

SPRINT WOC

Knock-Out Sprint

Gara di Qualificazione & gironi ad eliminazione

Daniel Leibundgut, Matthias Niggli

Versione 2018-11-14

Traduzione Janos Manarin

DEFINIZIONI	3
FORMAT E LUNGHEZZA PERCORSI	4
GARA DI QUALIFICAZIONE	4
ROUND DI ELIMINAZIONE	4
ISCRIZIONI – SOSTITUZIONI	5
ORDINE DI PARTENZA – PROCEDURE DI PARTENZA	5
GARA DI QUALIFICAZIONE	5
ROUNDS AD ELIMINAZIONE	6
ALLOCAZIONE IN BATTERIE BASATA SULLA IOF SPRINT WORLD RANKING LIST (A)	7
SCELTA DELLA BATTERIA DAGLI ATLETI (B)	8
ASSEGNAZIONE DEI QUALIFICATI ALLE SEMIFINALI E FINALI	9
ANDAMENTO CRONOLOGICO DELLA GIORNATA	9
REQUISITI DELL’ARENA	13
TIME KEEPING	13
RISULTATI FINALI	14
QUALIFICAZIONI: LISTA DEI RISULTATI	14
ROUNDS AD ELIMINAZIONE (RISULTATI DELLE BATTERIE)	14
RISULTATI FINALI (RISULTATI UFFICIALI)	15
CATEGORIE E DENOMINAZIONI	16
RECLAMI, PROTESTI E GIURIA	16
“COURSE CHOICE MODEL “	16
PROCEDURE DI PARTENZA DELLE BATTERIE	17
LAYOUT DELLE PARTENZE	18
ESEMPI DELLE MAPPE DI “COURSE SELECTION”	19

DEFINIZIONI

Il Knock Out Sprint Format consiste di:

- Una gara di qualificazione al mattino e
- Dei rounds ad eliminazione (batterie sprint) con un totale di tre round, in tarda mattinata (il primo round di eliminazione) e semifinali e finale nel tardo pomeriggio.

Dopo la gara di qualificazione gli atleti qualificati gareggiano in gironi ad eliminazione (Quarti di finale, Semifinali e Finale). Il tempo stimato per il vincitore di ogni batteria ad eliminazione è di 6 - 8 minuti. Per ogni round, un nuovo percorso dovrà essere usato. Per ogni categoria potrà essere usato lo stesso percorso.

Quarti di finale (QF) con 6 partecipanti in 6 batterie, massimo 36 partecipanti. I primi 3 avanzano alle semifinali e I primi 2 avanzano dalle Semifinali alla Finale:

Overview of the event	Qualificati per il Round successivo	Numero di Partecipanti	Numero di Batterie	intervallo di partenza	Durata	Durata Totale Uomini e donne	Nella giornata
Finale	-	6	1			10'	Pomeriggio (TV)
Semifinale (SF)	Top 2	18	3	10'	30'	60'	Pomeriggio (TV)
Quarti di finale (QF)	Top 3	36	6	5'	60'	35'	Tarda mattina/pomeriggio

Le gare di qualificazione devono sempre essere tenute. Se ci sono più di 36 concorrenti iscritti, devono essere organizzati tre round di eliminazione. Se sono iscritti dai 19-36 concorrenti, si svolgeranno solo le fasi di semifinale e finale del programma di gara. Se sono iscritti meno di 19 concorrenti si terrà solo una finale si terrà come round di eliminazione.

Tutto quello che è scritto in questo documento è una raccomandazione. Tutto quello che è obbligatorio è incluso nelle IOF Foot O Competition Rules valide dal 1 gennaio 2019.

FORMAT & LUNGHEZZA DEI PERCORSI

GARA DI QUALIFICATIONE

I partecipanti devono essere collocati in tre differenti batterie, ognuna delle quali con un tempo stimato del vincitore di 8 - 10 minuti. L'intervallo di partenza raccomandato è 1 minuto con 3 concorrenti che partono assieme allo stesso minuto. Il tempo di gara sarà arrotondato all'intero secondo. I percorsi saranno progettati secondo il concetto di una Sprint altamente tecnica. La combinazione di capacità di navigazione concentrazione e capacità di corsa dei concorrenti devono essere raggruppate in questa gara individuale. I tracciati devono tenere in considerazione le seguenti regole IOF:

- 3.7 ci devono essere 3 batterie di qualificazione parallele sia per uomini che per donne.
- 16.5 I percorsi delle tre batterie parallele devono essere il più possibile della stessa lunghezza e standard.

La partenza e l'arrivo possono essere in zone differenti non è quindi richiesto che la partenza e l'arrivo siano nello stesso luogo.

Per gare con meno di 45 iscritti, può essere organizzata una sola batteria di qualificazione.

ROUNDS AD ELIMINAZIONE (FINALI)

Il Format è costruito su un concetto di tecnica molto spinta delle gare sprint. La combinazione di capacità di navigazione concentrazione e capacità di corsa dei concorrenti devono essere raggruppate in questa gara con partenza "mass start" e con il concetto che vince chi arriva per primo. Il tracciamento deve considerare la necessità che gli spettatori possano vedere da vicino l'andamento della gara con il testa a testa dei concorrenti. Per il round ad eliminazione, i percorsi possono includere dei forking/sistemi di separazione. I seguenti due modelli devono essere considerati

- No forking (raccomandato per la finale dei WOC e delle Competizioni di Coppa del Mondo)
- «Course Choice Model» dove ogni atleta sceglie una delle tre opzioni (per i dettagli vedere pag 17).

Il terreno è per la maggior parte o parco molto percorribile o urbano (strade ed edifici). Agli spettatori è permesso sostare lungo il percorso. Variazioni dei terreni sono permesse con un uso "conservativo" di recinti, ecc...

Per rendere più facile seguire la competizione, i percorsi dei round ad eliminazione trasmessi in TV non si devono incrociare.

La partenza e l'arrivo possono essere in zone differenti non è quindi richiesto che la partenza e l'arrivo siano nello stesso luogo.

Se è possibile creare differenti percorsi tecnicamente adeguati per tutti i round ad eliminazione, tutti dovrebbero arrivare allo stesso finish (un'Arena per QF, SF, e F)

Se l'arena per le finali è all'interno di un terreno tecnicamente complesso, un passaggio in arena è possibile. Semifinali e Finali devono finire in arena. La partenza dei rounds ad eliminazione potrà essere al di fuori dell'arena per ragioni organizzative (quarantena, warm up ecc..).

In Generale ogni percorso consiste delle seguenti parti:

Sezione del percorso	Descrizione	Durata stimata [Minuti]	TV
1	Punto di partenza		
2	Splitting/Scelte di Percorso possono includere alcuni punti in comune dopo la partenza	2 - 4	GPS
3	Punti di controllo in comune con vista TV	1	Live
	Scelte di percorso	1 - 2	GPS
4	Verso l'arrivo	1	Live

ISCRIZIONI – SOSTITUZIONI

(WOC) Nel Knock out Sprint Format, ogni Federazione può iscrivere fino a 3 donne e 3 uomini e, in aggiunta, gli attuali Campioni del Mondo nella specialità possono essere iscritti dalla loro Federazione.

Si applica la regola 9.10: Fra l'ora di scadenza delle iscrizioni e 2 ore prima della prima partenza della categoria, un concorrente può essere rimpiazzato per una valida ragione (e.g. infortunio o malattia). Cambi di Gruppo di partenza o batterie di qualificazione non sono permessi. Nessun rimpiazzo è permesso nei turni ad eliminazione (finali).

ORDINE DI PARTENZA E PROCEDURE DI PARTENZA

GARA DI QUALIFICAZIONE

L'ordine di partenza deve essere redatto in 3 gruppi di partenza (presto, in mezzo, tardi) secondo la regola IOF 12.5. Atleti della stessa Federazione non possono partire consecutivamente. Se sono stati sorteggiati per partire consecutivamente, il concorrente successivo dovrà essere inserito tra di loro. Se questo dovesse succedere alla fine della lista di partenza il concorrente precedente dovrà essere inserito tra di loro (regola IOF 12.7). La lista di partenza della gara di qualificazione dovrà essere redatta così che ognuno dei seguenti punti sia soddisfatto: (IOF rule 12.8):

- Tanti concorrenti quante sono il numero delle batterie devono partire allo stesso tempo con la possibile eccezione dell'ultima partenza.
- Per quanto possibile, le batterie devono essere equamente forti
- Atleti della stessa federazione non possono partire consecutivamente nella stessa batteria

L'allocatione dei partecipanti nelle differenti batterie deve essere fatto così che i partecipanti di una federazione siano distribuiti in modo matematicamente uguale tra le batterie. → Dovranno essere usate le stesse procedure per le liste di partenza usate per la qualificazione sprint individuale, preferibilmente usando la Macro Excel scaricabile dal sito della IOF.

Nel caso di uguale tempo nelle qualificazioni, il concorrente che avanzerà ai round ad eliminazione sarà quello con il miglior punteggio nello Sprint World Ranking della IOF. Se la posizione di pareggio rimane, sarà allora il sorteggio a determinare chi passerà alla fase successive. Il pareggio nella fase di qualificazione non cambierà il numero Massimo di concorrenti qualificati.

ROUNDS AD ELIMINAZIONE

I concorrenti qualificati al primo round ad eliminazione saranno

divisi come segue:

1 st position:	1. Heat3
2 nd position:	1. Heat2
3 rd position:	1. Heat1
4 th position:	2. Heat3
5 th position:	2. Heat2
6 th position:	2. Heat1:
:	
:	
34 th position:	12. Heat3
35 th position:	12. Heat2
36 th position:	12. Heat1

La collocazione dei concorrenti alle batterie dei Quarti di finale potrà essere fatta nei due seguenti modi:

- A) Strettamente determinate dal ranking nella gara di qualificazione → vedi tavola sotto
- B) I concorrenti qualificati saranno responsabili di scegliere la loro batteria nel primo turno ad eliminazione.

Le posizioni nelle batterie seguenti sono quindi assegnate in base alla classifica nel precedente round ad eliminazione. La tabella qui sotto illustra il principio di allocazione dei concorrenti alla loro batteria.

ALLOCAZIONE NELLE BATTERIE BASATE SUL RANKING NELLA GARA DI QUALIFICAZIONE (A)

Ogni batteria deve essere ugualmente forte, ci si basa sul ranking della gara di qualificazione → somma uguale del ranking in ogni batteria.

Quarti di Finale (QF): 36 concorrenti, con una sola qualificazione					
QF1	QF2	QF3	QF4	QF5	QF6
1	6	2	5	3	4
12	7	11	8	10	9
13	18	14	17	15	16
24	19	23	20	22	21
25	30	26	29	27	28
36	31	35	32	34	33

Semifinali (SF): 18 concorrenti‡, con una batteria di qualificazione			
SF1	SF2	SF3	
1	2	3	
6	5	4	
7	8	9	
12	11	10	
13	14	15	
18	17	16	

Quarti di Finale (QF): 36 concorrenti, con 3 batterie di qualificazione					
QF1	QF2	QF3	QF4	QF5	QF6
1H3	2H2	1H1	2H3	1H2	2H1
4H1	3H3	4H2	3H1	4H3	3H2
5H2	6H1	5H3	6H2	5H1	6H3
8H3	7H2	8H1	7H3	8H2	7H1
9H1	10H3	9H2	10H1	9H3	10H2
12H2	11H1	12H3	11H2	12H1	11H3

‡ Con le semifinali nel primo turno di eliminazione

BATTERIA SCELTA DAI CONCORRENTI (B)

I concorrenti qualificati sono responsabili per la scelta della loro batteria nel primo round.

	Numero di concorrenti	I concorrenti sceglieranno in base al seguente ordine:
QF (6 batterie)	36	6 th → 1 st e 7 th → 36 th
SF (3 batterie)	18	6 th → 1 st e 7 th → 18 th

La scelta/distribuzione dei pettorali sarà organizzata nell'area di arrivo e tutti i concorrenti dovrebbero essere presenti. Se un concorrente non è presente al momento della distribuzione dei pettorali, egli perderà il diritto di scelta della propria batteria e riceverà l'ultimo posto disponibile. Dopo che ogni atleta presente avrà fatto la propria scelta, i concorrenti non presenti alla scelta/distribuzione dei pettorali riceverà un posto disponibile per sorteggio.

ASSEGNAZIONE DEI CONCORRENTI A SEMIFINALI E FINALE

Semifinali (18)			Finale (6)
SF1	SF2	SF3	A-Final
QF1#1	QF3#1	QF5#1	SF1#1
QF1#2	QF3#2	QF5#2	SF1#2
QF2#3	QF3#3	QF5#3	SF2#1
QF2#1	QF4#1	QF6#1	SF2#2
QF2#2	QF4#2	QF6#2	SF3#1
QF2#3	QF4#3	QF6#3	SF3#2

CRONOLOGIA DELLA GIORNATA

La gara di Qualificazione comincia al mattino alle 9:00 ed alle 10:00 per la seconda categoria. A seconda della località dei Quarti di Finale, può essere svolta:

- Direttamente dopo la gara di Qualificazione, se viene usata la stessa Arena della Qualificazione, o
- Nel pomeriggio, prima di semifinali e finali, se un'unica arena viene usata per tutti i rounds ad eliminazione.
- In ogni caso, ci dovrebbe essere una pausa pranzo (preferibilmente di 4 ore) per gli atleti, o prima dei quarti di finale (se i 3 round ad eliminazione condividono la stessa arena) o dopo i quarti di finale (se solo le Semifinali e la Finale si corrono nella stessa Arena)
- Il break per gli atleti tra i Quarti di finale e le Semifinali dovrà essere di almeno 55 minuti (vedi tabella sotto)
- Il break per gli atleti fra le semifinali e la finale deve essere di almeno 20 minuti.
- Dopo la pausa pranzo, l'ordine di partenza delle 2 categorie potrà essere cambiato. L'ordine di partenza delle 2 categorie dovrà essere pubblicato nel Bulletin 3, mentre l'esatto orario di svolgimento della manifestazione dovrà essere pubblicato nel Bulletin 4.

I Quarti di finale sono con un intervallo di partenza di 5 (o possibilmente 10) minuti tra ogni batteria.

Tempi di partenza Quarti	QF-1	QF-2	QF-3	QF-4	QF-5	QF-6
Donne	15:00	15:05	15:10	15:15	15:20	15:25
Uomini	15:30	15:35	15:40	15:45	15:50	15:55

I rounds ad eliminazione saranno svolti nel tardo pomeriggio con trasmissione TV.

Partenze	Semifinal 1	Semifinal 2	Semifinal 3	Final
Donne	16:15	16:25	16:35	17:15
Uomini	16:45	16:55	17:05	17:30

Cerimonia dei fiori comincia alle 17:45

Sprint Schedule Men (36 Athletes) (A-final only)

ARENA

DATE:

QUARTER FINAL

SEMI FINALS

FINALS

Athlete

QF1	00:00:00	Time	Plac
1			1
2			2
3			3
4			4
5			5
6			6

QF2	00:05:00	Time	Plac
7			1
8			2
9			3
10			4
11			5
12			6

QF3	00:10:00	Time	Plac
13			1
14			2
15			3
16			4
17			5
18			6

QF4	00:15:00	Time	Plac
19			1
20			2
21			3
22			4
23			5
24			6

QF5	00:20:00	Time	Plac
25			1
26			2
27			3
28			4
29			5
30			6

QF6	00:25:00	Time	Plac
31			1
32			2
33			3
34			4
35			5
36			6

SF1	01:15:00	Time	Plac
QF1-1			1
QF1-2			2
QF1-3			
QF2-1			
QF2-2			
QF2-3			

1	1
12	2
13	3
6	1
7	2
18	3
57	12

SF2	01:25:00	Time	Plac
QF3-1			1
QF3-2			2
QF3-3			
QF4-1			
QF4-2			
QF4-3			

2	1
11	2
14	3
5	1
8	2
17	3
57	12

A-FINAL	02:15:00	Time	Plac
SF1-1			
SF1-2			
SF2-1			
SF2-2			
SF3-1			
SF3-2			

SF3	01:35:00	Time	Plac
QF5-1			1
QF5-2			2
QF5-3			
QF6-1			
QF6-2			
QF6-3			

3	1
10	2
15	3
4	1
9	2
16	3
57	12

Starting order given by Qualification

Sprint Schedule Women (36 Athletes) (A-final only)

ARENA															
DATE:															
QUARTER FINAL				SEMI FINALS				FINALS							
Athlete															
		QF1	00:30:00	Time	Plac										
1	1				1										
2	12				2										
3	13				3										
4	24				4										
5	25				5										
6	36				6										
		QF2	00:35:00	Time	Plac										
7	6				1										
8	7				2										
9	18				3										
10	19				4										
11	30				5										
12	31				6										
		QF3	00:40:00	Time	Plac										
13	2				1										
14	11				2										
15	14				3										
16	23				4										
17	26				5										
18	35				6										
		QF4	00:45:00	Time	Plac										
19	5				1										
20	8				2										
21	17				3										
22	20				4										
23	29				5										
24	32				6										
		QF5	00:50:00	Time	Plac										
25	3				1										
26	10				2										
27	15				3										
28	22				4										
29	27				5										
30	34				6										
		QF6	00:55:00	Time	Plac										
31	4				1										
32	9				2										
33	16				3										
34	21				4										
35	28				5										
36	33				6										
				SF1	01:45:00	Time	Plac								
				QF1-1			1	1	1						
				QF1-2			2	12	2						
				QF1-3				13	3						
				QF2-1				6	1						
				QF2-2				7	2						
				QF2-3				18	3						
								57	12						
						SF2	01:55:00	Time	Plac						
						QF3-1			2	1					
						QF3-2			11	2					
						QF3-3			14	3					
						QF4-1			5	1					
						QF4-2			8	2					
						QF4-3			17	3					
									57	12					
								SF3	02:05:00	Time	Plac				
								QF5-1			3	1			
								QF5-2			10	2			
								QF5-3			15	3			
								QF6-1			4	1			
								QF6-2			9	2			
								QF6-3			16	3			
											57	12			
										A-FINAL	02:35:00	Time	Plac		
										SF1-1					
										SF1-2					
										SF2-1					
										SF2-2					
										SF3-1					
										SF3-2					
Starting order given by Qualification															

Nel caso di qualificazioni e quarti di finale al mattino la competizione parte on la categoria con il più alto numero di iscritti seguita dall'altra categoria senza nessun intervallo vuoto tra le due categorie per garantire un ugual tempo di recupero fra qualificazione e quarti di finale. Questo dovrebbe permetter un break più lungo tra i quarti di finale e le semifinali. Subito dopo la pausa pranzo l'ordine di partenza delle 2 categorie potrà essere cambiato.

Se le Qualificazioni ed i Quarti di finale sono al mattino, i quarti di finale cominceranno il prima possibile dopo la fine delle qualificazioni (entrambe le categorie).

Si raccomanda di seguire lo schema seguente:

Tempi Qualificazioni e Quarti di Finale	UOMINI (135 partenti)	DONNE (120 partenti)
Prima partenza:	00:01:00	00:46:00
Ultima partenza:	00:45:00	01:25:00
Ultimo arrivo:	01:00:00	01:40:00
Risultati finali:	01:05:00	01:45:00
Fine tempo per protesti:	01:10:00	01:50:00
Assegnazione batterie:	01:15:00	01:55:00
Inizio QF:	02:00:00	02:40:00
Fine QF:	02:35:00	03:15:00
Fine tempo protesti QF:	02:45:00	03:25:00

→ Con le partenze che iniziano alle 9.00, Le Semifinali non possono iniziare prima delle 15:45 con una pausa di 4 ore (o le 16:25 se l'ordine di partenza delle 2 categorie verrà invertito).

REQUISITI DELL'ARENA

La Quarantena (sia Visiva che Acustica) è richiesta per tutti i rounds.

Qualificazione	Quarti di finale	Semifinali	Finale
Base	Piccola è OK	Stessa della finale	
Non un gran numero di Spettatori previsti	Non un gran numero di Spettatori previsti	Spazio per gli spettatori	Spazio per gli spettatori

TIME KEEPING

Nei round ad eliminazione gli atleti partono assieme (mass start); il primo che taglia la linea del traguardo è il vincitore. Un Giudice sulla linea del traguardo deve decidere sul piazzamento finale di ogni concorrente basandosi sull'ordine con cui i concorrenti attraversano la linea del traguardo con il petto. Il Giudice d'arrivo è responsabile di redigere la lista dell'ordine con cui i concorrenti attraversano la linea del traguardo. Darà poi la lista al capo del time keeping e IT.

Per i rounds ad eliminazione, una telecamera sul finish (di minimo 60 fps) è richiesta per convalidare immediatamente subito dopo ogni batteria l'ordine registrato nel quale i concorrenti abbiano passato il traguardo.

RISULTATI

Durante le gare, i risultati delle gare di qualificazione, delle batterie ad eliminazione e delle finali dovranno essere pubblicati immediatamente dopo la fine delle rispettive gare.

I risultati ufficiali saranno pubblicati sul pannello dei risultati ufficiali collocato nella "team zone" appena possibile (dopo ogni batteria) e con l'orario di pubblicazione annotato e firmato dall'Event Adviser, e con l'annuncio dello speaker in arena..

Qualificazioni: Lista dei Risultati

In aggiunta alla lista dei risultati di ogni batteria di qualificazione, una lista degli atleti qualificati dal primo turno di eliminazione dovrà essere pubblicata seguendo la seguente descrizione

1 st position:	1. Heat3
2 nd position:	1. Heat2
3 rd position:	1. Heat1
4 th position:	2. Heat3
5 th position:	2. Heat2
6 th position:	2. Heat1
:	
:	
34 th position:	12. Heat3
35 th position:	12. Heat2
36 th position:	12. Heat1

Rounds ad eliminazione (risultati delle batterie)

Immediatamente dopo la fine di ogni batteria I risultati devono essere pubblicati nel pannello dei risultati uffici ali nella "team zone". Il tempo di gara MM:SS può essere

aggiustato basandosi sul referto del Giudice d'arrivo per permettere la posizione nel ranking nell'ordine di attraversamento della linea finale.

Risultati Finali

I risultati ufficiali devono contenere, l'ordine d'arrivo dei concorrenti, idealmente il loro codice IOF, il pettorale, il numero di partecipanti, I nomi dei partecipanti partiti ma che non hanno concluso la gara, ogni sanzione scritta data ai concorrenti, Esempi sono disponibili sul sito della IOF nella sezione Foot Orienteering.

I partecipanti che non si qualificano per la fase dei round ad eliminazione verranno classificati secondo la loro posizione nella loro batteria. Nella gara sprint con 3 rounds e 6 concorrenti in ogni batteria, (36 concorrenti) I risultati saranno fatti come qui di seguito:

1 – 6 posto	in base all'ordine di arrivo della finale e se richiesto in base alla loro rispettiva posizione nei rounds precedenti
7 – 9 posto	ai 3 ^{zi} classificati di ogni batteria nelle Semifinali verrà assegnato in base alla loro posizione nei rounds precedenti. Parità sono possibili
10 - 12 post	ai 4 ^{ti} classificati di ogni batteria nelle Semifinali verrà assegnato in base alla loro posizione nei rounds precedenti. Parità sono possibili
13 – 15 posto	ai 5 ^{ti} classificati di ogni batteria nelle Semifinali verrà assegnato in base alla loro posizione nei rounds precedenti. Parità sono possibili
16 – 18 posto	ai 6 ^{ti} classificati di ogni batteria nelle Semifinali verrà assegnato in base alla loro posizione nei rounds precedenti. Parità sono possibili
19 posto	ai 4 ^{ti} classificati di ogni batteria nei Quarti di finale
25 posto	ai 5 ^{ti} classificati di ogni batteria nei Quarti di finale
31 posto	ai 6 ^{ti} classificati di ogni batteria nei Quarti di finale
37 posto	ai 13 ^{simi} classificati di ogni batteria di qualificazione
40 posto	ai 14 ^{simi} classificati di ogni batteria di qualificazione
43 posto	ai 15 ^{simi} classificati di ogni batteria di qualificazione
46 posto	ai 16 ^{simi} classificati di ogni batteria di qualificazione
Etc.	

In caso di pareggio («batteria morta») I partecipanti saranno classificati allo stesso posto nei risultati finali.

Se il concorrente non parte, non finisce o fa punzonatura errata, sarà classificato nell'ultimo posto di questi rounds. Quarti di finale o Semifinale o Finale.

Con un numero differente di concorrenti (p.e. 18) nei rounds ad eliminazione si applica lo stesso principio

CATEGORIA E DENOMINAZIONE

Per i World Orienteering Championships (WOC) e World Cup (WC), le categorie principali sono Men (M) e Women (W).

Nelle gare di qualificazione le batterie saranno nominate: Heat 1 (H1), Heat 2 (H2) e Heat 3 (H3) es. *Men Qualification Heat 1 (M-Q-H1)*.

Nei rounds ad eliminazione le batterie saranno nominate:

Quarterfinal 1 (QF1), Quarterfinal 2 (QF2), es. *Women Quarter-final 2 (W-QF2)*

Semifinal 1 (SF1), Semifinal 2 (SF2), Semifinal 3 (SF3) es. *Men Semifinal 1 (M-SF1)*

for the Final: Final (F) es. *Women Final (W-F)*

RECLAMI, PROTESTI E GIURIA

A causa della pressione temporale di dover svolgere le batterie successive, lo schema dei reclami e protesti sarà differente dagli altri format di gara.

Ogni reclamo (sia per le qualificazioni che per i round ad eliminazione) deve essere presentato agli organizzatori il più presto possibile, non più tardi di 5 minuti dopo che i risultati della batteria corrispondente siano stati pubblicati. Gli organizzatori giudicheranno il reclamo in 3 minuti ed informeranno immediatamente chi ha presentato reclamo.

Ogni Protesto dovrà essere fatto ad un membro di giuria non più tardi di 2 minuti dopo che gli organizzatori hanno annunciato la loro decisione riguardo al reclamo. La Giuria si esprimerà sul protesto idealmente entro 3 minuti.

I risultati finali degli atleti qualificati saranno pubblicati al momento in cui passeranno il traguardo, non necessariamente prima che tutti e 6 i concorrenti abbiano concluso la gara.

Reclami e Protesti in questi rounds, e gli annunci delle decisioni, possono essere fatti verbalmente, ma dovranno poi essere trascritti.

«COURSE CHOICE MODEL»

PROCEDURE DI PARTENZA

L'area di partenza è preparata con una linea di partenza, un box di partenza e una linea di prepartenza, tutto questo nella distanza di alcuni metri.

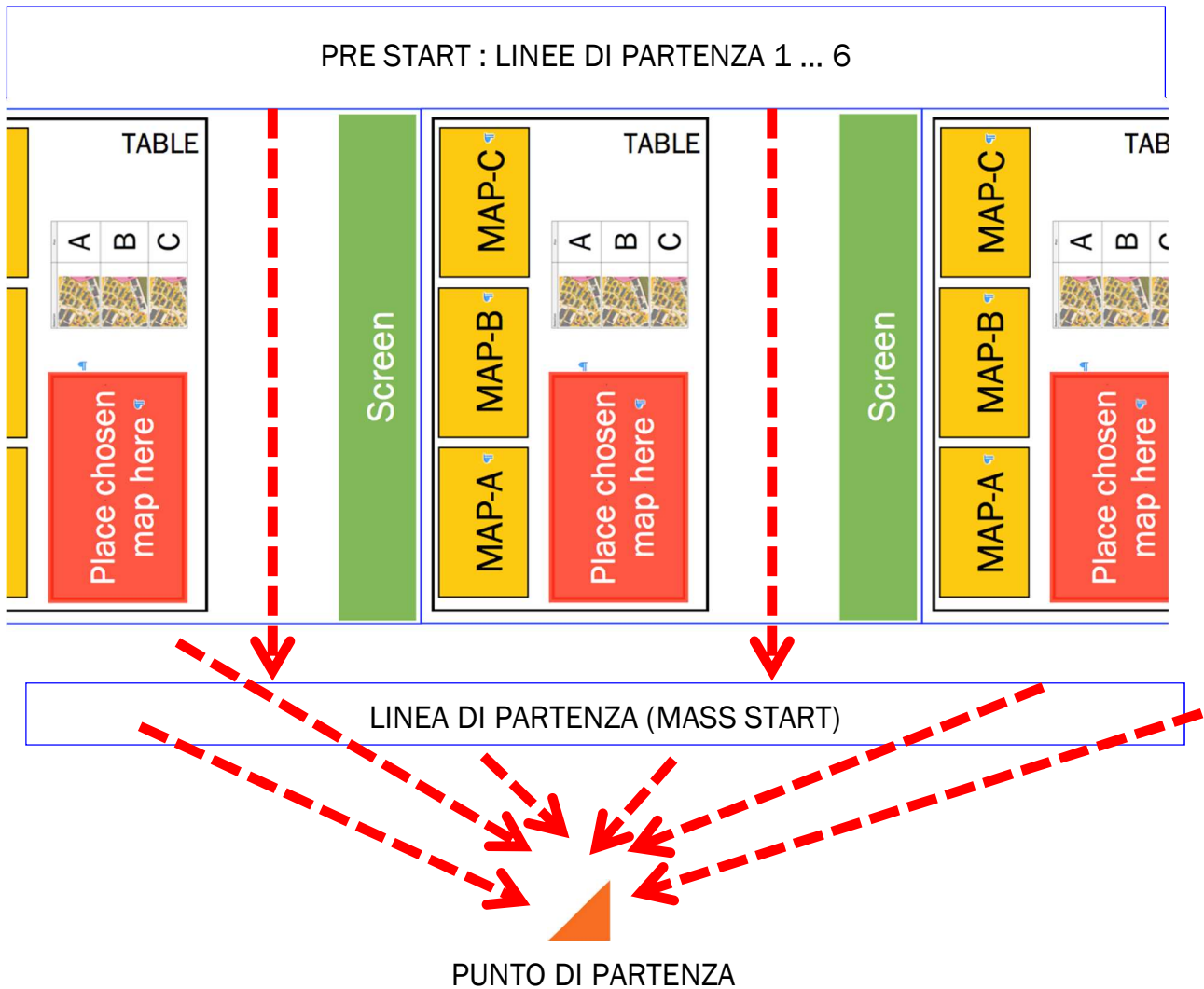
Procedura di Partenza	Concorrenti	Remarks
Pre Start	Linea di partenza assegnata al concorrente	
Box di partenza	L'entrata nel box di partenza e la scelta del percorso devono essere effettuate all'interno dei 20 secondi. Tre opzioni da scegliere tra le mappe appropriatamente segnate: A, B or C (il percorso è nascosto) la mappa verrà messa sul tavolo di partenza.	La scelta è nascosta e segreta per i concorrenti della stessa batteria. Gli Spettatori e la TV saranno capaci di vedere la scelta. Vedere il Layout della partenza e gli esempi di selezione del percorso sotto.
Linea di Partenza	Lo starter darà il comando «ai posti di partenza» e i concorrenti avanzeranno sulla linea di partenza. Quando tutti i concorrenti sono sulla linea di partenza, lo Starter darà il comando «Al posti» e tutti i concorrenti dovranno rimanere immobili fino a che lo starter darà il segnale di partenza.	Una barriera, lungo la linea di partenza dovrà essere usata per prevenire false partenze. Al momento del segnale di partenza la barriera si abbasserà (o si alzerà). Un cancelletto di partenza elettronico e/o meccanico potrà essere usato se approvato dalla IOF. L'uso di cancelletti di partenza non è obbligatorio.

La complessità dei problemi di selezione dovrà essere commisurata al tempo concesso di 20 secondi. Idealmente ci sono un massimo di 3 punti di controllo in questi percorsi

Se il concorrente non avrà fatto una scelta entro i 20 secondi, l'organizzazione assegnerà una mappa

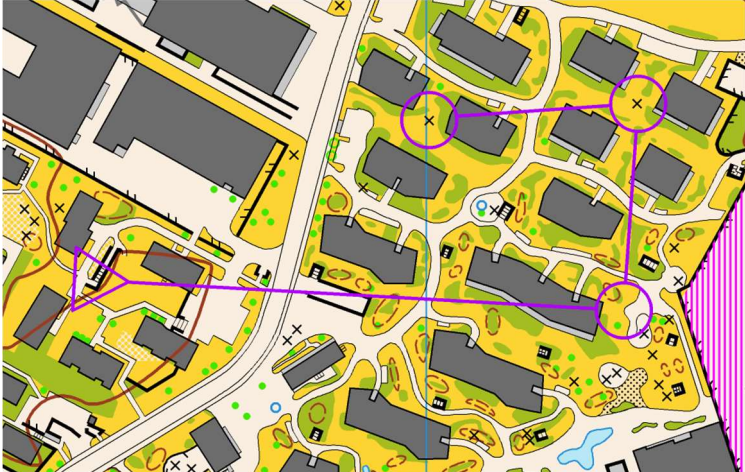

START LAYOUT

Sei box di partenza in linea. Nel seguente schema solo una parte viene mostrata.



Nell'esempio di scelta sotto mostrato non è chiaro al concorrente dove esattamente inizia la divisione tra i tre gruppi, se all'inizio o durante il percorso. Nella mappa solo un triangolo di partenza, i punti di controllo e le linee di connessione sono mostrate (nessun numero di controllo). Il percorso prima e dopo la divisione/forking non viene mostrato.

ESEMPI DI SELEZIONE PERCORSO

Selezione	Scelta
 A site plan showing a residential development with various buildings, green spaces, and a road. A purple line traces a path through the site, starting from the left, moving right, then up, then right, then down, and finally right towards the right edge. Several buildings are circled in purple, and there are 'x' marks scattered throughout the plan.	<p data-bbox="1098 533 1310 792">A</p>
 A site plan showing a residential development with various buildings, green spaces, and a road. A purple line traces a path through the site, starting from the left, moving right, then down, then right, then down, and finally right towards the right edge. Several buildings are circled in purple, and there are 'x' marks scattered throughout the plan.	<p data-bbox="1114 1106 1310 1366">B</p>



C