raccomanda attenzione e rispetto delle norme di circolazione.

Saranno presenti diverse persone dello staff per presidiare e facilitare il passaggio dei concorrenti.

Vi aspettiamo a Treviso e buona gara a tutti.