

ORIVALTA 2019 – 10 novembre

Comunicato gara n. 1 (anche per principianti)

Ritrovo e parcheggio

Il ritrovo è al Bicigrill del Parco Sangone, in via Piossasco 95 (coordinate GPS 45.024272, 7.513514), fornito anche di servizi igienici. Troverete lì nei pressi la segreteria di gara (aperta dalle 9.00) per il ritiro delle buste di società e per l'iscrizione di chi non si fosse ancora iscritto (solo Esordienti, Direct e categoria Non Competitiva).

Parcheggio lungo via Piossasco (di fronte all'accesso per il Bicigrill) o vie limitrofe.

Partenza

La partenza di Gara 1 è a 450 metri dal ritrovo (seguire le fettucce bianche e rosse).

La prima partenza della Gara 1 è prevista per le ore 10.00.

La partenza di Gara 2 è nei pressi del ritrovo.

La prima partenza della Gara 2 è prevista per le ore 11.30.

Le partenze sono controllate dalla stazione di Start: il vostro tempo di gara inizia quando punzionate.

Il triangolo stampato sulla carta corrisponde alla "lanterna svedese", cioè non corrisponde al punto esatto in cui partite, ma a un punto leggermente più avanzato, raggiungibile con un tratto di percorso fisso. In corrispondenza del triangolo troverete una lanterna senza stazione di punzonatura (la svedese, appunto), che serve solo a marcare il punto in cui inizia il vostro percorso.

L'orario di partenza di ciascun concorrente indicato nella griglia di partenza pubblicata sul sito FISO e nelle ricevute di società è relativo sia alla Gara 1 che alla Gara 2.

Arrivo

Dopo aver punzonato l'ultima lanterna (codice 100 o 200), ricordatevi di punzonare anche il Finish (che corrisponde al cerchio doppio sulla carta).

Dall'arrivo di Gara 1 occorre ritornare alla segreteria di gara per lo scarico della Si-Card, ed è OBBLIGATORIO farlo seguendo il percorso (800 metri circa) segnalato con fettucce, imboccando la strada a Sud-Est dell'arrivo, di fronte all'area cani.

L'arrivo di Gara 2 è nei pressi del ritrovo.

Tempo massimo

Il tempo massimo di ciascuna gara è di 1 ora e 30 minuti.

Concorrenti ritirati

Se per qualche ragione non concludete il percorso, recatevi comunque in segreteria per segnalare il vostro ritiro.

Cartina

Le due gare si corrono su due distinte cartine: Rivalta Centro Storico e Rivalta Centro Storico Sud. A conclusione della prima gara la cartina non verrà quindi ritirata.

ATTENZIONE: contrariamente a quanto indicato in un primo tempo, la scala della cartina di Gara 1 è 1:5000, mentre rimane 1:4000 per la Gara 2. L'equidistanza è sempre 2 m.

Gli alberelli, in tutti i casi in cui le chiome non si toccano fra loro, sono rappresentati singolarmente.

Segnaliamo anche che, in zona arrivo di Gara 1, nell'area rappresentata in giallo (terreno aperto) sono stati recentemente piantati piccolissimi alberelli non ancora rappresentati in carta, che comunque non pregiudicano né la visibilità né la corribilità in quella zona.

La legenda è stampata sulla carta solo per il percorso Bianco (cioè per W12, M12, Esordienti e Non Competitiva).

Il cerchio nero (oggetto particolare) indica una panchina.

La stampa è stata fatta su carta "antispappolo", per cui dovrebbe reggere anche in caso di pioggia.

Tracciati

Ricordiamo ai principianti che è obbligatorio visitare i punti nella sequenza prestabilita (altrimenti si è automaticamente squalificati).

In entrambe le gare ci sono, soprattutto per le categorie maggiori, anelli (cioè punti in cui occorre passare più volte). Il doppio passaggio si capirà dal fatto che accanto a uno stesso cerchietto sono indicati due numeri separati da una sbarretta. Ad esempio, se leggete 3/7, vuol dire che quel punto è sia il terzo che il settimo del vostro percorso. Fate molta **attenzione a rispettare la sequenza prevista**.

Descrizione punti

Per le categorie W12, M12, Esordienti e Non competitiva la descrizione punti è solo sulla carta ed è in forma testuale (cioè non fa uso della simbologia internazionale). Per tutte le altre categorie la descrizione punti è simbolica e, oltre a essere stampata sulla carta, è in distribuzione in segreteria.

ATTENZIONE: per i più pignoli segnaliamo che la descrizione punto simbolica del punto 200 stampata in carta non è corretta. È corretta invece quella distribuita in segreteria. Il punto di controllo è comunque posizionato correttamente, così come rappresentato in carta.

Percorso non competitivo

Chi vuole fare il percorso non competitivo può scegliere di fare un solo percorso (al costo di 2 euro), oppure due percorsi (al costo complessivo di 4 euro).

Anche chi fa il percorso non competitivo potrà avere una SI-Card (fino a esaurimento delle scorte, e con precedenza alle altre categorie). In questo modo all'arrivo potrà sapere se ha fatto tutto giusto e quanto ha impiegato a concludere il percorso.

Se non si appartiene a una società sportiva, per avere in prestito la SI-Card occorre lasciare un documento di identità in segreteria. Ricordiamo che se non si restituisce la SI-Card occorre versare 35 euro come rimborso.

I tempi di partenza eventualmente già assegnati in griglia a chi fa il percorso non competitivo sono puramente indicativi: quando vi presentate alla partenza potrete partire non appena i giudici di partenza vi autorizzano a farlo. Ricordiamo infine che il percorso non competitivo non dà origine a classifica (quindi non è prevista alcuna premiazione).

Premiazioni

Sono previste per le ore 13.

Assistenza sanitaria

Presenza di un medico per la durata delle gare.

Attenzione!

Poiché non tutte le strade sono chiuse al traffico, vi invitiamo a fare attenzione e a **muovervi rispettando il Codice della Strada**.

Nella Gara 1, sul percorso Bianco (W12, M12, ESORDIENTI e NON COMPETITIVA) e sul percorso Giallo (W16, W45, M65) troverete un tratto di PERCORSO OBBLIGATO tra i punti di controllo 33 e 163, che vi condurrà ad attraversare sulle strisce pedonali una strada un po' più trafficata delle altre.

Il percorso obbligato è indicato in carta da una linea magenta tratteggiata,

Vi preghiamo infine di muovervi nel **rispetto dell'ambiente circostante** (siepi, aiuole, o zone comunque curate).

Buon divertimento!

Il direttore di gara