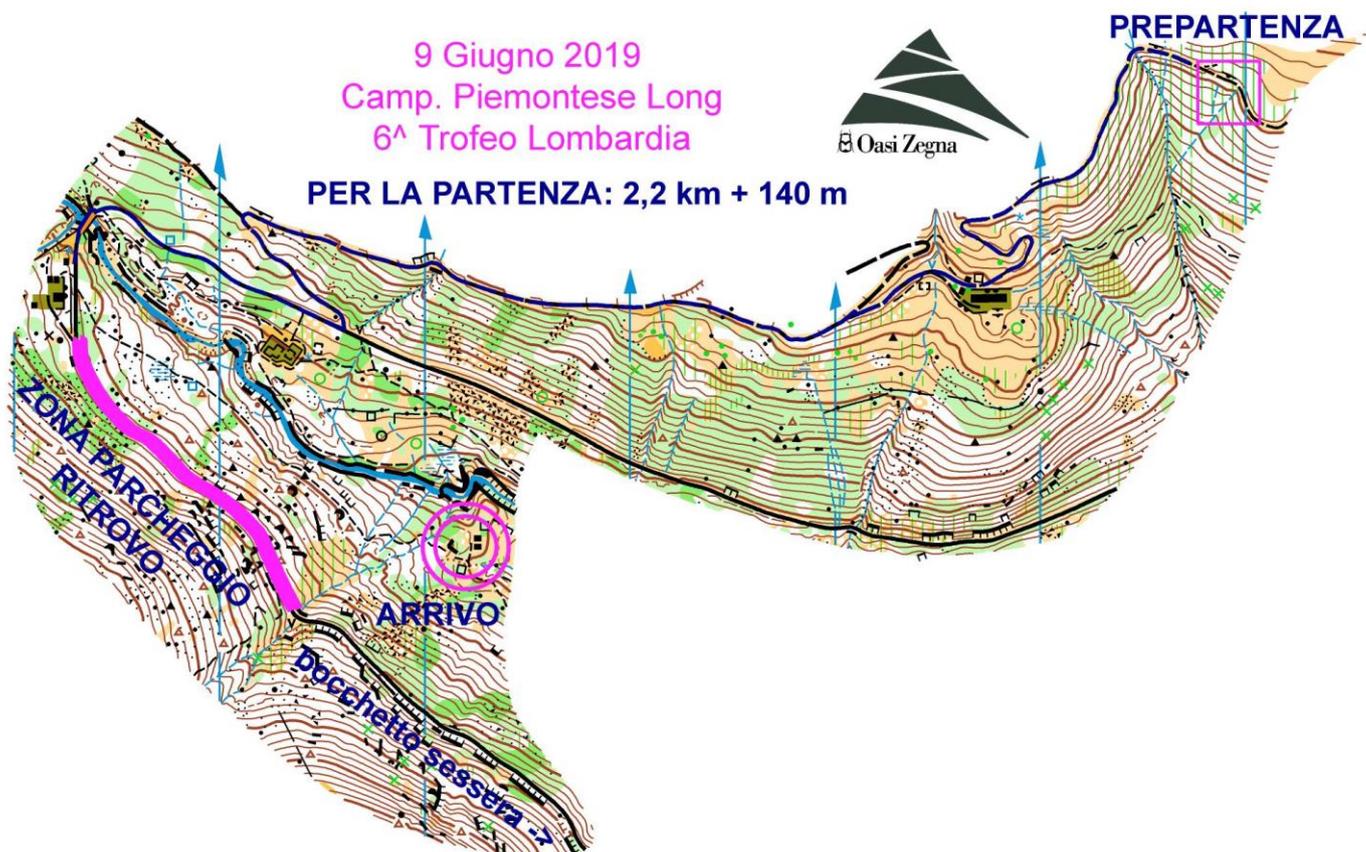


Comunicato gara n.2

Un caloroso benvenuto da parte di tutto lo staff organizzatore. Si riportano nel seguito alcune indicazioni utili per lo svolgimento della gara:

RITROVO: Bocchetto Sessera (BI), presso la casa del Pescatore (GPS: 45.679280, 8.041191), ritrovo nel bosco, no disponibilità di spazi coperti e servizi. Dal Bocchetto seguire la strada sterrata per 2,8 km. Parcheggio nei pressi del ritrovo a bordo strada, si raccomanda di parcheggiare consentendo il passaggio delle auto lungo la strada. Verrà consentito scendere al ritrovo solamente alle macchine piene, altri mezzi potranno essere lasciati al parcheggio di Bocchetto Sessera.

Nella giornata di domenica l'area sarà interessata dal passaggio di una gara di Trail-running, che transiterà sempre in senso opposto al nostro su parte della strada per andare in partenza, sul sentiero per tornare al ritrovo dall'arrivo e nella parte finale dei tracciati. Il loro percorso di gara sarà segnalato con fettucce e bandierine gialle. Si raccomanda la massima attenzione nel non ostacolarsi reciprocamente, sia nei tragitti che nella zona del ritrovo, in cui saranno segnalati gli spazi da non occupare.



PARTENZA: dalle ore 10.30. La partenza della gara dista circa 25' al passo dal ritrovo (2,2 km + 140 m), seguire le fettucce bianco/rosse. Dal ritrovo attraversare il fiume transitando sul ponte e seguire il sentiero principale per circa 350 mt. Svoltare sul sentiero di sinistra e dopo circa 400 mt svoltare nuovamente sul sentiero di destra.

Chiamata al minuto -3, sulle cassette delle carte è indicato il colore del percorso. Ricordarsi di punzonare il punching start al momento del via. La partenza è di tipo svedese, triangolo a 50 m dalla consegna carte.

ARRIVO: l'arrivo è posto a 5' al passo dal ritrovo; proseguire sul sentiero in direzione ovest. Non verranno ritirate le carte, si raccomanda il fair play. Lo scarico dati e il ristoro si trovano al ritrovo.

CARTA DI GARA: 1:10000, equidistanza 5 m. CO 738, aggiornamento 2019. La carta è stampata su materiale antispappolo. La descrizione punti è presente sulla carta di gara e si può ritirare in segreteria, simbolica per tutte le categorie, tranne per il percorso Bianco per cui è testuale.

NOTE GARA:

- Sono presenti alcuni tagli di bosco attualmente ancora in corso. L'organizzazione, pur avendo aggiornato la carta non ha potuto verificare la situazione nell'ultima settimana. Eventuali informazioni importanti a tal proposito saranno segnalate al ritrovo ed in partenza.
- E' previsto per alcuni percorsi l'attraversamento di un ponte pedonale che in caso di umidità può essere molto scivoloso e presenta parapetti molto esili. Prestare molta attenzione!!!!
- Per il percorso Bianco/M12/W12 la tratta 2-3 sarà facilitata con la posa di fettucce bianco/rosse da seguire.
- Per tutte le categorie è previsto un ristoro, posizionato ad un punto di controllo circa a 2/3 di gara; i percorsi Viola e Nero transiteranno in due punti ristoro.
- La parte finale della zona di gara sarà interessata dal passaggio (in senso contrario) del trail dell'oasi Zegna, manifestazione che si tiene negli stessi orari della nostra. Prestare attenzione!
- Si consiglia l'utilizzo di scarpe da orienteering con chiodi in ferro.
- Si consiglia l'utilizzo di calzettoni fino al ginocchio o pantaloni per proteggersi dalle zecche.

LUNGHEZZE:

- Nero - ME: 7,3 + 450
- Viola - WE, M18, M35, M45: 6,0 + 340
- Azzurro - W18, W35, W45, M55: 5,1 + 250
- Rosso - W55, W65, M65: 3,5 + 170
- Verde - W16, M16: 4,5 + 210
- Giallo - W14, M14: 3,0 + 110
- Bianco - W12, M12: 3,0 + 70

PREMIAZIONI: indicativamente alle ore 13.30 presso il ritrovo, in caso di maltempo nel paese di Bielmonte.

GIURIA DI GARA:

Delegato tecnico: Carla Balma

Gatti Giorgio, Roberto Andrea, Carbone Gianluca

Supplenti: Benini Ivano, Biella Roberto

Buon divertimento!

