



## **COMUNICATO GARA CONCORDIA SAGITTARIA 28 NOVEMBRE 2021**

### **Tipo di gara**

Gara di **Corsa Orientamento** individuale sprint lungo. Per gli **esordienti** è previsto un **percorso ludico-motorio** di corsa orientamento con registrazione del tempo, ma senza classifica finale.

### **Programma**

**9:00:** Apertura segreteria presso Sala Rufino in via Roma 68 Concordia Sagittaria.

**10:00:** Prima partenza.

**12:30 (circa):** Premiazioni e chiusura della manifestazione.

### **Iscrizioni**

Per i tesserati tramite il sito FISO e secondo le modalità e i costi definiti dal volantino gara, **non si garantiscono iscrizioni il giorno della gara.**

### **Ritrovo**

Dalle **ore 9:00** presso centro storico di Via Roma, Concordia Sagittaria

• Ampio **parcheggio** entrando da via Musil e seguendo l'apposita segnaletica.

Coordinate 45.7539224,12.8475363

• Apertura segreteria di gara dalle 9:00 alle 12:30.

• Disponibilità di WC presso bar pubblici o presso il Museo archeologico situato all'interno della Loggia Municipale. **Non sono disponibili spogliatoi e neppure il ristoro fine gara.**

• Dal parcheggio seguire le fettucce bianco-rosse fino alla zona di ritrovo.

• **Il centro storico a Ovest del fiume Lemene e i dintorni sono zona di gara, è vietato l'accesso.**

### **Mappa di gara**

**Concordia Sagittaria**, scala 1:4.000, equidistanza 1 m, simbologia ISSprOM, realizzazione 2021.

Cartografia di Luca Rosato.

• Nota: carta nuova! Prima gara organizzata su questa mappa.

• La carta di gara non è in materiale anti spappolo. In caso di pioggia saranno disponibili buste di plastica.

• La descrizione dei punti è stampata sulla carta di gara per tutti i percorsi colore (testuale per il percorso Bianco.)

• Non saranno utilizzati i coriandoli ai piedi del punto di controllo. **In caso di stazione mal funzionante, punzionate sulla carta di gara.**

### **Terreno di gara**

Tipica area urbana. Zona residenziale con piccoli o grandi parchi e terreni aperti grezzi.

Sono sconsigliate le scarpe con chiodi in ferro, **viste le piogge degli ultimi giorni, il terreno delle aree aperte potrebbe essere allentato o fangoso.**

**Lo stesso vale per le canalette segnalate come asciutte che potrebbero essere colme d'acqua, fare molta attenzione e tenetene conto per le scelte di percorso.**



Nei parchi e lungo i sentieri, l'abbondante caduta di foglie di questi giorni può aver reso scivoloso il transito e nascondere ostacoli naturali o in pietra o aree lastricate. Prestare la massima attenzione. Prudenza e massima attenzione agli attraversamenti delle strade perché non saranno tutti presidiati e l'area di gara non è chiusa al traffico.

È obbligo dei concorrenti rispettare il codice della strada.

## Sistema di cronometraggio e punzonatura

Sistema Sport-Ident per tutte le categorie, anche in modo Air+.

- **Punching start non in modalità Air+ (deve essere punzonato.)**
- **Finish in modalità Air+**

## Partenze

Per i tesserati FISO partenza con **griglia** e utilizzo del sistema **punching start** obbligatorio.

- Prima partenza alle ore 10:00. I concorrenti saranno chiamati a -1'.

Per il percorso ludico motorio le partenze sono libere dalle 10:00 alle 11:00.

- La zona di partenza dista **5 minuti al passo** dal punto di ritrovo. Seguire le fettucce.

**NON presentarsi con grande anticipo rispetto al proprio orario di partenza per evitare assembramenti (massimo 5' prima).**

### **Chiamata a -1'**

Presentarsi con mascherina indossata.

Disinfettare le mani prima dell'ingresso.

Effettuare clear e check, necessario per attivare la SIAC, e, su invito del personale dello staff, togliere la mascherina e raccogliere la propria mappa senza leggerla (a -15" dalla propria partenza).

**PARTIRE AL MINUTO ASSEGNATO inserendo la propria sicard nella stazione "START" (punching start).**

E' responsabilità del concorrente, dopo aver raccolto la mappa, verificare che la stessa corrisponda alla propria categoria.

## Arrivo

- L'arrivo è posto in Via Roma di fronte alla Loggia Municipale.

- **Dopo l'arrivo indossare la mascherina** e disinfeccare le mani prima dello scarico sicard.

- Dalla 100 al finish il percorso sarà segnalato da una serie di coni delimitatori colorati.

- Lo scarico della si-card è presso la Segreteria di gara.

- Le mappe di gara non saranno ritirate. Si raccomanda il fair-play.

- Tempo massimo di gara 75'.

## Risultati

Risultati su Oribos Live, accessibili via app Oribos Live o via web <https://bostek.it/live>.

## Premiazioni

Alle ore 12:30 presso il ritrovo. Saranno premiati i primi 3 classificati delle categorie dei percorsi colore.



## Piano di sicurezza e protocollo Covid

La normativa si presume conosciuta e compresa da parte di tutti coloro che partecipano con qualsiasi ruolo alle manifestazioni di Orienteering, sia operatori sportivi (atleti, tecnici, dirigenti, organizzatori) che accompagnatori.

È obbligatorio seguire il **protocollo federale anti-covid**. Il Direttore di gara ha l'autorità di sospendere la gara e/o escludere persone dalla gara se i requisiti per la protezione dalle infezioni non sono rispettati.

Si ricorda che l'arena di gara è l'area che comprende i parcheggi dei mezzi di trasporto, le zone ove si svolgono alcune fasi pre-gara e altre successive alla conclusione del percorso da parte degli atleti, le zone dove atleti e accompagnatori sostano prima e dopo la gara. È fatto obbligo in tutta l'arena di gara di indossare la mascherina e mantenere la distanza interpersonale di almeno 1 metro.

I concorrenti si dovranno recare in partenza al massimo 5 minuti prima dell'orario previsto dalla griglia per evitare qualsiasi forma di assembramento.

È obbligatorio indossare la mascherina nelle fasi che precedono la partenza e dopo l'arrivo, comunque la mascherina va sempre indossata all'interno dell'arena di gara.

I tracciati si sviluppano in aree aperte al traffico veicolare: prestare la massima attenzione. **Si ricorda che è obbligatorio utilizzare i passaggi pedonali.**

Lungo la strada provinciale che taglia la mappa da nord a sud, è assolutamente vietato l'attraversamento, pena la squalifica (e soprattutto con un rischio elevato di essere investiti); tale aspetto è segnalato in mappa mediante il retinato magenta (709).

Sono presenti 3 passaggi pedonali sorvegliati da personale volontario e sono contrassegnati in mappa col simbolo 710.1. Gli attraversamenti pedonali sorvegliati rappresentano comunque sempre un indirizzamento verso la scelta di percorso metricamente e temporalmente più conveniente.

**Nei parchi interessati alla gara, in caso di pioggia, il terreno può essere scivoloso. FARE ATTENZIONE soprattutto alla presenza di fogliame che può celare asperità del terreno non visibili immediatamente.**

Sarà presente in zona arrivo l'ambulanza con personale di pronto intervento. Un ospedale con pronto soccorso dista meno di 2 km dal ritrovo.

Procedura di assistenza: si ricorda che il fair play impone di prestare soccorso a concorrenti in difficoltà avvertendo al più presto la segreteria di gara che si attiverà per il primo soccorso.

**Responsabile: Salvatore Seno, n. telefono +39 3388772027/3934299137.**

## **LUNGHEZZA PERCORSI**

Percorso	Distanza effettiva (scelta migliore)
<b>NERO</b>	<b>6,6 PUNTI 29</b>
<b>ROSSO</b>	<b>5,3 PUNTI 27</b>
<b>GIALLO</b>	<b>3,8 PUNTI 24</b>
<b>BIANCO</b>	<b>2,1 PUNTI 13</b>
<b>LUDICO-MOTORIO</b>	<b>2,1 PUNTI 13</b>

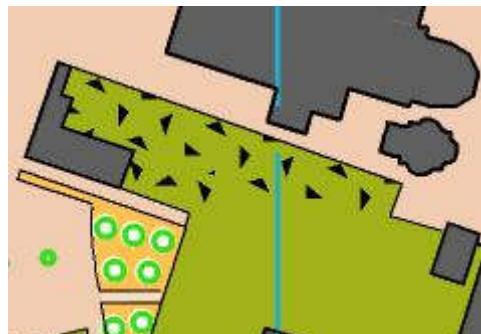
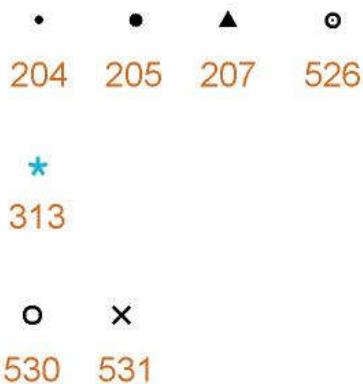


## Note cartografiche

- Mappa con simbologia ISSprOM 2019, Scala 1:4.000, equidistanza 1 m, realizzazione 2020-2021.



- Monumenti: per motivi di distanziamento minimo dei simboli, alcuni monumenti in roccia sono stati cartografati come massi (204-205) o cumulo di sassi (207). Il simbolo del monumento (526) è stato usato per sculture significative. I pozzi romani sono stati cartografati col simbolo asterisco azzurro (313).

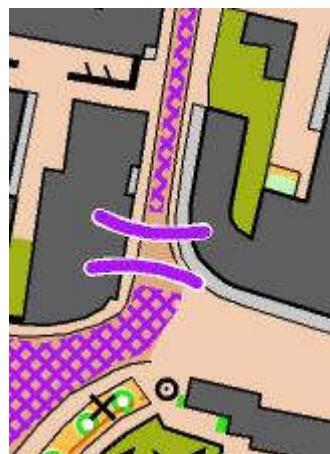


- Aree archeologiche: dato il carattere promozionale dell'evento, in mappa sono state evidenziate le aree archeologiche, sovrapponendo al verde petrolio del privato (520) il simbolo 'massi sparsi' (208).
- Oggetti particolari: I cerchietti neri (530) indicano dei giochi per bambini (con esclusione dei cavallucci di piccole dimensioni che non sono stati mappati); Le "X" nere indicano oggetti particolari di altro tipo (porte da calcio, tavoli da pic-nic, varie...).
- Marciapiedi e margini di pavimentazione (501.1): sono stati cartografati SOLO i marciapiedi presenti sulle strade statali/provinciali ad alto flusso di traffico. Sono presenti a scopo indicativo e non costituiscono un riferimento cartografico, quanto un monito ad adoperarli e a prestare la massima attenzione. Nelle strade interne non sono stati mappati.



## Note sui tracciati

- Mediamente, i tracciati si sviluppano dal 70-90% asfalto e il restante 30-10% parchi o campi. Sono sconsigliate le scarpe con chiodi in ferro. Sono presenti alcune sporadiche aree lastricate: in caso di pioggia prestare attenzione. Nei parchi l'abbondante caduta di foglie può rendere scivoloso il transito e nascondere ostacoli naturali o in pietra. Prestare la massima attenzione.
- I tracciati si sviluppano in aree aperte al traffico veicolare: prestare attenzione ed è obbligatorio utilizzare i passaggi pedonali.
- Sulla strada provinciale, che taglia la mappa da nord a sud, è assolutamente vietato l'attraversamento al di fuori dei varchi segnalati, pena la squalifica (e soprattutto con elevato rischio di essere investiti); tale aspetto è indicato in mappa mediante **il retinato magenta (709)**.  
**Sono presenti 3 passaggi pedonali sorvegliati da personale volontario e sono contrassegnati in mappa col simbolo 710.1. Gli attraversamenti pedonali sorvegliati rappresentano comunque sempre un indirizzamento verso la scelta di percorso metricamente e temporalmente più conveniente.**



- È attiva la modalità Siac di punzonatura. Per cautela, si raccomanda di transitare sufficientemente distanti dalle lanterne che non s'intende punzonzare e di verificare la punzonatura delle lanterne mediante presa visione del segnale luminoso o udendo il segnale acustico.