



Campionato Italiano PreO 2021 - Coppa Italia

Domenica 9 maggio 2021, Archeton - Cansiglio

COMUNICATO GARA

(aggiornamento 5/5/2021)

PROTOCOLLO COVID: I concorrenti si impegnano a rispettare il protocollo Covid Fiso relativo allo svolgimento delle gare, consultabile su http://www.fiso.it/_files/f_media/2021/03/22281.pdf e quello aggiuntivo pubblicato nella pagina <https://www.fiso.it/gara/202145>, pena la squalifica. Il Direttore di Gara avrà facoltà di interrompere la gara qualora non vengano rispettate le condizioni previste per lo svolgimento.

Attenzione, si avvisa che i percorsi **non agonistici** della gara CO del sabato (ESO, Direct, MW 10 e MW12) attraversano la zona embargata del TrailO: quindi chi il sabato corre in queste categorie o fa da accompagnatore per queste categorie, non potrà partecipare alla gara di TrailO nel percorso Elite.

Dato l'alto numero di partecipanti, l'organizzazione ha deciso di anticipare la prima partenza alle 11:30.

RITROVO: presso area picnic **Archeton**, Pian del Cansiglio, coordinate GPS: 46.066379 N, 12.416923 E (<https://goo.gl/maps/4bEo1P3SM6uWk1oV7>). Parcheggio nei pressi del ritrovo. WC chimici accessibili a 2.5km, presso l'Area Picnic Bus de la Lum, ritrovo della gara di CO. Sono disponibili inoltre dei bagni accessibili presso l'agriturismo Filippone (600m) e presso il Bar Bianco (1.6km).

CARTA DI GARA: stampa laser, ingrandimento in scala 1:5000 di cartina ISOM 1:10000 equidistanza 5m, modificata in zona punto per il TrailO.

CATEGORIE: Open Elite, Paralimpici, e Direct.

ZERO TOLERANCE La zero tolerance è 5m, senza eccezioni. In altri termini, quando la risposta è **Z**, le lanterne sono ad oltre 5m di distanza dal punto corretto.

PERCORSI DI GARA

	Lunghezza	punti	dislivello	Tempo max	Stazioni a tempo
Open Elite/Paralimpici	400m.	26	15 metri	93 min. (105 min. Paralimpici)	2
Direct	300 m.	14	10 metri	54 minuti	1

Il percorso Open Elite/Paralimpici è diviso in due parti, rispettivamente di 300m con 14 punti, e 100m con 12 punti, con Stop intermedio, trasferimento di 100m e successivo Start intermedio. Il trasferimento presenta una salita di 10m di dislivello con una pendenza più accentuata: sarà fornita assistenza in caso di necessità.

I punti di vista, rappresentati da un cartoncino numerato di colore bianco, saranno presenti anche per i punti A-Z.

PUNZONATURA: Verrà usata l'applicazione ANT per smartphone Android. Ogni atleta dovrà installare preliminarmente l'app nel proprio telefonino (scaricabile dal sito <http://ant.yq.cz/>), da usare in gara. Verrà pubblicato un comunicato gara apposito per la configurazione da scaricare. Nella zona del ritrovo molti telefonini non accedono alla rete mobile, per cui sarà approntata una piccola rete wifi locale per lo scarico dell'app e della configurazione, l'invio delle risposte, e la pubblicazione dei risultati. Attenzione, lo start e lo stop del tempo nell'applicazione ANT deve essere eseguito alla presenza e su indicazione dell'ufficiale di gara presente alla partenza e all'arrivo di ogni parte di gara, pena la squalifica. **Si raccomanda di arrivare con la batteria del telefonino ben carica.** Ad ogni atleta verrà fornito comunque un cartellino (due cartellini per il percorso Elite/Paralimpici) da portare in gara e che l'atleta potrà usare come backup delle risposte se lo desidera. Le risposte del cartellino saranno usate solo in caso di malfunzionamento del telefonino. In caso di discordanza tra risposta del cartellino e app, verrà considerata valida quella della app. **I cartellini verranno ritirati al termine del percorso.** Si raccomanda di portare il proprio punzone. Un numero limitato di punzoni sarà comunque disponibile in segreteria. Per chi lo ha richiesto sarà possibile effettuare la gara con la sola punzonatura meccanica.

PARTENZA – ORE 11.30

A 5 minuti dal ritrovo (200m). Ordine di partenza in base alla griglia pubblicata, ma si terrà conto delle esigenze legate alla concomitanza della gara di CO. Chi arriva in ritardo partirà al primo minuto disponibile. La partenza è posta subito dopo la prima stazione a tempo. Il concorrente durante la gara potrà transitare solo lungo sentiero principale; sono esclusi quindi i sentieri cartografati con tratteggio. L'ordine di punzonatura è **libero, all'interno di ogni singola parte di percorso.** Nella seconda parte del percorso Elite, alcuni cerchi sono riportati su una



porzione di mappa duplicata per evitare la sovrapposizione dei cerchi.

STAZIONI A TEMPO

Per la categoria Open Elite/Paralimpici sono presenti due stazioni cronometrate, una all'inizio del percorso di gara e una alla fine. Per la categoria Direct è presente solo una stazione all'inizio del percorso. Ogni stazione ha 3 quesiti e 6 lanterne. Non è prevista la risposta Z. Le cartine sono sciolte e plastificate. Nei pressi del ritrovo sarà disponibile una stazione a tempo di prova.

TERRENO Il fondo del sentiero da percorrere è in parte strada bianca e in parte asfaltato, e si presenta in alcuni tratti sassoso, ma solitamente con buona percorribilità. Data la grande quantità di radici rovesciate e ceppi presenti nel bosco, solo i più significativi sono stati riportati in mappa.

ARRIVO

Gli atleti terminato il percorso, rientreranno al Centro Gara tornando indietro dallo stesso sentiero di gara. Si raccomanda di mantenere il massimo silenzio per non disturbare gli atleti ancora in gara. Le carte di gara non verranno ritirate, si confida nel fair play dei concorrenti.

PREMIAZIONI Al termine della gara, indicativamente verso le ore 16:30 circa. Saranno premiati i primi 3 classificati nelle categorie Open Elite e Paralimpici. Verrà premiato il miglior atleta Junior delle categorie agonistiche. Saranno inoltre assegnati i titoli italiani PreO.

Giuria di gara: Emil Kacin, Elvio Cereser, Mauro Nardo.

Per quanto non contemplato dal presente Regolamento vigono i Regolamenti IOF e nazionali.

L'Organizzazione vi augura una buona gara.

PROCEDURA PUNTI A TEMPO

Alla postazione verranno consegnate al concorrente le carte dei quesiti. Il giudice reciterà la formula "Six flags, ALPHA - BRAVO - CHARLIE - DELTA - ECHO – FOXTROT The time starts now!"

Solo in quell'istante il concorrente potrà aprire il plico e cominciare a risolvere il primo quesito.

Non è consentito guardare la mappa successiva senza aver risposto alla precedente, come non è consentito tornare alla mappa già risolta. Il limite di tempo è di **90 secondi**. 10" prima dello scadere del termine il giudice avviserà il concorrente dicendo: "10 secondi".

RISPOSTE PUNTI A TEMPO

Le risposte devono essere date a voce. Chi volesse dare le risposte posando il dito sulla lettera scelta, deve chiederlo esplicitamente appena arrivato alla piazzola. Le risposte devono essere date in modo chiaro e comprensibile usando l'alfabeto fonetico internazionale (**Alpha, Bravo, Charlie, Delta, Echo, Foxtrot**) o indicando la lettera stampata in basso nella carta per il tempo sufficiente ai giudici di rilevare la risposta.