



# COMUNICATO GARA

## IV prova Lombardia Sprint Tour, Arona

### COMITATO ORGANIZZATORE

Direttore gara: William De Gisi

Tracciatore: Maurizio Todeschini

Controllore: Giacomo Bassetti

Segreteria: Mirko Terranova

Elaborazione dati: Marco Della Vedova

Responsabile partenza: Maurizio Todeschini

Responsabile arrivo: Gabriele Di Tizio

### MAPPA DI GARA

Arona - scala 1:4000, equidistanza 2 m - simbologia ISSprOM 2019. Rilievi 2019; cartografi: Giacomo Bassetti, William De Gisi e Maurizio Todeschini; carta omologata da Francesco Giandomenico, marchio CS/T 1144.

Le cartine sono state stampate su carta "normale" in formato A5 e non sono imbustate. Vi è comunque la possibilità di prelevare una busta trasparente presso la partenza e provvedere a cura del concorrente al suo imbustamento in tempo gara. Per la seconda manche sarà cura del concorrente recuperare all'arrivo la propria busta eventualmente utilizzata nella prima manche per poterla riutilizzare nella seconda manche.

### TIPOLOGIA

Doppia gara di corsa orientamento individuale, distanza sprint; tempi stimati dei vincitori 12 minuti per ogni percorso (non categoria) in ogni manche. Classifica finale con somma dei tempi delle due prove. Per le categorie M/W 12 e BIANCO una sola manche con prima partenza ore 11:30.

### RITROVO

Il ritrovo è presso il circolo "La Casa del Popolo", in Via Roma 78. Per il parcheggio vedasi l'allegato.

E' inoltre possibile utilizzare il treno per raggiungere Arona (stazione a 15 minuti al passo). Linea ferroviaria Milano-Arona-Domodossola.

Servizi consigliati da Milano:

RE 2142 (7.29 Milano centrale – 8.22 Arona)

R 10406 (7.49 Milano p.Gar – 8.54 Arona)

RE 2144 (8.29 Milano centrale – 9.22 Arona)

Servizi consigliati da Arona:



R 10417 (13.06 Arona – 14.12 Milano p.Gar)  
RE 2149 (13.35 Arona – 14.31 Milano centrale)  
R 10421 (15.06 Arona – 16.12 Milano p.Gar)

## **PARTENZA**

h.10:00 Partenza prima manche.

h.11:30 Partenza seconda manche.

Entrambe le partenze adottano il sistema di avvio del cronometraggio mediante punching start, si entra nella griglia di partenza dal minuto “-2”.

La partenza della prima manche (“delayed start” -70 mt dalla presa della cartina) dista 550m con 30m di dislivello. Seguire le fettucce bianche/rosse.

Quella della seconda manche (“delayed start” -70 mt dalla presa della cartina) 850m (circa 10 minuti di passo). Seguire le fettucce bianche/rosse.

Nella seconda manche i concorrenti partiranno 90’ dopo rispetto alla prima manche (es. chi parte alle 10:10 nella prima prova partirà alle 11:40 nella seconda).

## **ARRIVO**

L’arrivo della prima manche dista 500m, mentre quello della seconda 700m. Seguire le fettucce verdi.

Si raccomanda sempre e comunque il fair play. Preghiamo coloro che volessero togliere la busta di plastica di non abbandonarla sul terreno.

## **CRONOMETRAGGIO**

Il rilevamento dei tempi di gara avverrà con il sistema di punzonatura SPORTident (non è attivata la modalità AIR) e punching start al via. Il tempo massimo di gara è fissato in 60 minuti.

## **DESCRIZIONE PUNTI**

Sulla carta non sarà disponibile; sarà cura del concorrente prelevarla presso un tavolo apposito, posizionato al ritrovo. Per alcuni percorsi è fondamentale saperla leggere.

## **TERRENO DI GARA**

1° manche: il terreno varia da parti ripide a parti pianeggianti; il fondo varia tra prato, sentieri (50% circa) e asfalto (50% circa); consigliate scarpe tacchettate (non chiodate), specialmente in caso di pioggia.

2° manche: il terreno è prevalentemente urbano, con pendenze non impegnative; il fondo è quasi completamente asfaltato.



Vi preghiamo di prestare la massima attenzione durante gli attraversamenti stradali e di rispettare il codice della strada.

## NOTE TRACCIATORE

### Prima manche

Nella parte iniziale sono presenti dei ruderi pericolanti, la zona è segnata con il simbolo di area vietata ("709 Out-of-bounds area") ed è segnalata nella realtà: non avvicinatevi!  
Per il percorso nero una possibile scelta di percorso prevede l'attraversamento di un recinto con un cartello di divieto di passaggio, superatelo senza problemi.







Sul terreno è presente un sovrappassaggio segnalato in carta con i simboli corretti, ma potrebbe essere interpretato male: nessun percorso necessita il passaggio **sotto** di esso.



### Seconda manche

Niente di particolare da aggiungere, prestare attenzione ai pedoni.

### **NOTE CARTOGRAFICHE**

La carta è stata realizzata secondo il regolamento ISSprOM 2019, visionabile a questo link [https://www.fiso.it/files/f\\_media/2019/10/19551.pdf](https://www.fiso.it/files/f_media/2019/10/19551.pdf) ; a questo link, invece, sono elencate le differenze tra vecchia e nuova normativa

[https://www.fiso.it/files/f\\_media/2019/10/19550.pdf](https://www.fiso.it/files/f_media/2019/10/19550.pdf)

In carta è presente un simbolo speciale: "Filare di alberi"; questo simbolo indica una serie di alberi disposti lungo una linea con una distanza massima gli uni dagli altri di 5 metri: solo i puntini verdi iniziali e finali indicano l'albero esatto, quelli centrali non corrispondono a nessun albero nella realtà; a differenza del simbolo "418 Prominent bush or small tree" non c'è il puntino bianco interno al centro ed il diametro del singolo punti è di 0,6mm.

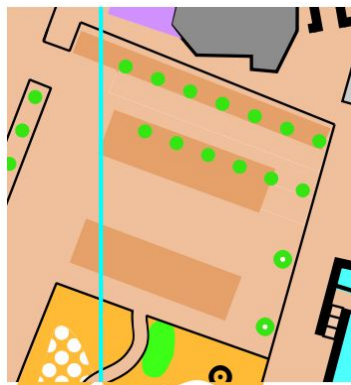


**Filare di alberi**



**Alberello o cespuglio isolato**

Per indicare i parcheggi è stato usato il marrone 50% (come per le strade ad alto traffico), in modo tale da poterlo tenere in considerazione nelle varie scelte.





## AREE O OGGETTI VIETATI

Per i seguenti simboli è vietato l'attraversamento o l'entrata, pena la squalifica:

- ISSprOM 201 Impassable cliff
- ISSprOM 301 Uncrossable body of water
- ISSprOM 307 Uncrossable marsh
- ISSprOM 410 Impassable vegetation
- ISSprOM 515 Impassable wall
- ISSprOM 518 Impassable fence or railing
- ISSprOM 520 Area that shall not be entered
- ISSprOM 521 Building
- ISSprOM 529 Prominent impassable line feature
- ISSprOM 708 Out-of-bounds boundary
- ISSprOM 709 Out-of-bounds area
- ISSprOM 714 Temporary construction or closed area.

## LUNGHEZZE PROVVISORIE

Percorso	Lunghezza [m]	Dislivello [m]	Lunghezza [m]	Dislivello [m]
<b>NERO</b>	3000	35	2800	35
<b>ROSSO</b>	2600	20	2600	30
<b>VERDE</b>	2200	10	1900	15
<b>GIALLO</b>	2000	30	1900	20
<b>BIANCO</b>			1500	15

Le lunghezze potranno subire lievi modifiche.

## PREMIAZIONI

Alle 13.00 verranno premiati i primi tre di ciascuna categoria. Alcuni premi sono stati gentilmente offerti da: "Gelateria Marcella", "Pizza Più", "MAG Maestri Artigiani del Gelato" e dal ristorante/birreria "Il Balabiott".

Il Tracciatore Maurizio Todeschini  
Il Direttore Gara William De Gisi