

ORIENTEERING CREA ROSSA
Piazza S. Margherita, n°1
38050 MARTER DI RONCEGNO (TN)



FEDERAZIONE
ITALIANA
SPORT
ORIENTAMENTO

affiliata FISO cod. 0361

OriCup Inverno 2021-2022 – 1^a prova Trail Orienteering 14 novembre 2021

Ritrovo presso il campo sportivo di Caldonazzo, dalle ore 10.00

Parcheggio nei pressi del ritrovo (<https://goo.gl/maps/tBMHUbQ3qxUaDfKm6>)

Carta di Gara Caldonazzo - Scala 1:2000 (PreO e punto TempO) equidistanza 2,5m, realizzazione 2003 agg. 2021.

Partenza libera dalle ore 10.30, nelle immediate vicinanze del parcheggio/ritrovo.

Categoria Unica ESORDIENTI / Elite OPEN / PARALIMPICI.

Formula di gara: **15 punti PreO + 1 piazzola TempO.**

Percorso di gara:

Lunghezza PreO (sprint) 600m, dislivello 10m. Completamente accessibile su asfalto.
Data la natura promozionale della prova, non è previsto tempo massimo.

Ci saranno diversi punti di vista, segnalati a terra con un numero. Prestare attenzione alla numerazione dei punti. Eventuali fettucce bianco/rosse indicheranno il cono di visuale in alcuni punti di vista.

Procedura punto a tempo:

La piazzola TempO avrà 5 quesiti e 6 lanterne.

- verrà consegnato al concorrente un plico con le 5 carte sciolte dei quesiti. Il giudice reciterà la formula "sei lanterne, ALPHA – BRAVO – CHARLIE – DELTA – ECHO – FOXTROT – Il tempo parte ora". Solo in quell'istante il concorrente potrà aprire il plico e risolvere il primo quesito e quelli successivi. Non è consentito guardare la mappa successiva senza aver risposto alla precedente, come non è consentito tornare alle mappe già risolte. Il limite di tempo massimo per ogni postazione è di 150 secondi. Ogni errore conterà una penalità di 30 secondi.

Le risposte devono essere date in modo chiaro e comprensibile, usando l'alfabeto fonetico internazionale

ALPHA – BRAVO – CHARLIE – DELTA – ECHO – FOXTROT - ZERO.

È prevista la risposta Z sia nel TempO che nel PreO, quando nessuna delle lanterne è corretta.
Zero Tolerance: 5m – senza eccezioni (o altro oggetto) per il solo punto a tempo. Questo significa che quando in un punto la risposta prevista è Z, le lanterne sono lontane almeno 5m dalla posizione corretta oppure chiaramente posizionate su un altro oggetto o caratteristica della carta (esempio: diverso albero, altro angolo dell'edificio, altro angolo di un muretto, ...)

Buon divertimento!