

# COMUNICATO GARA test 3000 + KO sprint



FEDERAZIONE  
ITALIANA  
SPORT  
ORIENTAMENTO

Ultime informazioni per il weekend 2-3 aprile 2022

## SABATO

### Programma

- ore 16:00 ritrovo per Test 3000 metri in pista (GPS: 46.050919, 11.468750)
- ore 16:30 consegna pettorali, portate le spille
- ore 17:00 partenza batteria 1 (categorie W16 e W18)
- ore 17:20 partenza batteria 2 (categorie W20 e WE)
- ore 17:40 partenza batteria 3 (categorie M16 e M18)
- ore 18:00 partenza batteria 4 (categorie M20 e ME)

- Essere puntuali nei pressi della linea di partenza (almeno 2 minuti prima della propria partenza)
- Miracomando, non usare le prima corsie per il riscaldamento e per il defaticamento, potete sia uscire dal centro sportivo che usare le corsie piú esterne
- Gli spogliatoi sono da riconsegnare puliti, quindi siete pregati di usarli a modo
- Ci sar  registrazione video della linea di arrivo e timekeeping con SPORTident, portate la SIAC

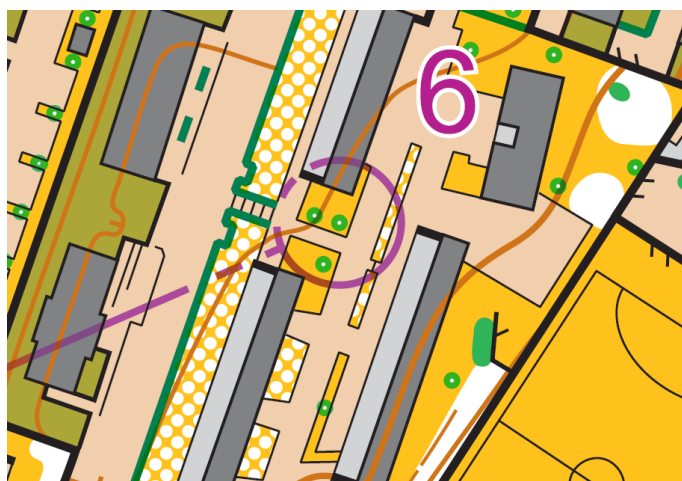
## DOMENICA

### Programma

- ore 9:00 ritrovo per allenamento KO Sprint (GPS: 46.483022, 11.347206) e consegna mappe warm-up
- ore 9:30 prima partenza QUARTI DI FINALE, a 1,2km dal ritrovo
- ore 10:45 prima partenza SEMIFINALE, a 600 metri dal ritrovo
- ore 12:00 prima partenza FINALE, nei pressi del ritrovo

- Essere puntuali nei pressi della partenza (almeno 5 minuti prima della propria partenza)
- Usare la zona indicata nella mappa warm-up sia per il riscaldamento che per il defaticamento
- Tutte le mappe sono stampare in formato A5 su carta blueback resistente all'acqua
- Se   bel tempo, potete lasciare borse/zaini in arena
- Descrizione partenza QUARTI DI FINALE (runners' choice): quando mancano 2 minuti alla propria partenza verr  distribuita ad ognuno una busta di plastica contenente 3 mappe (A, B e C) da non guardare, poi un foglietto con le 3 scelte A, B e C. Verr  annunciato quando manca 1 minuto alla partenza e in quel momento si potr  guardare il foglietto con le scelte e decidere in 20 secondi quale si vuole usare; poi al segnale appoggiate in terra il foglietto con le scelte e tirate fuori dalla busta di plastica la mappa con il percorso che avete scelto ed al via si parte in massa.

Esempio del cambio carta presente in SEMIFINALE o in FINALE:



Prima parte (fronte)



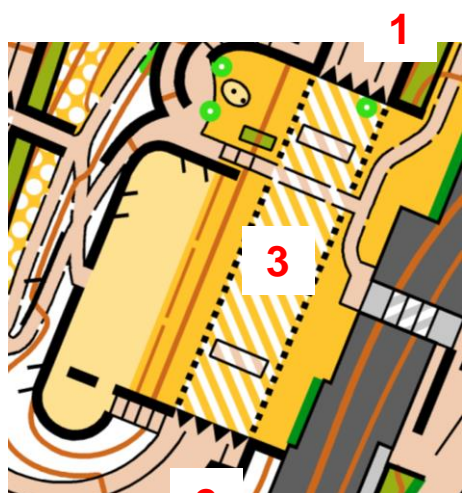
Seconda parte (retro)

# COMUNICATO GARA test 3000 + KO sprint



FEDERAZIONE  
ITALIANA  
SPORT  
ORIENTAMENTO

Altro passaggio multilevel presente in mappa, che magari avete già visto nella old map:



Mappa



Ingresso nord

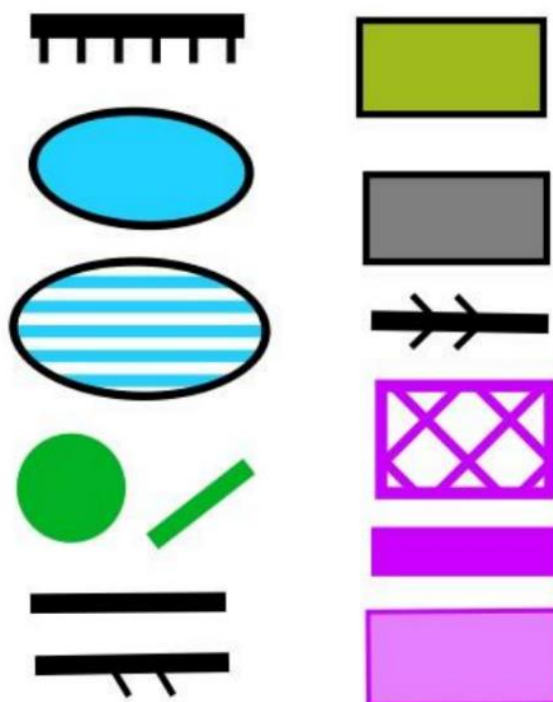


Ingresso sud

ATTENZIONE, vi ricordiamo i simboli non attraversabili nelle mappe sprint, pena la squalifica:

## Sprint

- ISSprOM 201 Uncrossable cliff
- ISSprOM 301 Uncrossable body of water
- ISSprOM 307 Uncrossable marsh
- ISSprOM 411 Uncrossable vegetation
- ISSprOM 515 Uncrossable wall
- ISSprOM 518 Uncrossable fence or railing
- ISSprOM 520 Area that shall not be entered
- ISSprOM 521 Building
- ISSprOM 529 Prominent uncrossable line feature
- ISSprOM 708 Out-of-bounds boundary
- ISSprOM 709 Out-of-bounds area



**A PRESTO E BUON WEEKEND A TUTTI!**

**Stefano, Misha, Verena, Maria Chiara, Emiliano**