COMUNICATO GARA

TROFEO LUCIANO PILATI – Bi Sprint
Cuneo – 07 novembre 2021

Un caloroso benvenuto a tutti da parte dell'organizzazione. Di seguito si riportano alcune informazioni utili allo svolgimento della gara:

GARA 1: PROLOGO

PARTENZA E ARRIVO:

La partenza è ubicata a circa 600 m dal ritrovo, raggiungibile in meno di 10 minuti al passo. Seguire scrupolosamente le fettucce, senza addentrarsi in altre aree che sono terreno di gara 2. Si veda in fondo al volantino lo schema relativo a partenze e arrivi. Tipologia di partenza: "delayed start" (svdese).
L'arrivo è ubicato nei pressi della partenza. Per evitare interferenze tra i flussi di partenza e di arrivo saranno predisposte due differenti corsie, una verso lo start l'altra verso il finish: raccomandiamo gli atleti di rispettare la segnaletica.

CARTA E PERCORSI:

La carta di gara è in scala 1:4000 per tutte le categorie, equidistanza 2.5 m, stampata in formato A5. L'area di gara è piuttosto limitata motivo per cui i tracciati prevedono parecchi incroci ed è previsto un cambio carta per tutte le categorie. Carta 1 e carta 2 sono tuttavia riportate sullo stesso foglio, sullo stesso fronte. In dettaglio la prima parte di gara sarà sul lato sinistro del foglio, la seconda sul lato destro.

DESCRIZIONI PUNTO e LEGENDA:

le descrizioni punto sono riportate esclusivamente sulla mappa di gara e sono in formato testuale per i percorsi ludico/eso e bianco, simbolico per tutte le altre categorie. La legenda, riportante solo i simboli più utilizzati, è riportata solamente sulla mappa del percorso eso/ludico bianco.

TERRENO DI GARA:

Parco con fondo in terra e aree urbane asfaltate. Sono previsti passaggi in aree aperte al traffico che risulta molto limitato. Prestare comunque attenzione

ULTERIORI INFORMAZIONI:

Presso l'ultimo punto sono stati stoccati alcuni materiali di cantiere. Prestare attenzione.

GARA 2:

PARTENZA E ARRIVO:

La partenza e l'arrivo sono ubicati nel presso del ritrovo. Si veda in fondo al volantino lo schema relativo a partenze e arrivi. Tipologia di partenza: "delayed start" (svdese).

CARTA E PERCORSI:

La carta di gara è in scala 1:4000 per tutte le categorie, stampata in formato A4.

DESCRIZIONI PUNTO e LEGENDA:

le descrizioni punto sono riportate esclusivamente sulla mappa di gara e sono in formato testuale per i percorsi ludico/eso, simbolico per tutte le altre categorie. La legenda, non è riportata su alcuna mappa (gli esordienti possono tenersi la mappa di gara 1 in cui è riportata)

TERRENO DI GARA:

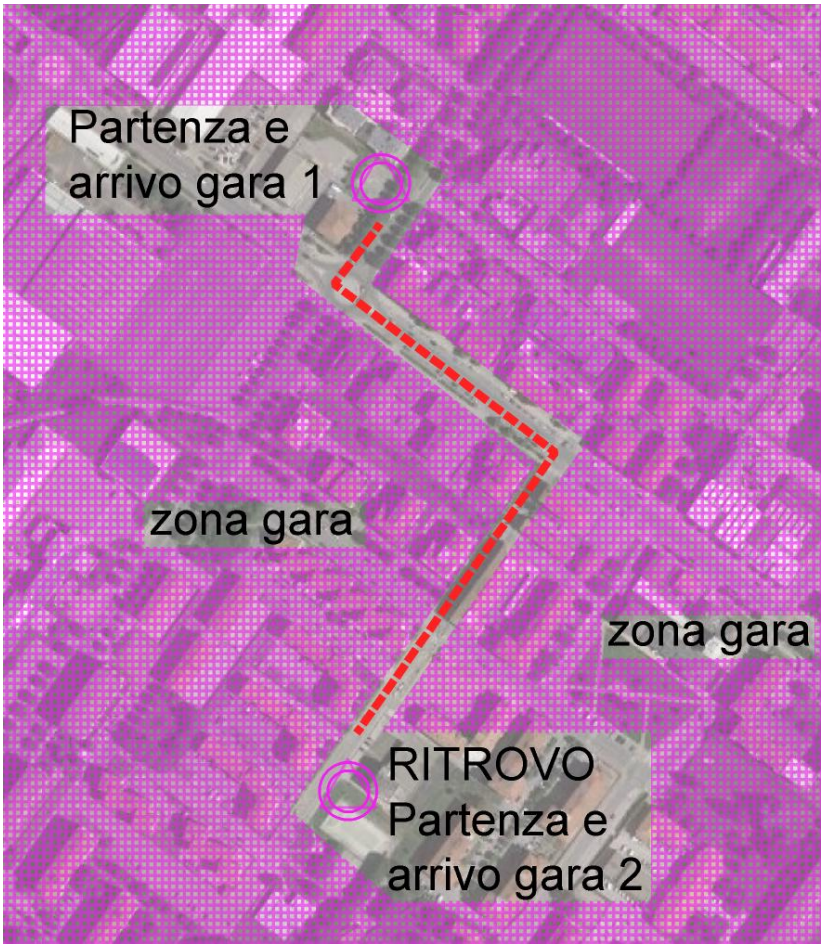
Aree urbane asfaltate con alcuni tratti di parco. Sono previsti passaggi in aree aperte al traffico che su alcune strade può risultare di media entità. Si raccomanda di prestare molta attenzione agli attraversamenti stradali.

ULTERIORI INFORMAZIONI:

Per tutte le categorie verrà utilizzato il sistema di punzonatura Sport-Ident con il metodo Air+.

COVID 19

Ricordiamo che la gara si svolgerà in linea a quanto previsto dal protocollo FISO COVID19 consultabile al seguente link: www.fiso.it/_files/f_media/2020/06/20861.pdf

Invitiamo i partecipanti a rispettare quanto previsto da tale protocollo e dalla normativa italiana in materia.

SCHEMA RITROVO PARTENZE ARRIVI