

Comunicato di Gara

SISTEMA PUNZONATURA:

Per tutte le categorie verrà utilizzato il sistema di punzonatura Sport-Ident con l'aggiunta del metodo Air+ (touch-free). Non sono disponibili SIAC a noleggio.

Il finish è abilitato SIAC quindi non servirà punzonarlo.

Il codice del punto di controllo è presente solo sulle stazioni. In caso di stazione non funzionante è obbligatorio effettuare la punzonatura manuale e mostrare la propria carta all'arrivo.

COVID: Si dovrà rispettare il protocollo covid della FISO.

PETTORALI:

A tutti i concorrenti verrà consegnato, nelle buste di società, un pettorale valido per il Campionato Trentino/Veneto in notturna e le due competizioni di Coppa Italia. Nel pettorale sarà riportato il numero e l'orario di partenza di ogni atleta.

GRIGLIE DI PARTENZA E CLASSIFICHE:

Le griglie di partenza e le classifiche saranno disponibili esclusivamente online al sito: <https://liveresultat.orientering.se/>

Non verranno esposte in arena.

RISTORO:

Come da protocollo FISO non è previsto ristoro all'arrivo. Solo per la Coppa Italia Long di Monte Zucco, abbiamo ritenuto di allestire un punto di ristoro presidiato sul percorso, segnato in carta con l'apposito simbolo

Campionato Trentino/Veneto in notturna:

Tipologia Terreno: prevalentemente centro abitato, urbano pavimentato con alcuni passaggi su sterrato, parco e aree aperte.

Mappa: Calalzo di Cadore 1:4000/2,5m (Giusto de Colle) - Marchio di Omologazione FISO «CS/T 1225»

Descrizione Punti: solo in carta

Partenza: 10 minuti al passo. Le categorie ESO/DIRECT/MW10 hanno partenza libera dalle 21.10

Tempo Massimo: 60 minuti

come previsto dal regolamento le categorie con meno di 3 iscritti sono state accorpate

Giuria di gara: Albino Moret, Marcello Primon, Agostino Bernardi. Suppl: Alessandro Casarin, Alberto Albarello

Mappe: le mappe non saranno ritirate, si confida nel fair play degli atleti

Si prega di rispettare le proprietà private come indicato in mappa

Coppa Italia Middle 2^a prova – Sabato 14 Maggio 2022

Tipologia Terreno: Tipica pineta alpina con ottima visibilità e velocità di percorrenza. L'area è ricca di dettagli come canalette cocuzzoli e avvallamenti. La zona di gara varia da una quota di 1100 m s.l.m. a 1300 m s.l.m.

Si segnala la presenza di diverse nuove tracce di mezzi da lavoro forestali e zone segnalate con linee verdi dove la corsa è rallentata per presenza di alberi per terra.

Mappa: Villa Gregoriana scala 1:10.000/7.500 - Realizzazione 2019. Aggiornamento 2022 – Marchio di Omologazione FISO «CO 1119»

Descrizione Punti: Disponibile sia in mappa che in partenza

Raccolta Mappe: All'arrivo saranno ritirate le mappe e verranno riconsegnate al termine della competizione. Per la Categoria ME ci sarà un cambio carta sul punto di controllo. La restante parte del percorso proseguirà sul retro della mappa.

Partenza: La partenza si trova a 250 metri con zero dislivello a circa 3 minuti

Ogni concorrente è tenuto a seguire le indicazioni del responsabile della partenza.

Tempo Massimo e chiusura percorsi: Il tempo massimo è stabilito in 90 minuti e comunque non inferiore a due volte il tempo del vincitore della categoria stessa. I percorsi si chiuderanno dopo il tempo massimo dall'ultima partenza. I concorrenti che intendono ritirarsi devono passare all'arrivo per comunicarlo.

Premiazioni: Saranno premiati i primi tre classificati delle categorie Élite e giovanili, e il primo classificato delle categorie master nella giornata di DOMENICA

Giuria di gara (valida per le due gare di Coppa Italia): Adriano Bettega, Alessio Tenani, Ingemar Neuhauser; Suppl: Fabio Hueller, Gianluca Carbone

Coppa Italia Long 3^a prova – Domenica 15 Maggio 2022

Tipologia Terreno: Foresta con una buona percorribilità e un'ottima visibilità, ricca di radure e canalette. L'area di gara varia da una quota di 800 m s.l.m. a 1200 m s.l.m.

N.B. negli ultimi giorni sono stati eseguiti lavori forestali nella zona di Monte Zucco e, in alcune zone la densità del bosco ed il sottobosco stesso hanno subito delle variazioni che non è stato possibile riportare sulla carta di gara

Mappa: Monte Zucco scala 1:10.000/7.500 – Marchio di Omologazione FISO «CO 1224»

Tipologia di gara: per le sole categorie WM20, WMElite, WM35+ e M40+ sarà una gara di media distanza anziché lunga distanza

Descrizione Punti: Disponibile sia in mappa che in partenza

Partenza: La partenza si trova a 800 metri con 65 metri di dislivello: circa 12/15 minuti al passo dal ritrovo. Ogni concorrente è tenuto a seguire le indicazioni del responsabile della partenza.

Raccolta Mappe: All'arrivo saranno ritirate le mappe e verranno riconsegnate al termine della competizione

Ristoro: sarà allestito un ristoro presidiato sul percorso, segnato in carta con l'apposito simbolo

Tempo Massimo e chiusura percorsi: Il tempo massimo è stabilito in 150 minuti per i percorsi Long e 90 minuti per i percorsi Middle e comunque non inferiore a due volte il tempo del vincitore della categoria stessa. I percorsi si chiuderanno dopo il tempo massimo dall'ultima partenza. I concorrenti che intendono ritirarsi devono passare all'arrivo per comunicarlo.

Premiazioni (a seguire): Saranno premiati i primi tre classificati delle categorie Élite e giovanili, e il primo classificato delle categorie master per le gare del SABATO e della DOMENICA

Giuria di gara (valida per le due gare di Coppa Italia): Adriano Bettega, Alessio Tenani, Ingemar Neuhauser;
Suppl: Fabio Hueller, Gianluca Carbone