



MERIDIANA - 1 Giugno 2019

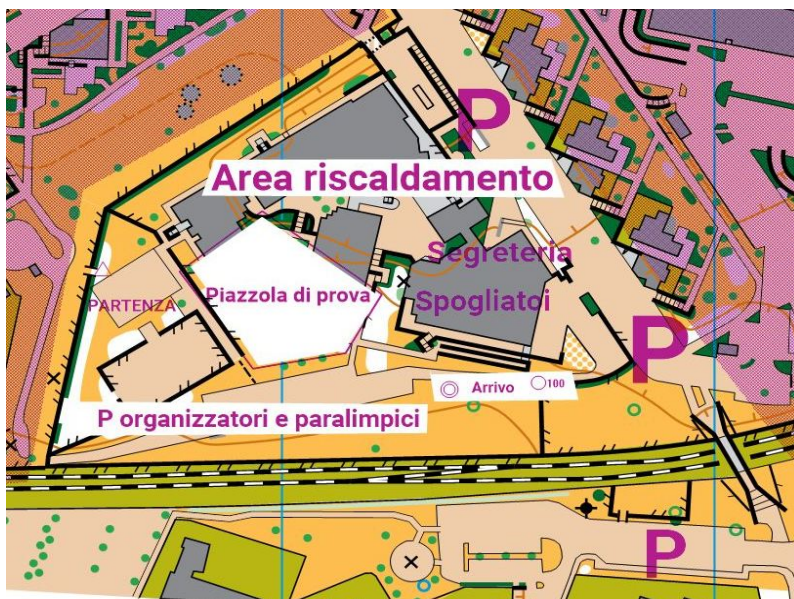
6^ prova COPPA ITALIA (TEMP-O)

Comunicato gara

RITROVO presso l' ITC Salvemini, Via Pertini 8, Casalecchio di Reno (BO). 44°28'56.6"N 11°16'06.6"E

CARTA DI GARA: 1:4.000; equidistanza 2,5 metri. Realizzazione 2014 aggiornamento per la gara 2019 di Samuele Curzio, omologata ISSOM. Parte di mappa mai usata prima per gare di orienteering.

PRIMA PARTENZA: ore 15.00 nei pressi del ritrovo, con griglia di partenza. Vedere schema per parcheggio e piazzola di prova. **CATEGORIE:** Open Elite, Esordienti.



FORMULA: TempO. 6 piazzole con 5 quesiti ciascuna e 6 lanterne per piazzola. È prevista la risposta Z (Zero), quando nessuna delle lanterne è corretta. La categoria esordienti prevede solo le prime 3 piazzole.

ZERO TOLERANCE: è stabilita a 4m, senza altre condizioni. Questo significa che quando in un punto la risposta prevista è Z, le lanterne sono lontane almeno 4m dalla posizione corretta.

IMPAGINAZIONE: Le cartine sono sciolte, realizzate con il programma TiM e plastificate. Sarà cura degli atleti verificare in ogni piazzola al ricevimento del plico che l'ordine delle carte sia corretto.

PARTENZA: Gli atleti riceveranno una piccola mappa su cui è indicato il percorso da seguire. Si parte nei pressi del ritrovo e la partenza coincide con quella della CO. Alcuni cartelli

saranno presenti lungo il percorso, con gli STOP da rispettare. Seguire le indicazioni dei giudici. **È obbligatorio indossare il pettorale in modo visibile.**

NOTE TECNICHE: per gli oggetti particolari, con il cerchio nero sono indicati i giochi per bambini, con la X nera le bacheche del parco.

PERCORSO DI GARA: Lunghezza 0,5 km. Il percorso è accessibile e asfaltato.

ARRIVO: Dall'ultima piazzola gli atleti percorreranno un tratto di 500 metri di pista pedonale per tornare al ritrovo

PROCEDURA: Ad ogni postazione verrà consegnato al concorrente un plico con le 5 carte sciolte dei quesiti. Ugualmente, se desidera rispondere non a voce ma indicando le lettere lo deve richiedere. Il giudice reciterà la formula "**Sei lanterne, ALPHA - BRAVO - CHARLIE - DELTA - ECHO - FOXTROT – Il tempo parte ora**" Solo in quell'istante il concorrente potrà aprire il plico e risolvere il primo quesito e quelli successivi. Non è consentito guardare la mappa successiva senza aver risposto alla precedente, come non è consentito tornare alle mappe già risolte. Il limite di tempo per ogni postazione è di 150 secondi. 20" prima dello scadere del termine il giudice avviserà il concorrente dicendo: "20 secondi".

RISPOSTE: Le risposte devono essere date in modo chiaro e comprensibile usando l'alfabeto fonetico internazionale (Alpha, Bravo, Charlie, Delta, Echo, Foxtrot, Zero). Le risposte fornite e il tempo complessivo sono registrati con il sistema ANT. Dopo aver completato una postazione, seguire le indicazioni dei giudici e procedere lungo il percorso fino al successivo cartello di STOP e lì attendere la chiamata al punto.

Giuria di gara: Michele Cera, Dario D'Amico, Piergiorgio Zancanaro.

Per quanto non contemplato dal presente Regolamento vigono i Regolamenti IOF e nazionali.

PREMIAZIONI: al termine della gara (indicativamente alle ore 18.30). Verranno premiati i primi 3 Open Elite, Para (estrapolati dalla classifica unica) ed Esordienti.

Buon divertimento, Pol.Masi