

# “TROFEO CARLO E FRANCO”

TEAM SPRINT MISTA (W+M)

MEZZOCORONA (TN) - 20 NOVEMBRE 2021

## COMUNICATO GARA

### PROGRAMMA

Apertura segreteria: ore 13:30

Partenza libera categorie individuali: dalle ore 14:15 alle ore 15:15

Lancio “Team Sprint”: ore 15:30

Premiazioni: al termine della manifestazione, indicativamente verso le ore 17:00

A seguire festa finale del Comitato Trentino FISO

### COMITATO ORGANIZZATORE

Direttore di gara Paolo Dorigati

Tracciatore Samuele Tait

Elaborazione dati Matteo Sandri

### RITROVO

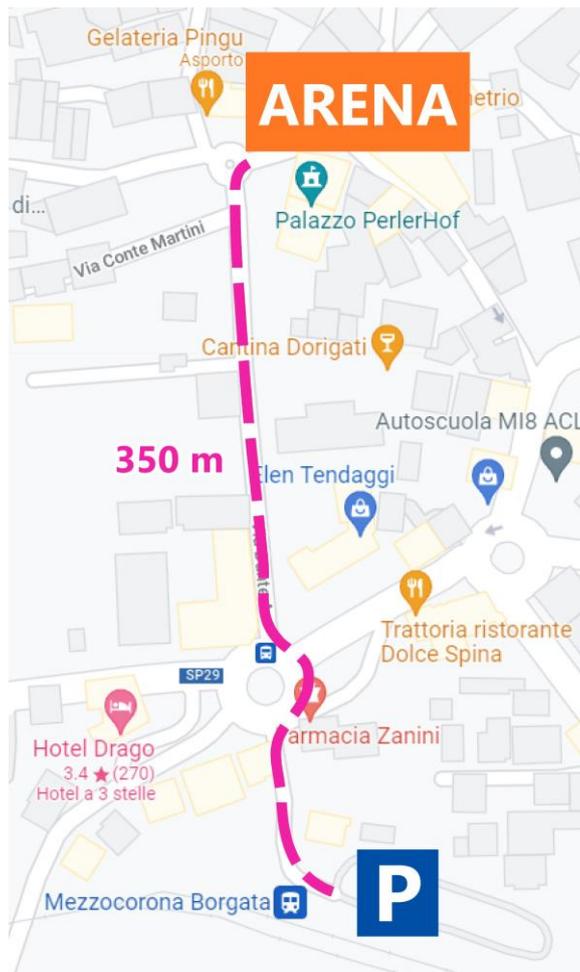
Piazza della Chiesa, Mezzocorona (TN)

Coordinate: 46.216794, 11.119143

## PARCHEGGI

I parcheggi si trovano a 350 metri dal ritrovo, presso la stazione “Mezzocorona Borgata” della ferrovia Trento-Malè. Coordinate: **46.214150, 11.119017**, <https://goo.gl/maps/uU4i1iV7UYNpxwRe8>

Sarà possibile raggiungere l'arena di gara solamente lungo la strada evidenziata nell'immagine sotto, la quale sarà anche la zona di riscaldamento. Tutta l'area circostante è zona di gara, pertanto vietata al transito!



## MAPPA DI GARA

“Mezzocorona”

Scala 1:4.000 Equidistanza 5 m

Simbologia ISSprOM 2019

Realizzazione 2007 - Aggiornamento 2021

Formato A4 per tutte le categorie

## TERRENO DI GARA

Il terreno di gara presenta per la maggior parte fondo asfaltato nel centro del paese di Mezzocorona, con vicoli e strade più larghe, vi sono inoltre parti di gara in parchi pubblici e/o boschi a buona percorribilità. Percorribilità e visibilità ottime. L'altitudine è compresa tra 210 e 260 m s.l.m.

La percentuale di fondo asfaltato è circa del 90%, mentre il restante 10% è terreno aperto o bosco di buona percorribilità.

L'area di gara non è chiusa al traffico, si raccomanda ai concorrenti attenzione negli attraversamenti e il rispetto del codice della strada. Prestare attenzione a pedoni e ciclisti.

## CATEGORIE E QUOTE D'ISCRIZIONE

Staffetta: "Team Sprint" : € 7,00

Individuali: ESORDIENTI e DIRECT: € 3,50

Noleggio SI-Card: € 1,00

Sarà possibile iscriversi anche il giorno della gara fino ad esaurimento mappe.

## PARTENZA

La partenza si trova nei pressi del ritrovo.

La partenza è a cronometro per le categorie individuali ESORDIENTI e DIRECT (partenza libera tra le 14:15 e le 15:15), mentre sarà in massa (alle 15:30) per la staffetta "Team Sprint".

La chiamata dei primi frazionisti all'interno della zona di lancio avverrà dalle 15:20. Presentarsi in tempo in modo da facilitare le operazioni clear e check!

## PETTORALI

I pettorali dovranno essere indossati ben visibili sul petto, quelli arancio (101-199) dai primi e terzi frazionisti, mentre quelli neri (201-299) dai secondi e quarti frazionisti della "Team Sprint".

Per le varie frazioni della "Team Sprint" sul retro della mappa vi sarà il numero di pettorale corrispondente all'atleta (esempio: la frazionista della staffetta con il pettorale 101 avrà sul retro delle due mappe prima il numero 1.1 e poi l'1.3, il compagno con il pettorale 201 avrà sul retro della mappa il numero 1.2 e 1.4).

## INFORMAZIONI TECNICHE

### DESCRIZIONE DEI PUNTI

La descrizione punti sarà presente solamente in carta. La descrizione sarà di tipo simbolico per tutte le categorie. Per la sola categoria ESORDIENTI sarà anche di tipo testuale.

### RECINTI NON ATTRAVERSABILI

In tutto il terreno di gara potrebbero esserci dei recinti facilmente valicabili (vedi immagine con esempio sotto) ma rappresentati in mappa con il simbolo di recinto **non attraversabile** (n° 518) ed evidenziati sul terreno di gara con il nastro bianco e rosso. È vietato oltrepassare tali recinti, pena la squalifica!



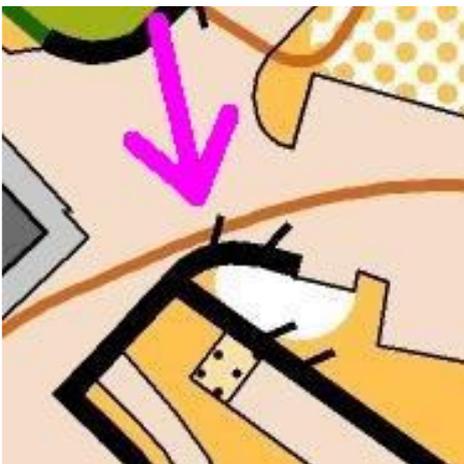
### BARRIERE ARTIFICIALI

La zona dell'arena di gara è segnata in mappa (vedi immagine sotto) con il simbolo n° 714 (magenta 50%), essa è vietata al transito, pena la squalifica! La zona sarà in parte segnalata con il nastro bianco e rosso.

Il transito è possibile solamente per il tratto fettucciato tra la lanterna n° 100 e il finish.

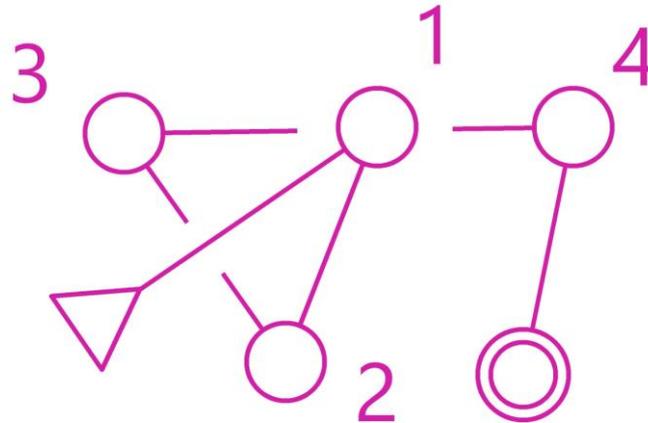


In alcuni punti del terreno di gara saranno posizionate delle **barriere artificiali** non attraversabili segnate in mappa con il simbolo di recinto e muro non attraversabile (n° 515 e n° 518) sul terreno di gara queste barriere saranno **segnalate con il nastro bianco e rosso** (vedi esempio nell'immagine sotto). È vietato attraversare tali barriere, pena la squalifica!



### GRAFICA DEL PERCORSO

I percorsi presentano sulla mappa in alcuni punti delle **sovrapposizioni tra linee e cerchi**, in quei punti sono state tagliate le linee (vedi esempio nell'immagine sotto). Prestare molta attenzione nel transitare per i punti di controllo nell'ordine corretto!



### ULTERIORI INFORMAZIONI

La zona di gara è in parte di parco e bosco ben percorribile, soprattutto in queste zone prestare attenzione al manto di foglie cadute presente a terra, specialmente in caso di maltempo, in quanto è **particolarmente scivoloso**.

In una parte di mappa sono stati cartografati dei **vigneti come area privata** (n° 520). È pertanto vietato il transito dentro questi vigneti!

Nel terreno di gara è presente un **portico il quale porta a dei negozi**. Lungo il portico è esposta della merce in vendita, in caso di passaggio prestare attenzione a non urtare o calpestare la merce.

### CARATTERISTICHE DEI PERCORSI

#### TEAM SPRINT

CATEGORIA	LUNGHEZZA	DISLIVELLO	PUNTI	CATEGORIA	LUNGHEZZA	DISLIVELLO	PUNTI
1 <sup>^</sup> e 3 <sup>^</sup> FRAZIONE	2,0-2,1	35-45	10	2 <sup>^</sup> e 4 <sup>^</sup> FRAZIONE	2,3-2,4	50-55	11-13

## CATEGORIE INDIVIDUALI

CATEGORIA	LUNGHEZZA	DISLIVELLO	PUNTI	CATEGORIA	LUNGHEZZA	DISLIVELLO	PUNTI
ESO	1,9	30	11	DIR	2,8	80	14

**NB:** Le lunghezze dei percorsi sono misurate lungo la scelta migliore

## SISTEMA DI PUNZONATURA

Sport Ident. Sarà attivo il sistema di punzonatura contactless AIR+.

Chi fosse sprovvisto di Sport Ident potrà noleggiare una Si-Card non SIAC il giorno della gara al costo di € 1.00. In caso di mancata restituzione sarà richiesto dall'organizzazione un rimborso di € 30.00.

## PROCEDURA DI PARTENZA, CAMBIO E ARRIVO

Per le categorie ESORDIENTI e DIRECT la partenza sarà libera e a cronometro. Prima di partire è necessario punzonare “clear”, “check” e infine “start” per far partire il tempo, all’arrivo bisognerà punzonare la stazione di finish e poi scaricare la SI-Card.

Per la “Team Sprint” verranno chiamati gli atleti della prima frazione per entrare nella zona di partenza, dopo aver punzonato clear e check, a partire dalle 15.20.

Prima dell’arrivo sarà necessario lasciare la mappa in un apposito contenitore, punzonare il finish e dare il cambio con un tocco al proprio compagno, il quale sarà preventivamente entrato nella zona di partenza, dopo aver punzonato clear e check ed aver preso la propria mappa dall’addetto presente in zona partenza. La mappa sarà arrotolata e legata con un elastico, per il concorrente in partenza sarà possibile aprirla solamente dopo aver ricevuto il cambio. **L’atleta in arrivo (dopo ogni frazione) dopo aver dato il cambio e aver punzonato il finish andrà a scaricare la propria Si-Card.**

Si rammenta che, anche in caso di ritiro è obbligatorio transitare per l'arrivo e scaricare la propria Si-Card.

## RACCOLTA MAPPE

Per le categorie ESORDIENTI e DIRECT all'arrivo non saranno ritirate le mappe, si confida nel fair play.

Per la staffetta "Team Sprint" gli atleti dovranno depositare, prima di dare il cambio, le proprie mappe in un contenitore posto prima del finish.

## TEMPO MASSIMO

Per la staffetta "Team Sprint" è previsto un tempo massimo per completare il percorso, che è fissato in 90 minuti.

Per chi dovesse partire per la sua frazione della staffetta "Team Sprint" dopo le ore 16.30 è consigliato l'utilizzo di una lampada frontale.

## PREMIAZIONI

Le premiazioni saranno effettuate al termine della gara, indicativamente alle ore 17:00 presso il ritrovo. Saranno premiate le prime 5 staffette della "Team Sprint".

Verrà consegnato un premio speciale, in ricordo dell'amico Roberto Sartori, alla staffetta con l'abbigliamento da gara più stravagante.

## NORME ANTI COVID-19

L'organizzazione raccomanda ad atleti ed accompagnatori di attenersi alle Linee Guida per l'emergenza COVID-19 emanate dalla Federazione Italiana Sport Orientamento in data 20 agosto 2020.

È obbligatorio indossare la mascherina nelle fasi prima della partenza e dopo l'arrivo.

*La società organizzatrice declina ogni responsabilità per danni a persone, animali e/o cose che si dovessero verificare prima, durante o dopo la manifestazione.*