



VeNotte 2020

01 FEBBRAIO 2020

BOLLETTINO N. 1



Centro gara:

Apertura segreteria, ore 17.00 presso CUS VENEZIA - Dorsoduro 2407 - Fondamenta dei Cereri- 30123 Venezia.

Sono presenti spogliatoi e docce. Si chiede la cortesia di liberare gli spogliatoi nel momento in cui si è terminato di utilizzarli affinché tutti possano usufruirne alternativamente. Sono presenti molti spazi coperti in cui lasciare depositate le borse, utilizzabili comunque come spogliatoi.

Mappa di Gara:

La cartina è in scala 1:5000, è stata realizzata nel 2006, aggiornata nel 2020, estratto della carta Venezia CS 384.

Sarà in formato A3 per i percorsi NERO, ROSSO, e GIALLO; in A4 per gli altri percorsi. Sarà anti spappolo e antistrappo. Stampa su carta Agfa Synaps.

Partenza:

La prima partenza è fissata per le ore 18:00. Dista 10 minuti al passo dal ritrovo, segnalata mediante fettucce. Il termine ultimo per le partenze è alle ore 19:30. La partenza sarà di tipo punching start, il concorrente si incanalerà nel corridoio relativo al proprio percorso e punzonerà la stazione di start non appena raccoglierà la cartina.

Nel caso di gruppi molto numerosi iscritti, si chiede entri nella zona partenza, un rappresentante del gruppo.

MAXI GRIGLIE:

Data la grande affluenza, sperando di fare cosa gradita onde evitare ai concorrenti lunghe code in attesa della propria partenza viene caldamente consigliato dall'organizzazione di presentarsi in partenza seguendo l'orario delle macro-griglie di seguito specificato.

Verranno effettuati scaglioni di 15 minuti dentro ai quali ci saranno i nominativi degli atleti che partiranno in quel lasso di tempo. Le maxi-griglie verranno pubblicate venerdì sera ed esposte al centro gara.

Questa soluzione viene proposta dall'organizzazione affinché i concorrenti non attendano in fila per molto tempo, se la maggior parte degli atleti riuscirà a seguire queste indicazioni di massima (a meno di casi con particolari esigenze), si riuscirà a godere al meglio la gara di VeNotte.

Arrivo:

L'arrivo è situato fuori dal centro gare. Ricordarsi di scaricare la si.card in segreteria dopo il finish e riconsegnare le si.card a noleggio.

Formula di Gara:

La formula di gara è classica a sequenza obbligata, con partenza di tipo punching start. Per tutte le categorie verrà usato il sistema di punzonatura elettronica Sport-Ident, si raccomanda di eseguire il Clear della si.card. È obbligatorio riconsegnare in segreteria, dopo la gara, le si.card noleggiate! In caso di perdita o danneggiamento verrà richiesto un rimborso pari a 30 € per ciascuna si.card.

PER IL PERCORSO LUDICO MOTORIO NON SARA' TENUTO IL TEMPO DI GARA, basterà presentarsi in partenza con la ricevuta rilasciata in segreteria dopo il pagamento, per ritirare la propria cartina.

Nel caso in cui una stazione non funzionasse si ricorda di punzonare in cartina.

E' consigliato l'uso di una torcia o di una lampada frontale.

Descrizione Punti:

La descrizione dei punti sarà stampata sulla carta di gara per tutte le categorie.

Tempo massimo di gara:

Il tempo massimo di gara è di 90 minuti.

Premiazioni:

Le premiazioni si terranno al Centro gara alle ore 20.30 circa. Verranno premiati i primi tre uomini e le prime tre donne di ogni percorso colore. Premio speciale per la squadra più numerosa. Verranno premiati tutti i partecipanti del percorso bianco nati nel 2008 e dopo.

INFO TECNICHE:

NEL RISPETTO DEI TURISTI, DEI RESIDENTI E DEI LUOGHI CHE SI STANNO ATTRAVERSANDO DURANTE LA COMPETIZIONE, SI PREGA DI PORTARE PARTICOLARE ATTENZIONE NELLE ZONE PIU' TRAFFICATE, RICORDANDO CHE SE CI SARA' LA POSSIBILITA' DI CONTINUARE A CORRERE IN UN LUOGO DI SPETTACOLARE BELLEZZA SARA' ANCHE MERITO DEL CONCORRENTE!

Come sempre a Venezia, nel periodo invernale, vengono aperti molti cantieri per la sistemazione del selciato di calli e ponti che può ridurre la larghezza utile pedonabile con conseguente aumento della densità delle persone in transito: Vi preghiamo di porre attenzione nell'attraversamento di queste zone.

Alcuni parchi pubblici sono segnalati come aperti in carta, ad un certo orario vengono chiusi. Si consiglia di evitare l'ingresso per non restare chiusi dentro. Le scelte ottimali di percorso, tuttavia, non presuppongono l'attraversamento di detti parchi.

SI CONSIGLIA DI FARE ATTENZIONE AI PONTI E ALLE PASSERELLE IN FERRO NONCHE' ALLE PARTI DELLE CALLI E DEI PONTI LASTRICATE IN MARMO BIANCO, POSSONO RISULTARE SCIVOLOSE IN CASO DI PIOGGIA O DI FORTE NEBBIA.

LUNGHEZZE INDICATIVE DEI PERCORSI

Sono da considerarsi in linea d'aria.

BIANCO: 2,3km

GIALLO: 3,7km

ROSSO: 5,5km

NERO: 7,1km

LUDICO MOTORIO: 2,2km

L'ORIENTEERING GALILEI AUGURA A TUTTI BUONA GARA!!!

Pur avendo a cuore la buona riuscita della manifestazione, l'Or. "G.Galilei" declina ogni responsabilità per danni a cose o/a persone che dovessero accadere prima, durante e dopo la gara.

#EnjoyRespectVenezia