



La Gronlait Orienteering Team vi da' il benvenuto alla

## **3^ Prova del circuito Oricup Inverno 2021/2022 LAVARONE 4 Dicembre 2021**

### **INFORMAZIONI GENERALI**

#### **RITROVO e PARCHEGGI**

presso il comune di Lavarone

Frazione Gionghi, 107

38046 Lavarone TN

45.939885, 11.268754

<https://goo.gl/maps/PVm9LM13GNxENkYZ6>

#### **SEGRETERIA**

Apertura dalle 13.30 presso il ritrovo

#### **ISCRIZIONI**

Entro le 23.59 di mercoledì 1° dicembre 2021 tramite sito FISO o tramite e-mail

[alessio.dalfollo@gmail.com](mailto:alessio.dalfollo@gmail.com)

Il giorno della gara iscrizioni fino ad esaurimento carte.

### **CORSA ORIENTAMENTO**

#### **MAPPA DI GARA**

Lavarone

Scala 1:4.000

Equidistanza 2.5 metri

Omologazione CS/T 0956

Realizzazione 2014

Revisione Novembre 2021

Formato A4

Simbologia ISSprOM 2019

Stampa laser su carta 80 g/m<sup>2</sup>

**Non** saranno fornite buste di plastica da parte dell'organizzazione, anche in caso di pioggia. E' comunque consigliato l'utilizzo di una busta di plastica propria.

#### **PARTENZA**

La partenza è di tipo "free punching start" e si trova nei pressi del ritrovo, **dalle 14.00 alle 15.00**

## TERRENO DI GARA

Il terreno di gara presenta per in parte fondo asfaltato nel paese di Lavarone, con vicoli e strade più larghe, vi sono inoltre parti di gara in parchi pubblici, terreni aperti e/o boschi a buona percorribilità.

La percentuale di fondo asfaltato è circa del 60%, mentre il restante 40% circa è terreno aperto o bosco di buona percorribilità.

L'area di gara non è chiusa al traffico, si raccomanda ai concorrenti attenzione negli attraversamenti e il rispetto del codice della strada. Prestare attenzione a pedoni e ciclisti.

A causa del manto di neve presente sul terreno di gara sono consigliate calzature con suola scolpita.

## CARATTERISTICHE PERCORSI

Percorso	Lunghezza*	Dislivello	n° punti
Bianco	1.700 m	40 m	9
Giallo	2.900 m	75 m	12
Rosso	3.800 m	95 m	19
Nero	4.300 m	105 m	25

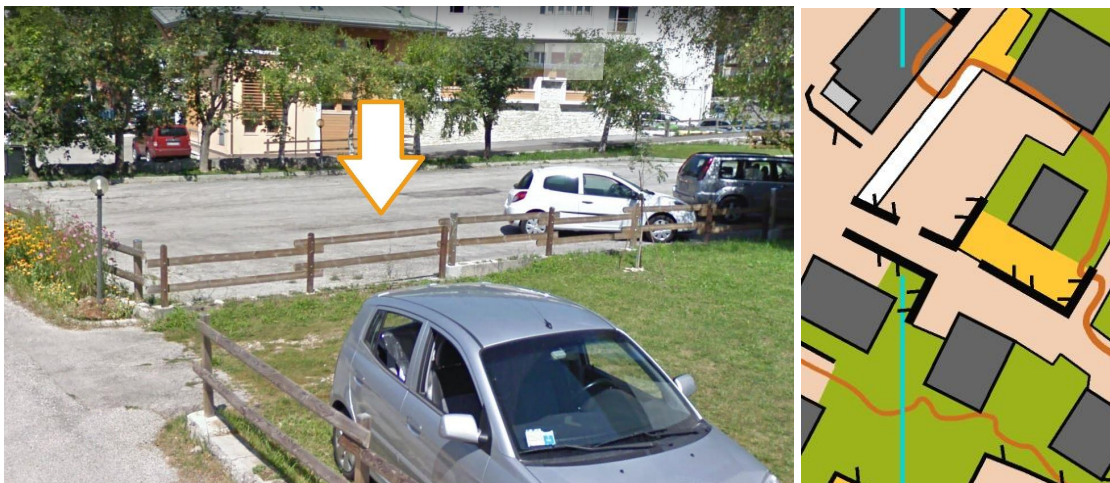
\*le lunghezze sono calcolate lungo la scelta migliore

## PERCORSO NERO

Esercizio con la bussola di direzione; parte della mappa sarà "muta"

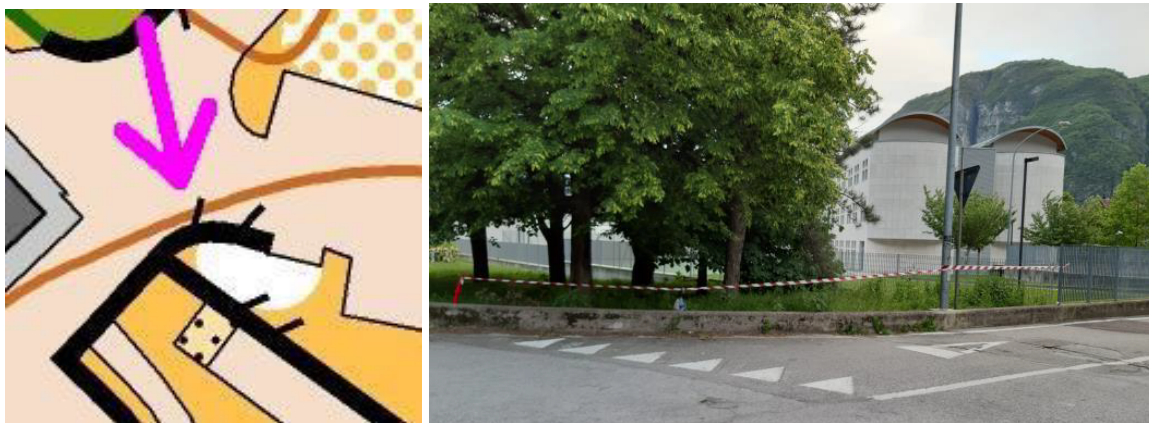
## RECINTI NON ATTRAVERSABILI

In tutto il terreno di gara potrebbero esserci dei recinti in legno facilmente valicabili (vedi immagine sotto) ma rappresentati in mappa con il simbolo di **recinto non attraversabile** (n°518). E' **vietato oltrepassare tali recinti**, pena la squalifica!



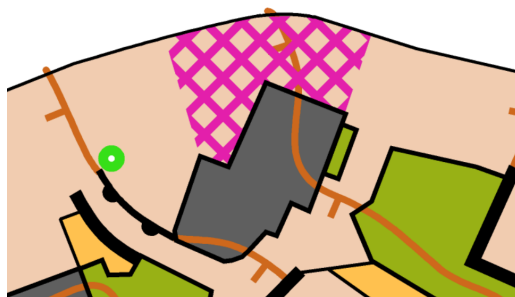
## BARRIERE ARTIFICIALI

In alcuni punti del terreno di gara saranno posizionate delle **barriere artificiali non attraversabili** segnate in mappa con il simbolo di recinto e muro non attraversabile (n°515 e n°518) sul terreno di gara queste barriere saranno segnalate con il nastro bianco e rosso (vedi esempio nell'immagine sotto). È **vietato attraversare tali barriere**, pena la squalifica!



## ZONE VIETATE AL TRANSITO

Nel terreno di gara sono presenti alcune zone che per varie ragioni sono vietate al transito, esse sono segnate in mappa con il simbolo n°709 di area vietata, ma non sono segnalate sul terreno di gara. È vietato attraversare tali aree, pena la squalifica!



## CANTIERI

Nel terreno di gara sono presenti alcuni cantieri, segnati in mappa con il simbolo n°709 di area vietata. È vietato attraversare tali aree, pena la squalifica!



## GRAFICA DEL PERCORSO

In alcuni dei percorsi sono presenti farfalle/phi loop, prestare molta attenzione nel transitare dai punti di controllo nell'ordine corretto!

## DESCRIZIONE PUNTI

La descrizione punti simbolica sarà presente solo sulla mappa di gara, per il percorso bianco sarà anche testuale.

## SISTEMA DI PUNZONATURA

Sarà utilizzato il sistema Sport Ident e sarà attivata la modalità Air+  
Si raccomanda a tutti gli atleti di scaricare la propria Si-Card anche in caso di ritiro.

## CHIUSURA PERCORSI

Dalle **16.00** inizierà la raccolta delle lanterne.

# TRAIL ORIENTAMENTO

## MAPPA DI GARA

Lavarone

Scala 1:3.000 per la categoria ESORDIENTI, 1:4.000 per la categoria OPEN

Equidistanza 2.5 metri

Omologazione CS/T 0956

Realizzazione 2014

Revisione Novembre 2021

Formato A5 per la categoria ESORDIENTI, A4 per la categoria OPEN

Simbologia ISSprOM 2019

Stampa laser su carta 80 g/m<sup>2</sup>

Per facilitare la lettura dei percorsi di gara la carta di gara è stata stampata insieme a due estratti.

**Non** saranno fornite buste di plastica da parte dell'organizzazione, anche in caso di pioggia. E' comunque consigliato l'utilizzo di una busta di plastica propria

## PARTENZA

La partenza è libera **dalle 14.30 alle 15.30** e si trova nei pressi del ritrovo.

È vivamente consigliato fare prima il percorso di C-O e in seguito il percorso di Trail-O.

## PERCORSO DI GARA

100% area pavimentata

I concorrenti devono restare all'interno del percorso indicato in carta e delimitato da nastro bianco/rosso sul terreno. Per la categoria OPEN la delimitazione del percorso sarà segnata in carta su un piccolo estratto della mappa posto in basso a destra.

## FORMULA DI GARA

1 piazzola Temp-0 + 12 punti Pre-0 per la categoria ESORDIENTI

1 piazzola Temp-0 + 26 punti Pre-0 per la categoria OPEN

Ci saranno diversi punti di vista, segnalati a terra con un cono arancio. Prestare attenzione alla numerazione dei punti. Eventuali fettucce bianco/rosse indicheranno il cono di visuale in alcuni punti di vista.

## CARATTERISTICHE PERCORSI

Percorso	Lunghezza	Dislivello	n° punti	Piazzole a tempo
Esordienti	500 m	2 m	12	1
Open	500 m	2 m	26	1

## TEMPO MASSIMO

Non è previsto tempo massimo per completare il percorso di Trail-O.

## DESCRIZIONE PUNTI

La descrizione punti sarà presente solo sulla mappa di gara solamente in forma simbolica.

## SISTEMA DI PUNZONATURA

Sarà utilizzato un cartellino cartaceo che verrà fornito dall'organizzazione. Si invitano gli atleti a portare un punzone personale.

## PROCEDURA PUNTI A TEMPO

La piazzola Temp-0 avrà 5 quesiti e 6 lanterne.

Verrà consegnato al concorrente un plico con le 5 carte sciolte dei quesiti. Sarà cura degli atleti verificare al ricevimento del plico che l'ordine delle carte sia corretto. Il giudice reciterà la formula "sei lanterne, ALPHA - BRAVO - CHARLIE - DELTA - ECHO - FOXTROT - Il tempo parte ora". Solo in quell'istante il concorrente potrà aprire il plico e risolvere il primo quesito e quelli successivi. Non è consentito guardare la mappa successiva senza aver risposto alla precedente, come non è consentito tornare alle mappe già risolte. Il tempo massimo per ogni postazione è di 150 secondi. Ogni errore conterà una penalità di 30 secondi. Le risposte devono essere date in modo chiaro e comprensibile, usando l'alfabeto fonetico internazionale ALPHA - BRAVO - CHARLIE - DELTA - ECHO - FOXTROT - ZERO. È prevista la risposta Z sia nel TempO che nel PreO, quando nessuna delle lanterne è corretta.

## **ZERO TOLERANCE**

È prevista la risposta Z sia nel TempO che nel PreO, quando nessuna delle lanterne è corretta. Zero Tolerance: 4 m o altro oggetto. Questo significa che quando in un punto la risposta prevista è Z, le lanterne sono lontane almeno 4 m dalla posizione corretta oppure chiaramente posizionate su un altro oggetto o caratteristica della carta (esempio: diverso albero, altro angolo dell'edificio, altro angolo di un muretto, ...).

## **NORME ANTI COVID-19**

L'organizzazione raccomanda ad atleti ed accompagnatori di attenersi alle Linee Guida per l'emergenza COVID-19 emanate dalla Federazione Italiana Sport Orientamento in data 20 agosto 2020.

È obbligatorio indossare la mascherina nelle fasi prima della partenza e dopo l'arrivo.

*La società organizzatrice declina ogni responsabilità per danni a persone, animali e/o cose che si dovessero verificare prima, durante o dopo la manifestazione.*