



2 GIORNI della VALSUGANA

30[^] Edizione



Bollettino 1

Il Panda Orienteering Team Valsugana, dà il benvenuto a tutti i Partecipanti alla 30[^] edizione della 2 giorni della Valsugana.

- Il pagamento delle iscrizioni potrà preferibilmente avvenire a mezzo bonifico bancario sul C/C intestato a Panda Orienteering Valsugana **Iban: IT50X0810234401000041001487**
- La **premiazione** sarà effettuata Domenica 29 al termine della 2^a tappa. – Sarà effettuata la somma dei tempi della due giorni e saranno premiati solo i classificati nelle due gare. Saranno premiati i primi tre concorrenti di ogni categoria e solo i primi delle categorie Direct e B.

Tappa 1 – Borgo Valsugana - Sprint

- La **carta di gara** è in scala 1:4000 su formato A4 per tutte le categorie ed è in materiale anti spappolo - In partenza saranno comunque disponibili buste in nylon – in caso di maltempo i concorrenti potranno prendere la mappa 1 minuto prima per imbustare ma non dovranno visionare il percorso. Le carte di gara non saranno ritirate all'arrivo – si confida nella correttezza di ognuno.
- La **partenza** dista **250 metri con 0** di dislivello. – Le categorie MW10 e ESO hanno partenza libera.
- Le **descrizioni dei punti** sono stampate solo sulla carta di gara – per le categorie Esordienti ed MW10, sono testuali.
- La **zona gara** è interamente in paese. Il **traffico NON è interdetto** e quindi **si raccomanda la massima attenzione sia nell'attraversamento di strade che nel rispetto dei passanti e delle proprietà private.**
- **L'Arrivo** corrisponde al luogo di ritrovo. **I concorrenti dovranno assicurarsi di scaricare al più presto la propria SiCard.**
- **Tempo Massimo di gara:** 1 ora.

Tappa 2 – Val Malene - Long

- La **carta di gara** è in scala 1:7500 per le categorie MW10 – MW12 -MW70-W65 -MW13-14 -WB ed in scala 1:10000 per tutte le altre e sono tutte in materiale anti spappolo. In partenza saranno comunque disponibili buste in nylon – i concorrenti potranno prendere la mappa 1 minuto prima per imbustare ma non dovranno visionare il percorso. Le carte di gara non saranno ritirate all'arrivo – si confida nella correttezza di ognuno.
- **La partenza** delle categorie MW10 / MW12 / ESO /MW14 / WB /MW70 dista 1400 Metri + 75 disl. (circa 15/20 minuti) - Altre Categorie: 1900 Metri + 165 (circa 30/35 minuti). Le categorie MW10 e ESO hanno partenza libera.
- Le **descrizioni dei punti** sono stampate solo sulla carta di gara – per le categorie Esordienti ed MW10, sono testuali.
- La **zona gara** è in bosco. Il terreno è relativamente ripido e in alcuni punti si trovano alberi caduti (Vaia). le zone di maggior difficoltà/impossibilità di transito sono state segnalate con l'apposito simbolo: (409 - Undergrowth: difficult to run). Alcuni prati sono stati barrati con l'apposito simbolo, ma, data la stagione si raccomanda di evitare per quanto possibile, il calpestio anche su prati non prettamente vietati.
- **RISTORO:** è revisto un punto di ristoro (acqua) segnalato sulla mappa con l'apposito simbolo per le categorie con la carta in scala 1:10000.
- **L'Arrivo** corrisponde al luogo di ritrovo. **I concorrenti dovranno assicurarsi di scaricare al più presto la propria SiCard.**
- **Tempo Massimo di gara:** 2 ore e 30 minuti.